



ΤΕΙ ΔΥΤΙΚΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ
ΣΧΟΛΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ

ΤΜΗΜΑ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ / ΜΕΣΟΛΟΓΓΙ

Πτυχιακή εργασία

ΜΕΛΕΤΗ ΚΑΙ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ
ΤΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΤΩΝ ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑΚΩΝ
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ

Μαρία Αγγελοπούλου Α.Μ:14700

Γιώργος Κλαπής Α.Μ:14813

Επιβλέπων καθηγητής ή καθηγήτρια
[ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΣΤΕΦΑΝΗΣ]

Μεσολόγγι [2015-2016]

Η έγκριση της πτυχιακής εργασίας από το Τμήμα Διοίκησης Επιχειρήσεων/Μεσολογγίου του ΤΕΙ Δυτικής Ελλάδας δεν υποδηλώνει απαραίτητως και αποδοχή των απόψεων του συγγραφέα εκ μέρους του Τμήματος.

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Στα πλαίσια της πτυχιακής εργασίας αναπτύχθηκε ένας διαδικτυακός ιστότοπος όπου έχει την δυνατότητα κάθε χρήστης να διαχειριστεί τα οικονομικά του .Η πτυχιακή εργασία έχει ως κύριο στόχο την μελέτη και την υλοποίηση συστήματος για τη διαχείριση των οικογενειακών οικονομικών .

Η διαδικτυακή εφαρμογή στηρίζεται στη γλώσσα προγραμματισμού PHP για την δημιουργία των στατιστικών σελίδων βασιστήκαμε στην HTML.Απαραίτητη προϋπόθεση για την λειτουργία μιας τέτοιας εφαρμογής είναι η ύπαρξη μιας βάσης δεδομένων για να γίνει δυνατή η αποθήκευση και η διαχείριση των δεδομένων και πολλών παραμέτρων καθώς και ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων. Συγκεκριμένα χρησιμοποιήσαμε τη MySQL.

Η ιστοσελίδα απευθύνεται σε όλους αυτούς που επιθυμούν να έρθουν σε επαφή με την σελίδα Family finances ανεξάρτητος από το οικονομικό επίπεδο στο οποίο βρίσκονται και να υπολογίσουν τα έξοδα η έσοδα.

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΠΕΡΙΛΗΨΗ.....	iii
ΕΙΣΑΓΩΓΗ.....	viii
1 Εισαγωγή.....	1
1.1 Κίνητρο για την διεξαγωγή της εργασίας.....	1
1.2 Σκοπός και στόχοι εργασίας.....	1
1.3 Δομή εργασίας.....	2
2 Παγκόσμιος Ιστός	3
2.1 Γενικά	3
2.2 Η Νέα γενιά του Παγκόσμιου Ιστού	3
2.2.1 Δικτυακός τόπος.....	4
2.3 Η ιστορία κατασκευής ιστοτόπων	4
2.3.1 Βάσεις δεδομένων	6
2.4 Ιστοσελίδες.....	6
2.4.1 Φυλλομετρητής Ιστοσελίδων (web browser)	7
2.4.2 Ιστοσελίδες που άλλαξαν τη ζωή μας	7
3 Τεχνολογίες.....	9
3.1.1 HTML.....	9
3.1.2 Ιστορία της HTML	10
3.1.3 PHP.....	10
3.1.4 Η Ιστορία της Php	12
3.1.5 Η ιστορία της Γλώσσας SQL.....	12

3.1.6	MYSQL	13
3.1.7	CSS	13
3.1.8	Η Ιστορία της CSS.....	14
3.2	Εμπορικές εφαρμογές.....	15
3.2.1	mvelopes.....	20
3.2.2	Πλάνο πτυχιακής εργασίας.....	22
4	Δομή εφαρμογής	24
4.1	Απαιτήσεις του συστήματος.....	24
4.2	Βάση δεδομένων.....	24
4.2.1	Πίνακας users	24
4.2.2	Πίνακας spend	25
4.2.3	Πίνακας income.....	26
4.2.4	Πίνακας financial_data.....	26
4.3	Δομή	29
4.3.1	Βασικές γνώσεις κώδικα	29
4.3.2	Βασική δομή σελίδων.....	30
4.3.3	Φόρμες HTML και χειρισμός των Δεδομένων τους	33
4.4	Επικοινωνία με βάση δεδομένων	39
4.4.1	Συνάρτηση connect.....	40
4.4.2	Επιλογή από Βάση δεδομένων	41
4.4.3	Εκτύπωση δεδομένων από τη Βάση.....	42
4.4.4	Εισαγωγή στοιχείων στη Βάση δεδομένων.....	43
5	Οδηγίες χρήσης	45

5.1	Επισκέπτης	45
5.2	Ο Εγγεγραμμένος Χρήστης	47
5.2.1	Προβολή Κατηγοριών	47
5.2.2	Διαγραφή Κατηγορίας	50
5.2.3	Οικονομικών Στοιχείων	50
5.2.4	Στατιστικά Στοιχεία	53
5.3	Διαχειριστής	53
5.3.1	Χρήστες	53
	Διαγραφή χρήστη	54
	ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ/ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ/ ΕΠΙΛΟΓΟΣ.....	54
	ΠΑΡΑΡΤΗΜΑΤΑ	59

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η εργασία αναφέρεται κυρίως στη διαχείριση οικογενειακού προϋπολογισμού καθώς και την ιστορική εξέλιξη του και η παράλληλη εξέλιξη των τεχνολογιών που χρησιμοποιούνται για αρκετές εφαρμογές στο διαδίκτυο. Παρουσιάζεται το πως αυτές οι τεχνολογίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την ανάπτυξη του συστήματος . Επιπρόσθετα γίνεται η παρουσίαση στο πως ένας χρήστης μπορεί να ενημερωθεί και να χρησιμοποιήσει την ιστοσελίδα μας. Σκοπός είναι να κατασκευαστεί η ιστοσελίδα με τέτοιο τρόπο ώστε η πλοήγηση να είναι φιλική και εύκολη .

1 Εισαγωγή

1.1 Κίνητρο για την διεξαγωγή της εργασίας

Στις μέρες μας όλοι οι άνθρωποι έχουν δυσκολίες στα οικονομικά τους λίγο ή πολύ είτε είναι πλούσιοι είτε είναι οικονομικά ασθενέστεροι. Τόσο στο να υπολογίσουν και να σκεφτούν με “καθαρό” μυαλό μέσα σε όλα τα υπόλοιπα προβλήματα που έχουν ένα σύνολο χρημάτων. Το σύνολο χρημάτων που εκείνοι διαχειρίζονται και εκείνοι ξέρουν καλύτερα με πόσο κόπο εισχωρήθηκε στα έσοδά τους και με τι άνεση και ευκολία μπορεί να σπαταληθεί. Ωστόσο δε μπορεί να παραβλεφθεί πως η τεχνολογία έχει αλλάξει τα δεδομένα της καθημερινής ζωής του ανθρώπου μιας και η χρήση του Ιντερνέτ έχει γίνει τρόπος ζωής. Για το λόγο αυτόν δημιουργήθηκε μια εφαρμογή διαδικτύου όπως υπάρχουν βέβαια και άλλες στο διαδίκτυο παρόμοιες που να δίνει τη δυνατότητα μιας πιο πλήρους αντίληψης ,βοήθειας και υποστήριξης των οικονομικών ποσών σε οποιονδήποτε χρήστη της.

1.2 Σκοπός και στόχοι εργασίας

Σκοπός του συστήματος είναι η υποστήριξη των χρηστών στη διαχείριση του οικογενειακού προϋπολογισμού τους. Το σύστημα είναι προσβάσιμο εξ’ ολοκλήρου μέσω του παγκοσμίου ιστού και δεν απαιτεί κάποιο ειδικό λογισμικό από τη μεριά του χρηστή, πέραν της σύνδεσης με το διαδίκτυο και την ύπαρξη ενός web browser. Το σύστημα έχει τρεις κατηγορίες χρηστών. Τον επισκέπτη, τον εγγεγραμμένο χρηστή και τον διαχειριστή.

1.3 Δομή εργασίας

Το πρώτο κεφάλαιο της εργασίας παρουσιάζει περιληπτικά το περιεχόμενο και τους στόχους.

Το δεύτερο κεφάλαιο αναφέρετε στο Παγκόσμιο ιστό .

Στο τρίτο κεφάλαιο δίνονται οι δυνατότητες τις τεχνολογίας και η εξέλιξή της.

Το τέταρτο κεφάλαιο αναφέρετε στην ανάλυση βάσης δεδομένων και στο κώδικα προγραμματισμού.

Το πέμπτο κεφάλαιο παρουσιάζει βήμα προς βήμα την εφαρμογή και τις δυνατότητες που έχει κάθε χρήστης στον ιστότοπο .

2 Παγκόσμιος Ιστός

2.1 Γενικά

Ο παγκόσμιος ιστός(World Wide Web ή www) είναι ένα ανοιχτό σύστημα συνδεδεμένων πληροφοριών και περιεχομένου, που επιτρέπει στους χρήστες του διαδικτύου να αναζητήσουν πληροφορίες μεταφέροντας από ένα έγγραφο στο άλλο.

Κάθε διαδίκτυο αποτελείται από πολλούς συνδεδεμένους υπολογιστές σε τοπικό επίπεδο. Αυτά τα δίκτυα με τη σειρά τους συνδέονται σε ευρύτερα δίκτυα, όπως εθνικά και υπερεθνικά. Το ευρύτερο δίκτυο στον κόσμο λέγεται παγκόσμιος ιστός το οποίο είναι μοναδικό και συμπεριλαμβάνει τα δίκτυα των δορυφόρων και άλλων διαστημικών συσκευών που είναι συνδεδεμένα σε αυτό.

Η τεχνολογία του ιστού καθιστά δυνατή την δημιουργία υπερκείμενων ,μια διασύνδεση δηλαδή παρά πολλών μη ιεραρχημένων στοιχείων που παλαιότερα ήταν απομονωμένα. Τα στοιχεία αυτά μπορούν να πάρουν και άλλες μορφές πέραν την μορφή του γραπτού κειμένου ,όπως εικόνα και ήχου. Έτσι το 1989 δημιουργήθηκε από τον Τιμ Μπέρνερς Λη βρετανικής καταγωγής . Το όνομα που έδωσε στην εφεύρεση του ο Λη είναι World Wide Web,όρος γνωστός στους περισσότερους από το “www”. Ο Λη με την εφεύρεση του Παγκόσμιου ιστού είχε το όραμα για ένα κόσμο όπου ο καθένας θα μπορούσε να ανταλλάσει πληροφορίες και δεδομένα άμεσα προσβάσιμα από τους υπόλοιπους. Το σημείο στο οποίο έδωσε ιδιαίτερη σημασία ήταν η μη ιεράρχηση των διασυνδεδεμένων στοιχείων.

2.2 Η Νέα γενιά του Παγκόσμιου Ιστού

Η νέα γενιά του Παγκόσμιου Ιστού βασίζεται στην όλο και μεγαλύτερη δυνατότητα των χρηστών του Διαδικτύου να μοιράζονται πληροφορίες και να συνεργάζονται διαδικτυακά ,σε αντίθεση με τις ιστοσελίδες όπου οι δυνατότητες των χρηστών είναι περιορισμένες στην χρήση της πληροφορίας.

Ο χρήστη είναι απαραίτητο συστατικό σε αυτόν το νέο τρόπο σχεδίασης των ιστοσελίδων και θα του δίνει την δυνατότητα να μπορεί να αλλάξει τόσο το περιβάλλον της σελίδας όσο και να παρέμβει στο περιεχόμενο της. Κλασσικά παραδείγματα της χρήσης του Web 2.0 είναι οι ηλεκτρονικές κοινότητες ,οι ηλεκτρονικές εφαρμογές, σελίδες κοινωνικής δικτύωσης forum,wiki, κλπ. Οι πιο γνώστες εκφράσεις που χαρακτηρίζουν την λειτουργία του Web 2.0 μας είναι ήδη γνωστές από ιστοσελίδες όπως facebook και YouTube,είναι οι εξής :η αναζήτηση (search), οι ετικέτες(tags), η αξιολόγηση(rate) τα σχόλια (comments).

2.2.1 Δικτυακός τύπος

Ιστότοπος είναι μια συλλογή από ιστοσελίδες που περιέχουν εικόνες, βίντεο και αλλά ψηφιακά στοιχεία, τα όποια φιλοξενούνται στο ίδιο domain του Παγκοσμίου Ιστού. Στηρίζετε στην υπηρεσία world wide web – παγκοσμίου ιστός με τη χρήση του πρωτόκολλου http.Η υπηρεσία αυτή δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες του ίντερνετ να δημιουργήσουν οποιοδήποτε είδους περιεχόμενο στις ιστοσελίδες τους. Το σύνολο των ιστοτόπων αποτελεί το world wide web(www).

2.3 Η ιστορία κατασκευής ιστοτόπων

Η ιστορία του web design δεν θα ήταν αυτή που είναι σήμερα εάν δεν υπήρχε ένας άνθρωπος που έχει συμβάλει πολύ στην ανάπτυξη της και θεωρείται ο κορυφαίος σύμβουλος Παγκόσμιου Ιστού. Ονομάζεται Jakob Nielsen. Ο Nielsen έχει διδακτορικό στην επιστήμη των υπολογιστών και είναι κυρίως πολύ δημοφιλής στους web designers και στους web developers. Το κείμενο του πάνω στην ευχρηστία ιστοσελίδων έχει αναδειχθεί στο διαδίκτυο από το 1995 και μέχρι σήμερα αριθμεί πάνω από 200.000 αναγνώστες. Ανέπτυξε τις βασικές αρχές που κάνουν ένα site εύκολο και κατανοητό στη χρήση. Δίνει προτίμηση σε απλές, εύκολες στην πλοήγηση ιστοσελίδες προσβάσιμες από τον κοινό χρήστη του διαδικτύου. Οι διαλέξεις του έχουν κερδίσει την ευρύτερη κοινότητα στο χώρο του σχεδιασμού.

Η ιστορία του web design μπορεί να διαιρεθεί σε τέσσερις κύριες γενιές που διαδραματίζουν το επίπεδο της ανάπτυξης της ιστοσελίδας και την πολυπλοκότητα του σχεδιασμού ιστοσελίδας.

Η πρώτη γενιά ξεκίνησε με την ανάπτυξη του πρώτου ελεύθερου προγράμματος περιήγησης "Mosaic" και έφτασε στο τέλος όταν έγινε ευρέως διαδεδομένη μορφή η HTML. Ο

σχεδιασμός των ιστοσελίδων σε αυτό το στάδιο είχε επηρεαστεί πολύ από πολλούς τεχνολογικούς περιορισμούς όπως αργές συνδέσεις, αδυναμία των παρόχων υπηρεσιών να μεταφέρουν τα δεδομένα γρήγορα και ασπρόμαυρες οθόνες. Οι ιστοσελίδες της εποχής που περιελάμβαναν συνήθως τον κεντρικό τίτλο (banner) και ένα ολοσέλιδο κείμενο με μαύρες γραμμές.

Σε αντίθεση με τους ιστότοπους της πρώτης γενιάς, αυτές της δεύτερης γενιάς ιστοσελίδες ήταν πιο επαγγελματικές και είχαν κάποια νέα χαρακτηριστικά ,μέσα στα οποία ήταν οι εικόνες, αντί οι λέξεις, καθώς και κουμπιά , banners, διαρθρωτικά μενού για να παρουσιάσουν μια ιεραρχία των πληροφοριών και bullets. Οι ιστοσελίδες που δημιουργήθηκαν σε αυτό το στάδιο ήταν υπερβολικά γεμάτες με εικόνες, χρώματα και γραφικά περιβάλλοντα.

Πολλά από τα χαρακτηριστικά δημιουργήθηκαν από την ραγδαία ανάπτυξη της τεχνολογίας που άλλαξε συνεχώς.

Εκείνη την εποχή οι σχεδιαστές ιστοσελίδων άρχισαν να δίνουν προσοχή σε ένα σημαντικό παράγοντα, την ταχύτητα λήψης πληροφοριών. Αλλά ακόμα, το κείμενο ιστού δεν ήταν εύκολο να διαβαστεί, λόγω των χαρακτηριστικών του προγράμματος περιήγησης, και οι χρήστες δεν περίμεναν λίγα λεπτά ώστε να εμφανιστεί το περιεχόμενο στην οθόνη.

Οι ιστοσελίδες τρίτης γενιάς αναπτύχθηκαν με κύριο στόχο να παραδοθεί περιεχόμενο πολυμέσων, όπως ο ήχος, κινούμενα σχέδια, 3D μοντέλα, κλπ. Η τεχνολογία Flash καθορίστηκε να παίξει μεγάλο ρόλο στην γενιά αυτήν και να γίνει πολύ δημοφιλής. Οι σχεδιαστές χρησιμοποιούν περιεχόμενο πολυμέσων, με στόχο να προσελκύσουν πελάτες και επισκέπτες, σύμφωνα με το αντικείμενο της σελίδας. Ως αποτέλεσμα η δομή και το σύστημα πλοήγησής του θεωρήθηκαν εξαιρετικά σημαντικά για τον σχεδιασμό σελίδας ώστε να επιτρέπουν στους χρήστες να βρουν αυτό που ψάχνουν εύκολα και γρήγορα.

Η βασική αρχή της τρίτης γενιάς ήταν να ακολουθήσει τη στρατηγική της "AIDA"(attention,interest,desire,action), δηλαδή την προσέλκυση νέων επισκεπτών, ώστε να κρατήσει το ενδιαφέρον τους σε μια σελίδα για λίγα έστω δευτερόλεπτα, να διεγείρει την επιθυμία τους ,να ψάξουν και να μάθουν περισσότερα για το site ή μια εταιρεία, και να παρακινεί τους επισκέπτες με αποτέλεσμα να αναλάβουν δράση και να ανταποκριθούν.

Οι ιστοσελίδες τέταρτης γενιάς είναι παρόμοιες περίπου με τις σελίδες της προηγούμενης γενιάς με κάποιες ιδιαιτερότητες, όπως μια αφθονία περιεχομένου πολυμέσων και προτάσεις πώλησης οι οποίες μπορεί να γίνουν μόνο μέσω του διαδικτύου. Σήμερα μπορούμε να πούμε πως οι ιστοσελίδες έχουν αναπτυχθεί αρκετά ώστε να ειδικεύονται στο ηλεκτρονικό εμπόριο, την κυβέρνηση, την εκπαίδευση, την ψυχαγωγία, τις επιχειρήσεις και με κύριο στόχο γενικά να ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις των πελατών.

Ο Παγκόσμιος Ιστός συνεχίζει να μεγαλώνει καθημερινά με καινούργιους ιστότοπους και μαζί με αυτόν και ο αριθμός των χρηστών του ιστού. Οι κύριες τάσεις και τις τεχνικές της αλλαγής του σχεδιασμού ιστοσελίδων, σύμφωνα με την τεχνολογική ανάπτυξη και τις απαιτήσεις των χρηστών του διαδικτύου δίνει τη θέση σε παράγοντες όπως η

δημιουργικότητα ,η επάρκεια και η χρησιμότητα. Η ιστορία του web design είναι μια ιστορία του 21ου αιώνα.

2.3.1 Βάσεις δεδομένων

Για την αποθήκευση ενός ή περισσότερων αρχείων γίνονταν η χρήση μιας βάσης δεδομένων, εφόσον το περιεχόμενο το διαχειριζόταν η εφαρμογή που χρησιμοποιούσε. Σχετικά με τις έρευνες στις βάσεις δεδομένων είχε ξεκινήσει από το 1960, παρόλο οι σχεσιακές βάσεις δεδομένων άρχισαν να αναπτύσσονται το 1970, γιατί δεν υπήρχαν τέτοια προγράμματα αλλά κυρίως γιατί οι πόροι των υπολογιστών της εποχής δεν επαρκούσαν ώστε να μπορούν να τρέχουν τέτοιες εφαρμογές.

Σαν αποτέλεσμα να αλλάξει σύντομα με την αύξηση των δυνατοτήτων των υπολογιστών και την ανάγκη για συνεπή αποθήκευση και ανάκληση δεδομένων, όπου οδήγησε στην καθιέρωση των σχεσιακών βάσεων δεδομένων και της γλώσσας SQL. Η αποθήκευση λογισμικού αλλά πλέον κάθε πρόγραμμα μπορεί να επικοινωνήσει με μια βάση δεδομένων SQL και να αποθηκεύσει τα δεδομένα που χρειάζεται.

2.4 Ιστοσελίδες

Όσο αφορά μια ιστοσελίδα είναι ένα ηλεκτρονικό αρχείο του παγκοσμίου ιστού που υπάρχουν σε έναν ή και περισσότερους εξυπηρετητές και περιέχουν πληροφορίες με την μορφή κειμένου, εικόνας, βίντεο και ήχου οι οποίες εμφανίζονται στο χρήστη. Οι σελίδες εμφανίζονται κάτω από το ίδιο όνομα χώρου και συνδέονται δηλαδή μπορεί ο χρήστης να μεταβεί από τη μια σελίδα στην άλλη επιλέγοντας συνδέσμους που υπάρχουν στο κείμενο της ιστοσελίδας. Οι σύνδεσμοι (link) προς άλλες σελίδες εμφανίζονται συνήθως υπογραμμισμένοι με μπλε χρώμα για να είναι ξεκάθαρο στον επισκέπτη ότι πρόκειται για σύνδεσμο προς άλλη ιστοσελίδα.

Η κατασκευή ιστοσελίδων γίνεται με εύκολο τρόπο αφού πλέον υπάρχουν προγράμματα που “κυκλοφορούν” ελεύθερα ,αλλά και με αυτόματο μηχανισμό κατασκευής ιστοσελίδων που

επιτρέπουν σε απλούς χρηστές να δημιουργήσουν εύκολα και γρήγορα προσωπικές η και εμπορικές ιστοσελίδες.

2.4.1 Φυλλομετρητής Ιστοσελίδων (web browser)

Ένας web browser είναι ένα λογισμικό που δίνει τη δυνατότητα στον χρήστη του να προβάλλει και να αλληλεπιδρά με εικόνες, μουσική ,βίντεο, παιχνίδια και άλλες πληροφορίες μιας ιστοσελίδας ενός ισότοπου στον Παγκόσμιο ιστό. Επιπρόσθετα η ιστοσελίδα μπορεί να περιέχει συνδέσμους (link) που τον ανακατευθύνουν σε άλλες ιστοσελίδας του ίδιου ή και διαφορετικού ιστότοπου. Οι πιο γνωστοί φυλλομετρητές παγκοσμίως είναι :

- Windows Internet Explorer
- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Opera
- Pandora
- Netscape Navigator

2.4.2 Ιστοσελίδες που άλλαξαν τη ζωή μας

Τα τελευταία χρόνια με την εισβολή του Ίντερνετ, η καθημερινότητά μας έγινε διαφορετική. Κατάφερε να αλλάξει τον τρόπο ζωής του ανθρώπου ,τον τρόπο με τον οποίο διαβάζει ,που

ψωνίζει, που επικοινωνεί ,που “κλείνει” ταξίδια , ή που ακούει ακόμα και μουσική.
Αναφορικά, μερικές από τις ιστοσελίδες που άλλαξαν τη ζωή του ανθρώπου και συνεχίζουν να την επηρεάζουν καθημερινά είναι : το Google , Facebook ,YouTube , Wikipedia, twitter, διαδικτυακές εφημερίδες.

3 Τεχνολογίες

Αντικείμενο της εργασίας είναι η δημιουργία μια διαδικτυακή εφαρμογής υπολογισμού στο Internet που δίνει σε κάθε χρήστη τη δυνατότητα προϋπολογισμού των οικονομικών εσόδων και εξόδων. Για την ανάπτυξη και την διαδικτυακή της εφαρμογής αυτής έχουν χρησιμοποιηθεί η γλώσσα PHP,CSS ,HTML και η βάση δεδομένων MySQL. Η ανάλυση παρακάτω της κάθε γλώσσας ξεχωριστά θα επιτρέψει στο να καταλάβετε για πιο λόγο χρησιμοποιήθηκαν τόσες γλώσσες για να δημιουργηθεί Web τοποθεσία .

3.1.1 HTML

Η κύρια γλώσσα HTML (Hyper Text Markup Language) είναι βασική γλώσσα δόμηση σελίδων του World Wide Web . Με την μορφή HTML στοιχείων τα οποία αποτελούνται από ετικέτες που ονομάζονται tags, δημιουργία συνδέσμων (link) οι οποίες περιέχονται μέσα σε σύμβολα τύπου, μέσα στο περιεχόμενο της ιστοσελίδας. Η HTML γλώσσα μπορεί να χρησιμοποιηθούν και στις δυναμικές αλλά και στις στατικές ιστοσελίδες.

Δημιουργία αρχείων HTML

Για να δημιουργηθεί ένα αρχείο HTML είναι πολύ απλή η διαδικασία , αρκεί να χρησιμοποιηθεί ένας οποιοδήποτε διορθωτής κειμένου text ,όπως το Notepad. Να γραφτεί ο επιθυμητός κώδικας HTML και να αποθηκευτεί σε ένα αρχείο με κατάληξη .htm ή .html. Συνήθως η αποθήκευση επιτυγχάνεται με επέκταση .html όταν θα δημοσιευτούν τα αρχεία σε διακομιστή Unix.

3.1.2 Ιστορία της HTML

Ο φυσικός Tim Berners-Lee ,όποιος εργαζόταν στο CERN , πρότεινε το ENQUIRE ,ένα σύστημα για τους ερευνητές του Cern οι όποιοι θα το χρησιμοποιούσαν προκειμένου να μοιράζονται έγγραφα. Το 1989 , οBerners-Lee έγραψε μια σημείωση με την όποια πρότεινε ένα σύστημα υπερκείμενου που θα βασιζόταν στο διαδίκτυο. Έτσι δημιούργησαν μια γλωσσά HTML ,έναν περιηγητή ο οποίος διάβαζε έγγραφα και ένα σύστημα εξυπηρετητή προς το τέλος του 1990.Εκεινη τη χρόνια ο Bernerw-Lee σε συνεργατικέ με τον Robert Cailliau ζήτησαν επιχορήγηση, αλλά το project αυτό δεν έγινε αποδεκτό από το CERN. Η πρώτη δημόσια περιγραφή της HTML ήταν ένα έγγραφο το όποιο ονομάστηκε HTML Tags,το όποιο αρχικά αναφέρθηκε στο διαδίκτυο από τον Berners-Lee τέλη του 1991.Η HTML είναι μια γλωσσά η όποια χρησιμοποιείται από τους περιηγητές για να διαμορφώνει δυναμικά ιστοσελίδες που περιέχουν κείμενο και εικόνες . Τα στοιχεία κειμένου της HTMLβρεθήκαν από την τεχνική αναφορά της οργάνωσης ISO με ονομασία ‘Τεχνικές για τη χρήση της SGML’ η όποια περιγράφει διαφορές από τις πρώτες γλώσσες που μορφοποιούσαν κείμενο όπως και η HTML.Οι τελευταίες προδιαγραφές της γλώσσας δημοσιεύτηκαν από τον W3C δημιουργώντας την έκδοση 4.0 της γλώσσας. Η δημιουργία της έκδοσης αυτή προτάθηκε το 1999. Τέλος η ανάπτυξη της HTML σταμάτησε και δημιουργήθηκε η γλωσσά XHTML.

3.1.3 PHP

Η PHP είναι μια γλωσσά που δημιουργήθηκε για την κατασκευή σελίδων web. Είναι δωρεάν για χρήση και είναι ένα από δημοφιλέστερα για Unix και Linux. Έχει ένα ιδιαίτερο χαρακτηριστικό ότι ο κώδικας της πρώτα μεταγλωττίζεται στο server και μετά φορτώνεται σαν ένα κανονικό html έγγραφο ,χωρίς ο χρήστης να μπορεί να δει το αρχικό κώδικα . Βασίζετε στην σύνταξη της γλώσσας C, JAVA και Perl είναι εύκολη στην εκμάθηση. Ένα αρχείο PHP θα πρέπει να έχει την κατάλληλη επέκταση (π.χ. *.php, *.php4, *.phtml) για να λειτουργήσει. Ο κώδικα σε ένα αρχείο επέκταση .html δεν θα λειτουργήσει και θα εμφάνιση στον browser τον κώδικα χωρίς καμιά επεξεργασία εκτός αν έχουν γίνει οι κατάλληλες ρυθμίσεις στα MME type του server.Κάποιες από τις χρήσεις της PHP, είναι :

- **Χρήση PHP σε ένα απομακρυσμένο εξυπηρετητή ιστοσελίδων** :Αυτή είναι η κυρία χρήση της γλώσσας. Βρίσκεται εγκατεστημένη είτε ως module στο εξυπηρετητή ιστοσελίδων είτε εκτελείται μέσω CGI σεναρίου και χρησιμοποιείται δια μέσου ενός φυλλομετρητή από τον υπολογιστή του πελάτη-χρήστη.
- **Χρήση της PHP σε επίπεδο γραμμής εντολών (command line)**: Η PHP μπορεί να εκτελεστεί τοπικά στον υπολογιστή μέσω του διερμηνέα PHP, χωρίς να χρειάζεται να μεσολαβήσει κάποιος εξυπηρετητής ιστοσελίδων.
- **Εφαρμογές με την PHP**:Μπορούν να φτιαχτούν προγράμματα με γραφικό περιβάλλον μέσω του PHP-GTK που να τρέχουν κατευθείαν στον υπολογιστή του πελάτη.

Η σύνδεση της γλώσσας PHP με την HTML πραγματοποιείται αφού η πρώτη ένωση μέσα στον κώδικα της δεύτερη σε ειδικά μπλοκ κώδικα που συνήθως περιέχονται από τα σύμβολα `<? php και ?>`.

Πλεονεκτήματα της PHP

Η PHP έχει πολλά πλεονεκτήματα όπως :

- Υψηλή απόδοση
- Διασύνδεση με πολλά διαφορετικά συστήματα βάσεων δεδομένων
- Ενσωματωμένες βιβλιοθήκες για πολλές συνηθισμένες Web διαδικασίες
- Χαμηλό κόστος
- Ευκολία μάθησης και χρήσης
- Διαθεσιμότητα του κώδικα προέλευσης

3.1.4 Η Ιστορία της Php

Η δημιουργία της γλώσσας PHP υπολογίζεται περίπου το 1995 όταν ένας φοιτητής, ο Erasmus Lerdorf δημιούργησε χρησιμοποιώντας τη γλώσσα προγραμματισμού Perl ένα απλό script με όνομα php.cgi. Το script αυτό είχε σαν σκοπό να διατηρεί μια λίστα στατιστικών για τα άτομα που έβλεπαν το online βιογραφικό του σημείωμα. Ήταν δηλαδή σχεδιασμένο για προσωπική του χρήση. Αργότερα όμως αυτό το script το διέθεσε και στους φίλους του, οι οποίοι άρχισαν να του ζητούν να προσθέσει περισσότερες δυνατότητες. Η γλώσσα τότε ονομαζόταν PHP/FI από τα αρχικά Personal Home Page/Form Interpreter που σημαίνει αρχική σελίδα/Διερμηνέας φόρμας . Το 1997 η PHP/FI αναβαθμίστηκε στην έκδοση 2.0, βασισμένη αυτή τη φορά στη γλώσσα C και αριθμώντας περισσότερα από 50.000 web sites που τη χρησιμοποιούσαν, ενώ λίγο αργότερα την ίδια χρονιά οι Andi Gutmans και Zeev Suraski ξανά επεξεργάστηκαν τη γλώσσα από την αρχή, βασισμένοι όμως αρκετά στην PHP της έκδοσης 2.0. Έτσι δημιουργήθηκε η PHP έκδοσης 3.0 η οποία έμοιαζε περισσότερο με τη σημερινή της μορφή. Στη συνέχεια, οι Zeev και Andi δημιούργησαν την εταιρεία Zend (από τα αρχικά των ονομάτων τους), η οποία συνεχίζει μέχρι και σήμερα την ανάπτυξη και εξέλιξη της γλώσσας PHP. Το 1998 διατέθηκε η έκδοση 4 της PHP, τον Ιούλιο του 2004 η έκδοση 5, ενώ αυτή τη στιγμή έχουν ήδη διατεθεί και τα πρώτα snapshots της επερχόμενης PHP 6 , για οποιονδήποτε προγραμματιστή θέλει να τη χρησιμοποιήσει.

3.1.5 Η ιστορία της Γλώσσας SQL

Η γλώσσα SQL γλώσσα αναδείχθηκε από τους Andrew Richardson, Donald C. Messerly και Raymond F. Boyce της εταιρίας IBM στις αρχές της δεκαετίας του 1970. Η έκδοση αρχικά αποκαλούμενη ως SEQUEL, είχε σκοπό να χειριστεί και να ανακτήσει τα στοιχεία που αποθηκεύτηκαν στο πρώτο RDBMS (σχεσιακή βάση δεδομένων) της IBM.

Το πρώτο σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων (RDBMS) ήταν αυτό που αναπτύχθηκε στο τεχνολογικό πανεπιστήμιο της Μασαχουσέτης (MIT), στις αρχές της δεκαετίας του 1970 και έτσι δημιουργήθηκε μία γλώσσα διατύπωσης ερωτήσεων η QUEL, η οποία αντικαταστάθηκε αργότερα στην αγορά από την SQL.

Προς το τέλος της δεκαετίας του '70 η γνωστή Oracle Corporation επεξεργάστηκε τη δυνατότητα αυτών που περιγράφηκαν από Codd, Chamberlin, και Boyce και ανέπτυξε την SQL, με τις φιλοδοξίες πώλησης του σε Αμερικανικές Υπηρεσίες.

Το καλοκαίρι του 1979, η Relational Software εισήγαγε την πρώτη διαθέσιμη στο εμπόριο εφαρμογή του SQL και νίκησε την IBM με τη διάθεση του πρώτου εμπορικού RDBMS για μερικές εβδομάδες.

3.1.6 MYSQL

Η γλωσσά MySQL είναι ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων. Η βάση δεδομένων σας επιτρέπει να αποθηκεύετε ,να αναζητάτε, να ταξινομείτε και να ανακαλείτε τα δεδομένα αποτελεσματικά. Ο MySQL διακομιστής ελέγχει την πρόσβαση στα δεδομένα σας ,για να μπορούν να δουλεύουν πολλοί χρηστές ταυτόχρονα και να παρέχει πρόσβαση. Συνεπώς MySQL είναι διακομιστές πολλαπλών χρηστών. Χρησιμοποιεί την SQL(Structured Query Language) την τυπική γλωσσά ερωτημάτων για βάσεις δεδομένων ,παγκόσμια. Η MySQL είναι διαθέσιμη από το 1996 αλλά η ιστορία της ξεκινά από το 1997.

Οι περισσότερες μοντέρνες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιούν SQL.Αν έχετε χρησιμοποιήσει ένα άλλο σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων δεν θα έχετε πρόβλημα να προσαρμοστείτε σε αυτό. Μπορεί η MySQL να χρησιμοποιηθεί σε πολλά διαφορετικά συστήματα Unix όπως επίσης και στα Microsoft Windows .Κώδικας Προέλευσης όπως και με την PHP, μπορείτε να πάρετε και να τροποποιήσετε τον κώδικα προέλευσης της MySQL.

3.1.7 CSS

Το CSS(Cascading Style Sheets) είναι μια απλή γλωσσά που μας βοηθάει να ορίσουμε με ευκρίνεια και ιδιαίτερη ευελιξία τον τρόπο με τον οποίο θα εμφανίζονται τα διάφορα στοιχεία στην ιστοσελίδα μας. Τα αρχεία CSS αποθηκεύονται με την επέκταση .css και για να τα ενσωματώσουμε στην σελίδα μας.

Ποια πλεονεκτήματα έχει η χρήση CSS έναντι της μορφοποίησης μέσω HTML attributes.

- Πολύ μεγαλύτερη ευελιξία.
- Το CSS κατέστησε εφικτές μορφοποιήσεις οι οποίες ήταν αδύνατες ή πολύ δύσκολες με την κλασσική HTML.
- Ευκολότερη συντήρηση των ιστοσελίδων.
- Η εμφάνιση ενός ολοκλήρου site μπορεί να ελέγχεται από ένα μόνο εξωτερικό αρχείο CSS.
- Μικρότερο μέγεθος αρχείου, δεδομένου ότι ο κάθε κανόνας μορφοποίησης γράφεται μόνο μια φορά και όχι σε κάθε σημείο που εφαρμόζεται.

3.1.8 Η Ιστορία της CSS

Η γλώσσά CSS(style sheets) δημιουργήθηκε από τα πρώτα βήματα της SGML το 1970. Αναπτύχτηκαν προκειμένου να παρέχει πληροφορίες για την απεικόνιση των εγγράφων στο διαδίκτυο. Μετά τη διάδοση της HTML,προστέθηκαν νέες δυνατότητες στις γλώσσες συγγραφής style sheets έτσι ώστε να ικανοποιηθούν οι ανάγκες των προγραμματιστών σε εφαρμογές διαδικτύου. Αυτή η επανάσταση, έδωσε στους σχεδιαστές ιστοσελίδων τον απολυτό έλεγχο γύρω από θέματα απεικόνισης του ιστότοπου. Η ανάπτυξη της CSS ξεκίνησε να επεξεργάζεται θέματα τα οποία δεν μπορούν να γίνουν με τη CSS level 1, με αποτέλεσμα να δημιουργηθεί ένα πρόχειρο της δεύτερης έκδοσης της γλώσσας το Νοέμβριο του 1997.Τελικά η CSS level 2 δημοσιεύτηκε τον Μάιο του 1998 επίσημα .Σήμερα βρίσκεται υπό ανάπτυξη, από το 1998 η τρίτη έκδοση της γλώσσας.

3.2 Εμπορικές εφαρμογές

Μέχρι σήμερα υπάρχουν πολλές εμπορικές εφαρμογές που “λύνουν” καθημερινά τα χέρια πολλών ανθρώπων ανά το κόσμο. Κάποιες από αυτές τις εφαρμογές μπορούν να χρησιμοποιηθούν μέσα από το διαδίκτυο(online σε κάποιον ιστότοπο) και κάποιες άλλες θα πρέπει ο χρήστης να τις “κατεβάσει” από το διαδίκτυο ως πρόγραμμα εγκατάστασης στον υπολογιστή του (software application). Και στις δυο παραπάνω περιπτώσεις θα πρέπει πρώτα η εφαρμογή να εξαγοραστεί για να γίνει η χρήση της , εκτός εάν είναι δωρεάν.

Οι πιο γνωστές στην Οικονομική διαχείριση εφαρμογές που χρειάζονται εγκατάσταση είναι:



1. Quicken : Η εφαρμογή η οποία αναδείχθηκε η καλύτερη για το έτος 2016 παίρνοντας το χρυσό βραβείο. Η εταιρία έχει αναπτύξει διάφορες εκδόσεις για την εφαρμογή της ώστε να μπορεί να χρησιμοποιείτε και σε συστήματα με λογισμικό Windows αλλά και σε Macintosh.



2. Moneydance



3. BUXFER

BankTree
Personal Finance



4. BankTree

MoneyLine



5. MoneyLine

Οι πιο γνωστές στην Οικονομική διαχείριση εφαρμογές online όπου ο χρήστης το μόνο που έχει να κάνει είναι να δημιουργήσει έναν λογαριασμό στη τοποθεσία είναι:



1. Mint.com



2. LearnVest



3. OfficeTime



4. doxo



5. mvelopes



6. Wallethub

Πιο αναλυτικά θα δούμε δυο εφαρμογές online ή οποίες σχετίζονται με αυτήν που υλοποιήθηκε στη πτυχιακή εργασία.



LearnVest

Η LearnVest είναι μια αμερικανική εταιρεία οικονομικού σχεδιασμού που ιδρύθηκε από την οικονομικό διευθύνων σύμβουλο Alexa Von Tobel. Με τον ιστότοπο της (<https://www.learnvest.com/>) η LearnVest παρέχει πλήρης υποστήριξη σε οποιονδήποτε επισκέπτη και τις πιο άμεσες οικονομικές προτάσεις που του αντιστοιχούν.

Μια σύντομη περιήγηση στην διαδικτυακή εφαρμογή της:

1. Αρχικό μενού

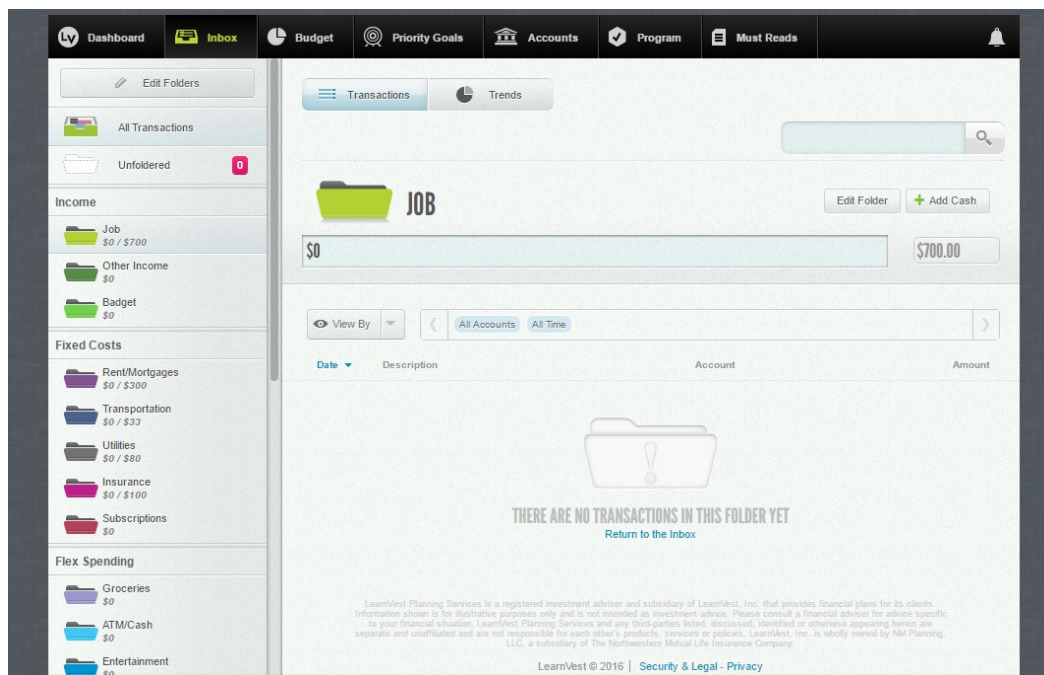
Εδώ δίνονται όλες οι δυνατότητες του χρήστη καθώς και τα βασικά οικονομικά ποσοστά του.

The screenshot shows the LearnVest dashboard with the following sections:

- Navigation Bar:** Dashboard, Inbox, Budget, Priority Goals, Accounts, Program, Must Reads.
- Membership Status:** Free, with an **UPGRADE** banner to get \$50 off the program.
- Want to talk it over?:** A call-to-action to schedule a call with a support agent.
- My Budget:** A circular progress indicator showing 0% spent. Spent so far: \$0, Goal Contributions: \$0, Overall budget: \$663. A message states: "YOU'RE IN THE GREEN! \$663 LEFT IN YOUR BUDGET THIS MONTH".
- My Net Worth:** A table showing Assets (\$0), Debts (\$0), and Net Worth (\$0).
- My Linked Accounts:** A list of account types: Bank Accounts (\$0), Investments (\$0), Other Assets (\$0), Loans (\$0), and Other Debts (\$0).
- Upgrade to the LearnVest Program:** A promotional message: "You've been selected to receive a \$50 credit to join." with a "Redeem Now" button.
- My Spending:** A section with a "View Inbox" button.

2.Inbox

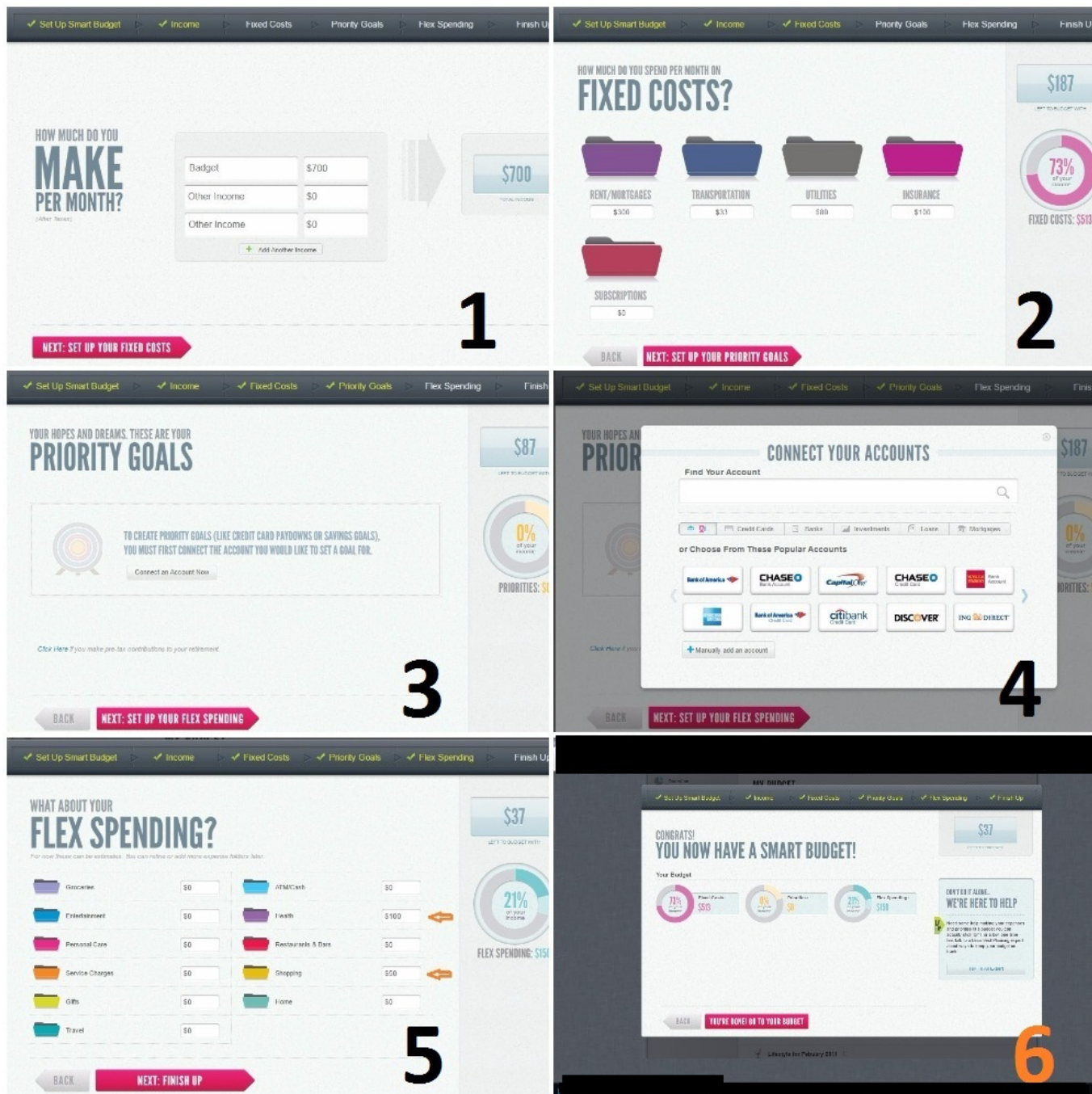
Εδώ ο χρήστης δημιουργεί και επεξεργάζεται φακέλους με ποσά που αντιστοιχούν σε κατηγορίες (εσόδων, προβλεπόμενων εξόδων και εξόδων που προκύπτουν).



3. Use budget setup

Με την ετικέτα use budget setup ξεκινάει μια γρήγορη ανάλυση των οικονομικών μας και το αποτέλεσμα γίνεται εμφανές μετά από 6 βήματα:

1. Εισαγωγή εσόδων.
2. Εισαγωγή εξόδων
3. Δημιουργία στόχων όπως για παράδειγμα η αποπληρωμή δανείων.
4. Σύνδεση με κάποιον λογαριασμό τραπεζής.
5. Εισχώρηση αναπάντεχων εξόδων
6. Αποτέλεσμα



Η εξής εφαρμογή έχει κι περισσότερες δυνατότητες εκτός από αυτές που αναφέρθηκαν και το πλεονέκτημά της είναι πως είναι μια τόσο καλά δομημένη εφαρμογή με ευχάριστο περιβάλλον που ένας νέος χρήστης μπορεί να την συνηθίσει εύκολα .

3.2.1 mvelopes

Η εφαρμογή mvelopes βασίζεται κυρίως σε μια παλιά μεθοδολογία την envelope budgeting system, με την οποία ο χρήστης δημιουργεί γεμίζει εικονικής πραγματικότητας φακέλους με μετρητά και μπορεί να έχει πρόσβαση και να βλέπει το ποσό που έχει απομείνει μέσα σε αυτόν ανά χρονικά διαστήματα.

Μια σύντομη περιήγηση στην διαδικτυακή εφαρμογή της ηλεκτρονικής διεύθυνσης



<https://my.mvelopes.com>

Η βασική εφαρμογή για τη διαχείριση των οικονομικών στη τοποθεσία mvelopes ξεκινά υπό τον όρο budget.

Σαν πρώτο βήμα ζητείτε η ανάθεση των εσόδων και το χρονικό διάστημα ανανέωσης των εσόδων μας (για παράδειγμα αν είναι μηνιαία , εβδομαδιαία , κλπ)

Δεύτερο βήμα στην επόμενη σελίδα Budget θα τοποθετηθούν όλα τα έξοδα αναλυτικά μιας και υπάρχουν πολλές δυνατότητες . Έτσι ο χρήστης θα πρέπει να είναι πολύ προσεκτικός σε όλα τα ποσά που εισχωρεί αλλά και τη χρονική περίοδο που αυτά παραμένουν ενεργά. Υπάρχουν ήδη έτοιμες κατηγορίες οι οποίες καλύπτουν τις βασικές ανάγκες όλων των ανθρώπων αλλά αυτό δεν απορρίπτει τυχόν τροποποιήσεις ή διαγραφές κατηγοριών όσο και δημιουργία νέας κατηγορίας

The screenshot shows the 'mvelopes' budgeting software interface. The 'Budget' tab is active, displaying a summary table for the months of June, July, and August. The table includes columns for 'Incomes', 'Expenses', and 'Period Total'. The 'Expenses' section is expanded to show a detailed list of categories such as Bills, Everyday, and Giving, with their respective values for each month and a total. The interface also includes navigation buttons for 'Income', 'Budget', and 'Funding Plan', and options to 'Export PDF' or 'Export CSV'.

Incomes	Jun	Jul	Aug	Period Total
budget job	600.00	600.00	600.00	1800.00
Expenses				
Bills				
Auto Insurance	0.00	120.00	0.00	120.00
Electricity/Gas	0.00	60.00	0.00	60.00
Home Insurance	0.00	0.00	0.00	0.00
Internet/TV	0.00	25.00	0.00	25.00
Life Insurance	0.00	0.00	0.00	0.00
Mortgage/Rent	0.00	200.00	200.00	600.00
Phone	0.00	10.00	10.00	30.00
Water/Sewer	0.00	25.00	0.00	25.00
Everyday				
Auto Fuel/Transportation	0.00	35.00	35.00	105.00
Clothing	0.00	0.00	0.00	0.00
Eating Out	5.00	10.00	10.00	30.00
Entertainment/Recreation	0.00	0.00	0.00	0.00
Groceries	0.00	0.00	0.00	0.00
Household	5.00	100.00	100.00	300.00
Medical/Healthcare	5.00	0.00	0.00	0.00
Personal Spending	0.00	0.00	0.00	0.00
Giving				
Donations/Tithing	0.00	0.00	0.00	0.00
Total Incomes	600.00	600.00	600.00	1800.00
Total Expenses	585.00	355.00	380.00	1320.00
Difference	15.00	245.00	220.00	480.00

Τέλος στο βήμα 3ο funding plan δύνονται στο χρήστη αναλυτικά όλα τα απαραίτητα στοιχεία ,ποσά για τον μήνα που έχει εκχωρήσει αλλά και για κάποιον άλλο μήνα που θα θελήσει να επιλέξει για προβολή.

Income	June	Jun 1
budget job	600.00	600.00

Expenses	Sort By : Group	Balance	Budget	Remaining
Bills				
Auto Insurance		0.00	120.00	0.00
Electricity/Gas		0.00	60.00	0.00
Home Insurance		0.00	0.00	0.00
Internet/TV		0.00	25.00	0.00
Life Insurance		0.00	0.00	0.00
Mortgage/Rent		0.00	200.00	0.00
Phone		0.00	10.00	0.00
Water/Sewer		0.00	25.00	0.00
Everyday				
Auto Fuel/Transportation		0.00	35.00	0.00
Clothing		0.00	0.00	0.00
Eating Out		5.00	10.00	0.00
Entertainment/Recreation		0.00	0.00	0.00
Groceries		0.00	0.00	0.00
Household		5.00	100.00	0.00
Medical/Healthcare		5.00	0.00	0.00
Personal Spending		0.00	0.00	0.00
Giving				
Total Income		600.00		600.00
Total Allocation		585.00		0.00
Remaining		15.00		600.00

3.2.2 Πλάνο πτυχιακής εργασίας

Βάση των εμπορικών εφαρμογών που αναφέρθηκαν στην προηγούμενη υποενότητα και κατά μεγάλο ποσοστό στηρίχτηκε η πτυχιακή εργασία. Έτσι λοιπόν για την αρχή μιας διαδικτυακής εφαρμογής διαχείρισης των οικονομικών υλοποιήθηκε ένα αρχικό πλάνο. Σαν μια πρώτη ιδέα ήταν για το πώς περίπου θα μοιάζει η βάση με τα πεδία της και το τι δυνατότητες θα έχει ένας χρήστης. Οι δυνατότητες που θα έχει ο χρήστης είναι περιορισμένες. Και αυτές είναι:

- Ο χρήστης θα βλέπει μόνο τα δικά του δεδομένα .
- Ο μεγαλύτερο διάστημα για το οποίο θα μπορεί να δει αποτελέσματα στατιστικών του θα είναι ένας χρόνος.
- Ο χρήστης θα έχει τα δικά του username και password που θα τον αντιπροσωπεύουν στη βάση.
- Ο χρήστης θα δημιουργεί τα δικές του κατηγορίες που θα αντιστοιχούν σε δικά του ποσά.

Η βάση δεδομένων θα περιέχει τους παρακάτω πινάκες με τα σχόλια να είναι ένας τρόπος έκφρασης του λόγου της υλοποίησής τους.

Πίνακας "**Χρήστης**" με πεδία:

id χρήστη, email, όνομα, επώνυμο, password

Πίνακας "**Κατηγορία_Έξοδα**" με πεδία:

id κατηγορίας, id χρήστη, τίτλος, πάγιο, ποσό

Σχόλια: Εδώ επί της ουσίας θα αποθηκεύουμε τις κατηγορίες εξόδων κάθε χρήστη (γι' αυτό βάζουμε και το id του, ώστε να μπορούμε μετά να ξεχωριστούν κάθε εγγραφή στον πίνακα για ποιον χρήστη είναι). Επίσης, το πεδίο "πάγιο" και το "ποσό". Τέλος εκχωρείτε και ένα πεδίο π.χ. "έσοδο" το οποίο αν δημιουργηθεί ο πίνακας Κατηγορία-Έσοδα-Έξοδα, το συγκεκριμένο πεδίο θα έχει τιμή 1 αν η εγγραφή αφορούσε έσοδα και την τιμή 0 αν αφορούσε έξοδα

Πίνακας "**Κατηγορία_Έσοδα**" με πεδία:

id κατηγορίας, id χρήστη, τίτλος, πάγιο, ποσό

Σχόλιο: Οι δύο πίνακες "Κατηγορία_Έσοδα και Κατηγορία_Έξοδα, θα έπρεπε να γίνουν ένας, με όνομα "Κατηγορία- Έσόδων- Εξόδων ", αφού λειτουργούν με τον ίδιο ακριβώς τρόπο, με το extra πεδίο "έσοδο" το οποίο θα παίρνει τιμή 0 και 1, σαν "διακόπτης" ΝΑΙ/ΟΧΙ.

Πίνακας "**Οικονομικά_Στοιχεία**" με πεδία:

id_εγγραφής, id_χρήστη, id_κατηγορίας, μήνας, έτος, έσοδο, ποσό

Σχόλιο: Τα πεδία μήνας, έτος θα είναι αριθμοί ακέραιοι. Το πεδίο "έσοδο" πάλι είναι στη λογική "ΝΑΙ/ΟΧΙ", τιμές 0 και 1 δηλαδή.

Φανταστείτε ότι ένας χρήστης πάει να καταχωρήσει για το μήνα Ιανουάριο 2016 τα έσοδα/έξοδά του. Αν υποθέσουμε ότι έχει 2 ποσά για έσοδα και 6 ποσά για έξοδα, επί της ουσίας θα δημιουργηθούν 8 εγγραφές στη βάση! Και οι 8 εγγραφές θα έχουν στο μήνας τιμή 1, στο έτος 2016, το id_χρήστη το ίδιο (του χρήστη που έχει κάνει login, θα πρέπει να το έχετε αποθηκεύσει σε SESSION). Το id_εγγραφής θα είναι AUTO_INCREMENT, δηλαδή ένας ακέραιος που θα μπαίνει μόνος του, αυτόματα σε κάθε INSERT.

Αντίστοιχα AUTO_INCREMENT πεδία θα πρέπει να είναι το id_κατηγορίας και το id_χρήστη.

4 Δομή εφαρμογής

4.1 Απαιτήσεις του συστήματος

Για την εφαρμογή μας χρειάστηκε να προγραμματίσουμε σε HTML,CSS,MySQL αλλά κυρίως στη γλώσσα προγραμματισμού PHP.Τα δεδομένα αποθηκεύονται σε μια σχεσιακή βάση δεδομένων και ώστε να λειτουργήσει χρειαστήκαμε έναν web server ο οποίος να μπορεί να επεξεργάζεται αρχεία PHP.Ο web server που επιλέξαμε είναι ο Wamp server που εμπεριέχει όλες τις ρυθμίσεις καθώς και το πρόγραμμα της MySQL ώστε να υπάρχει η κατάλληλη συνεργασία για να τρέχει ορθά η ιστοσελίδα μας . Ο wamp server είναι “ελεύθερος” και διαθέσιμος ως προς το κατέβασμα σε κάθε χρηστή υπολογιστή μέσω της διεύθυνσης : <http://www.wampserver.com/en/> .

4.2 Βάση δεδομένων

Χρησιμοποιώντας την εφαρμογή μας τα δεδομένα αποθηκεύονται σε μια βάση δεδομένων .Για το λόγο αυτόν χρειάστηκαν οι κατασκευές τεσσάρων διαφορετικών πινάκων αποθήκευσης δεδομένων στη βάση. Οι τέσσερις αυτοί πίνακες είναι :

4.2.1 Πίνακας users

Ο πίνακας users χρησιμοποιείτε ώστε να υποθηκεύει τα στοιχεία του κάθε χρήστη. Έχει την εξής μορφή:

#	Όνομα	Τύπος	Σύνθεση	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προεπιλογή	Πρόσθετα
<input type="checkbox"/> 1	userid	int(25)			Όχι	Καμία	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	username	varchar(30)	utf8_general_ci		Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 3	userpass	varchar(64)	utf8_general_ci		Όχι	Καμία	

- Πρώτο πεδίο είναι το πεδίο `userid` και το οποίο είναι πρωτεύον κλειδί για το πινάκα αυτόν. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) και αυξάνεται αυτόματα με κάθε νέα εισαγωγή χρήστη.
- Το πεδίο `username` κρατάει το όνομα κάθε χρήστη. Είναι ένα αλφαριθμητικό (`VARCHAR`) 64 χαρακτήρων και έχει σύνθεση `utf8_general_ci` με την οποία αναγνωρίζονται επιτυχώς οι ελληνικοί χαρακτήρες..
- Το πεδίο `userpass` κρατάει τον κωδικό του χρήστη. Είναι ένα αλφαριθμητικό (`VARCHAR`) 64 χαρακτήρων και έχει σύνθεση `utf8_general_ci` με την οποία αναγνωρίζονται επιτυχώς οι ελληνικοί χαρακτήρες.

4.2.2 Πίνακας `spend`

Ο πίνακας `spend` χρησιμοποιείτε ώστε να αποθηκεύει ονομαστικά τις κατηγορίες εξόδων κάθε χρήστη. Έχει την μορφή:

#	Όνομα	Τύπος	Σύνθεση	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προεπιλογή	Πρόσθετα
<input type="checkbox"/> 1	<code>spendid</code>	<code>int(25)</code>			Όχι	Καμία	<code>AUTO_INCREMENT</code>
<input type="checkbox"/> 2	<code>userid</code>	<code>int(25)</code>			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 3	<code>title</code>	<code>varchar(25)</code>	<code>utf8_general_ci</code>		Όχι	Καμία	

- Το πεδίο `spendid` είναι πρωτεύον κλειδί για το πινάκα αυτόν. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) και αυξάνεται αυτόματα με κάθε εισαγωγή νέας κατηγορίας εξόδων.
- Το πεδίο `userid` κρατάει τον υποθετικό αριθμό που αντιπροσωπεύει κάθε χρήστη και ο οποίος δημιουργείται στο πινάκα `users` και είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) 25 χαρακτήρων.

- Το πεδίο title είναι το πεδίο στο οποίο αποθηκεύονται οι τίτλοι της κάθε κατηγορίας που δημιουργεί ο κάθε χρήστης. Είναι ένα αλφαριθμητικό(VARCHAR) 64 χαρακτήρων και έχει σύνθεση utf8_general_ci με την οποία αναγνωρίζονται επιτυχώς οι ελληνικοί χαρακτήρες.

4.2.3 Πίνακας income

Ο πίνακας income χρησιμοποιείτε ώστε να αποθηκεύει ονομαστικά τις κατηγορίες εσόδων κάθε χρήστη. Έχει την εξής μορφή:

#	Όνομα	Τύπος	Σύνθεση	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προεπιλογή	Πρόσθετα
1	<u>incomeid</u>	int(11)			Όχι	Καμία	AUTO_INCREMENT
2	userid	int(11)			Όχι	Καμία	
3	title	varchar(50)	utf8_general_ci		Όχι	Καμία	

- Το πεδίο incomeid είναι πρωτεύον κλειδί για το πινάκα αυτόν. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) και αυξάνεται αυτόματα με κάθε εισαγωγή νέας κατηγορίας εσόδων.
- Το πεδίο userid κρατάει τον υποθετικό αριθμό που αντιπροσωπεύει κάθε χρήστη και ο οποίος δημιουργείται στο πινάκα users και είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) 25 χαρακτήρων.
- Το πεδίο title είναι το πεδίο στο οποίο αποθηκεύονται οι τίτλοι της κάθε κατηγορίας που δημιουργεί ο κάθε χρήστης. Είναι ένα αλφαριθμητικό(VARCHAR) 64 χαρακτήρων και έχει σύνθεση utf8_general_ci με την οποία αναγνωρίζονται επιτυχώς οι ελληνικοί χαρακτήρες.

4.2.4 Πίνακας financial_data

Ο πίνακας `financial_data` είναι ο πιο βασικός πίνακας λόγω το ότι έχει πολλά στοιχεία και εδώ αποθηκεύονται όλες οι λεπτομέρειες σε σχέση με τα έσοδα και έξοδα του χρήστη. Έχει την μορφή :

#	Όνομα	Τύπος	Σύνθεση	Χαρακτηριστικά	Κενό	Προεπιλογή	Πρόσθετα
<input type="checkbox"/> 1	register_id	int(40)			Όχι	Καμία	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	userid	int(64)			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 3	category_id	int(32)			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 4	month	int(12)			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 5	year	int(10)			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 6	esodo	int(1)			Όχι	Καμία	
<input type="checkbox"/> 7	poso	int(11)			Όχι	Καμία	

- Το πεδίο `register_id` είναι το πρωτεύον κλειδί αυτού του πίνακα και δηλώνεται αυτόματα. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) 11 χαρακτήρων.
- Το πεδίο `userid` κρατάει τον υποθετικό αριθμό που αντιπροσωπεύει κάθε χρήστη και ο οποίος δημιουργείται στο πίνακα `users` και είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) 25 χαρακτήρων.
- Το πεδίο `category_id` είναι το πεδίο όπου αποθηκεύεται ο αριθμός της κάθε κατηγορίας είτε αυτά είναι έξοδα είτε είναι έσοδα. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (`int`) 11 χαρακτήρων.

- Το πεδίο month: αποθηκεύει όλους τους μήνες για τους οποίους έχει κάνει κάποια καταχώρηση ο χρήστης. Οι μήνες δεν έχουν τη μορφή λέξεων αλλά αριθμών δηλαδή είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) 11 χαρακτήρων.
- Το πεδίο year: αποθηκεύει όλα τα έτη για τα οποία έχει κάνει κάποια καταχώρηση ο χρήστης. Στο πεδίο καταχωρείτε ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) 10 χαρακτήρων.
- Το πεδίο esodo: αποθηκεύει τις καταχωρίσεις ανάλογα στον αν είναι έσοδα όπου σε αυτήν τη περίπτωση παίρνει τη τιμή 0 ή έξοδα με τιμή 1. Στο πεδίο καταχωρείτε ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) ενός χαρακτήρα.
- Τελευταίο πεδίο είναι το poso: στο οποίο αποθηκεύεται ο αριθμός των ποσών δηλαδή οι τιμές που έχει για τα έσοδά του ή τα έξοδά του σε ευρώ. Είναι ένας αριθμός τύπου ακέραιος (int) 11 χαρακτήρων

4.3 Δομή

4.3.1 Βασικές γνώσεις κώδικα

Για τη δημιουργία μιας απλής σελίδας δε θα χρειαστεί τίποτα παραπάνω από ένα απλό πρόγραμμα κειμένου (text) ,έναν web browser , βασικές εντολές προγραμματισμού της γλώσσας html και php καθώς και να είναι εγκατεστημένη και ανοιχτή η εφαρμογή Wamp ώστε να μπορεί ο υπολογιστής σας να γίνει ο server με τον οποίο θα παρουσιάζονται οι σελίδες σας στο διαδίκτυο. Ωστόσο θα πρέπει να αναφερθεί πως η διαμονή των αρχείων των σελίδων μας μέσω του Wamp server είναι σε συγκεκριμένες θέσεις ώστε να λειτουργούν και να αναγνωρίζονται από το Server και στη συνέχεια να εμφανίζονται. Για το λόγο αυτό οι σελίδες θα παρουσιάζονται κάτω από τη διεύθυνση : <http://localhost/project/> και το όνομα της σελίδας μας με κατάληξη .php στο τέλος.

Ως πρόγραμμα κειμένου χρησιμοποιήθηκε το Notepad ++ το οποίο είναι διαθέσιμο μέσω της ιστοσελίδας του :

<https://notepad-plus-plus.org/> και μπορεί κάλλιστα οποιοσδήποτε χρήστης υπολογιστή να το κατεβάσει ελεύθερα . Για Web browser μπορεί να χρησιμοποιηθεί ο internet explorer ή το Google chrome.

Αρχή της πρώτης ιστοσελίδας.

Θα χρειαστεί μόνο μια βασική εντολή η οποία είναι με μπλε γραμμένη και δηλώνει την αρχή και το τέλος της σελίδας μας. Παράδειγμα:

Κώδικας

Αποτέλεσμα

```
<html>
```

```
"Hello"
```

"Hello"

```
</html>
```

Η ιστοσελίδα δημιουργήθηκε επιτυχώς εμφανίζοντας ένα απλό μήνυμα που γράφτηκε μέσα για παράδειγμα "Hello" και αφού την αποθηκευθεί ως αρχείο με την κατάλληλη κατάληξη ανάλογα είτε .html είτε .php αν στη σελίδα μας εισχωρήσουμε κώδικα PHP.

Βασική εντολή ωστόσο αναγνωρίζεται και η εντολή `<?php` με την οποία δημιουργείτε δυναμικό κώδικα αρχείου τύπου PHP μέσα σε αρχεία της HTML. Με τη PHP μπορεί να δημιουργηθούν κάποιες εντολές οι οποίες να εκτελούνται χωρίς να εμφανίζονται απαραίτητα στο site μας.

Ας δούμε ένα παράδειγμα:

Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre><html> <body> <?php \$name="NIKOS" ; echo "Hello". \$name .""; ?> </body> </html></pre>	HelloNIKOS

Είναι εμφανές πως όταν δηλώθηκε η μεταβλητή `name` και της δόθηκε ένα όνομα δεν εμφανίστηκε τίποτα στον browser μας παρά μόνο το αποτέλεσμα αφού εκχωρήθηκε η εντολή εκτύπωσης `echo`. Με λίγα λόγια μπορεί να εκτελεί διεργασίες χωρίς να εμφανίζονται μέσα στην εντολή χάρις της γλώσσας PHP.

4.3.2 Βασική δομή σελίδων

Το βασικό στοιχείο που έχουν οι περισσότερες σελίδες ώστε να είναι ομοιόμορφες είναι κάποια βασικά χαρακτηριστικά από ένα κομμάτι κοινού κώδικα που χρησιμοποιήθηκε σε HTML γλώσσα. Πρόκειται για το κώδικα που δίνει χρώμα στη σελίδα μας και δίνει ένα απαραίτητο μενού στο χρήστη ώστε να μπορεί να επιχειρήσει τις δυνατότητες που έχει .



Για να βγει το παραπάνω αποτέλεσμα εκτελέστηκε ο εξής κώδικας:

```
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Family Finances</title>
```

- i) Αρχικά εκτελείτε η δήλωση τη σελίδα ως HTML.
- ii) Απαιτείται κεφαλίδα head και να αναγνωρίζει ελληνικούς χαρακτήρες και τις κατάλληλες διαστάσεις στην ιστοσελίδα μας με τις παραμέτρους μέσα στην meta εντολή.
- iii) Δίνεται ένας τίτλος για τη σελίδα ο οποίος θα εμφανίζεται .

Στη συνέχεια

- iv) Διαιρείτε η σελίδα σε κομμάτια με την εντολή <div> της HTML και δημιουργεί διάφορες κλάσης ώστε να εμφανιστεί το μενού και όλες οι λέξεις να είναι προσβάσιμες με κλικ και να γίνεται η ανακατεύθυνση στη σωστή σελίδα που έχει οριστεί μέσω links.
- v) Δημιουργείται μια μπάρα αναζήτησης.


```

<body>

<div class="container">
  <div class="row"
  <nav class="navbar navbar-default">
<div class="container-fluid">
  <!-- Brand and toggle get grouped for better mobile display -->
  <div class="navbar-header">
    <button type="button" class="navbar-toggle collapsed" data-toggle="collapse" data-target="#bs-example-navbar-collapse-1"
      <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
      <span class="icon-bar"></span>
      <span class="icon-bar"></span>
      <span class="icon-bar"></span>

    </button>
    <a class="navbar-brand" href="http://localhost/project/onlymembers.php">Family Finances</a>
  </div>

  <!-- Collect the nav links, forms, and other content for toggling -->
  <div class="collapse navbar-collapse" id="bs-example-navbar-collapse-1">
    <ul class="nav navbar-nav">
      <li class="active"><a href="http://localhost/project/onlymembers1.php#">Εξοδα<span class="sr-only">(current)</span></a></li>
      <li><a href="http://localhost/project/onlymembers2.php">Εσοδα</a></li>
      <li><a href="http://localhost/project/onlymembers3.php">Οικονομικά<br>στοιχεία</a></li>
      <li><a href="http://localhost/project/onlymembers7.php">Ανάλυση<br>Ετους</a></li>

      <form class="navbar-form navbar-left" role="search">
<div class="form-group">
      <input type="text" class="form-control" placeholder="">
</div>
      <button type="submit" class="btn btn-default" >Αναζήτηση</button>
</form>

      <form class="navbar-form navbar-left" ">

```

vi) Η δυνατότητα διαφήμιση μέσω άλλων γνωστών ιστοσελίδων μέσω αρχείου script:

```

<div class="addthis_toolbox addthis_default_style ">
<a class="addthis_button_facebook_like" fb:like:layout="button_count"></a>
<a class="addthis_button_tweet"></a>
<a class="addthis_button_google_plusone" g:plusone:size="medium"></a>
</div>
<script type="text/javascript" src="http://s7.addthis.com/js/250/addthis_widget.js"></script>
</form>

```

Και τέλος δίνεται το χρώμα στη σελίδα μας με την εντολή style :

```
<style >
body {
    background-color: #B0DCE0;
}
</style>
```

Χρησιμοποιώντας αυτόν το κώδικα σε όλες τις σελίδες δημιουργούνται πανομοιότυπες σελίδες γρήγορα και εύκολα.

4.3.3 Φόρμες HTML και χειρισμός των Δεδομένων τους

Οι ετικέτες `<form>` και `</form>` δημιουργούν μια φόρμα. Οι τρεις κυριότερες ιδιότητες της ετικέτας της φόρμας είναι οι `name`, `method` και `action`.

Με την ιδιότητα `name` δίνουμε ένα όνομα στην φόρμα ώστε να μπορεί να αναφερθεί σε αυτή μέσα από τον κώδικα ενός `script`. Θα παρατηρήσετε μέσα στο κώδικα πως υπάρχουν περισσότερες από μια φόρμες στην ίδια σελίδα και για το λόγο αυτόν έχουν δώσει διαφορετικά ονόματα σε κάθε φόρμα.

Η ιδιότητα `action` περιέχει το URL του αρχείου `script` στο οποίο θα μεταβεί η φόρμα αφού επεξεργαστεί πρώτα. Το `script` είναι ένα πρόγραμμα το οποίο τρέχει στον Server και το οποίο μεταξύ των άλλων μπορεί να δέχεται σαν είσοδο δεδομένα τα οποία λαμβάνει ο Server από τον browser . Με μια `script` γλώσσα προγραμματισμού (π.χ. `asp` , `php` κτλ.) , επεξεργάζεται τα δεδομένα αυτά και έπειτα επιστρέφει στον browser μια HTML σελίδα. Η επεξεργασία αυτή μπορεί να είναι από απλές πράξεις μεταξύ των δεδομένων έως και αναζήτηση σε μια περίπλοκη Βάση Δεδομένων με βάση τα δεδομένα αυτά (ένα τέτοιο `script` περιέχει κατάλληλες εντολές ώστε να συνδεθεί σε μια Βάση Δεδομένων και να προσπελάσει άλλα και να προσθέσει και να διαγράψει εγγραφές)

Για να γίνει η λήψη δεδομένων από μια σελίδα χρησιμοποιούνται δύο μεθόδους και αυτές εισχωρούνται στις τιμές της ιδιότητας `method` .

Η `method` καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο στέλνονται τα δεδομένα της Φόρμας στον Server και μπορεί να πάρει τις τιμές `get` ή `post`.

Μέθοδος GET μέσω φόρμας

Η μεταβλητή \$_GET είναι ένας πίνακας από ονόματα μεταβλητών και τιμές που στέλνονται μέσω της μεθόδου GET. Η πληροφορία που στέλνεται μέσω της GET μεθόδου είναι ορατή στον καθένα και υπάρχει περιορισμός στην ποσότητα πληροφορίας που μπορεί να αποσταλεί. Για το λόγο αυτό προγραμματιστές αποφεύγουν τη χρήση της σε κωδικούς (passwords) ή άλλες ευαίσθητες πληροφορίες.

Για παράδειγμα θα χρειαστεί η ύπαρξη μιας φόρμας στη σελίδα μας με τα έτη από το 2016 έως το 2026. Έτσι θα κατασκευαστεί το παρακάτω κομμάτι κώδικα:

```
<form action="onlymembers4.php" method="GET" >
  Δώστε το έτος υπολογισμού:
  <select name="year">
    <option value="2016">2016</option>
    <option value="2017">2017</option>
    <option value="2018">2018</option>
    <option value="2019">2019</option>
    <option value="2020">2020</option>
    <option value="2021">2021</option>
    <option value="2022">2022</option>
    <option value="2023">2023</option>
    <option value="2024">2024</option>
    <option value="2025">2025</option>
    <option value="2026">2026</option>
    <input type="submit">
  </form>
</select>
```

Το action είναι ίσο με το onlymembers4.php και αυτό σημαίνει πως το αποτέλεσμα της φόρμας θα μπορεί να παρουσιαστεί σε αυτή την διεύθυνση του server μας. Το όρισμα name θα πάρει τη τιμή year και από κάτω θα γράψουμε όλες τις πιθανές τιμές που θα εμφανίζονται και θα μπορούν να επιλεγούν από τον χρήστη.

Οπότε τώρα για να εμφανιστεί η επιλογή του χρήστη θα χρειαστεί μόνο να διαμορφωθεί στη σελίδα που έχει η action δηλαδή η onlymembers4.php, στην οποία θα μπει η εντολή \$_GET. Ακριβώς όπως στη παρακάτω εικόνα με ένα GET και το όνομα της φόρμας που απαιτεί να εμφανιστεί το αποτέλεσμα. Σε αυτήν τη περίπτωση το year.

```
<?php
echo" ".$_GET["year"]."";
?>
```

Μέθοδος POST

Το ίδιο παράδειγμα με το προηγούμενο μπορεί να χρησιμοποιηθεί και στην μέθοδο Post αρκεί να τοποθετηθεί η λέξη POST σε κάθε λέξη GET. Η μόνη διαφορά είναι ότι με την μέθοδο *post* τα δεδομένα στέλνονται ξεχωριστά από το URL και η πληροφορία που στέλνεται μέσω της POST μεθόδου είναι αόρατη και δεν έχει όριο μεγέθους για την πληροφορία που αποστέλλεται. Στην περίπτωση *post* το αρχείο script παίρνει τα δεδομένα της φόρμας μέσω της στάνταρ εισόδου.

Μεταβλητές SESSION

Η session αποτελεί τον τρόπο με τον οποίο μπορεί να αποθηκευθεί η πληροφορία και να μπορεί να χρησιμοποιηθεί μεταξύ πολλών σελίδων. Για να γίνει η αποθήκευση πληροφορίας πρέπει πρώτα από όλα να ξεκινήσουμε τη σύνοδο ,και αυτό γίνεται όσο πιο νωρίς είναι δυνατό στον κώδικα, πριν οποιοδήποτε HTML κείμενο σταλεί.

Στο παρακάτω παράδειγμα θα δούμε τη δήλωση μιας μεταβλητής session από ένα μια φόρμα επιστροφής GET.

Η καταχώρηση είναι απλή οι μεταβλητές καταχωρούνται πρώτα σε μια μεταβλητή και στη συνέχεια από εκείνη στη μεταβλητή session και όχι απευθείας για την αποφυγή λάθους.

```
<?php

    $myyear = trim($_GET['year']);
    $mymonth = trim($_GET['month']);

    $_SESSION['year']=$myyear;
    $_SESSION['month']=$mymonth;

?>
```

Έτσι τώρα μπορεί να χρησιμοποιηθεί η μεταβλητή της Session με ένα απλό:

<?php echo “”.\$_SESSION[‘μεταβλητή year ή month’].””; ?> σε όποια σελίδα χρειαστεί στην αρχή της να συμπεριλαμβάνεται ο κώδικας <?php session_start();?> ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί η μεταβλητή SESSION.

Συνάρτηση SUM

Η συνάρτηση SUM() επιστρέφει το άθροισμα(αριθμητικά) από μια στήλη (πεδίο)Το παρακάτω παράδειγμα αναφέρεται εξοδα=1,και εσοδα=0. Στο ερώτημα αυτό είναι να αποθηκεύει στο πινάκα financial_data το σύνολο τις μεγαλύτερες τιμές εσόδων και εξόδων. Και χρειάζεται να πούμε ότι αποθηκεύεται ως total σε αυτό το παράδειγμα μια ξεχωριστή μεταβλητή.

```
$sql = "SELECT SUM(poso) AS total FROM financial_data  
WHERE year=$_GET[year] && esodo=1";  
  
ή  
  
$sql = "SELECT SUM(poso) AS total0 FROM financial_data  
WHERE year=$_GET[year] && esodo=0";
```

Κάπως έτσι φαίνεται στη βάση και δίνει το αποτέλεσμα σε ένα καινούργιο πεδίο με το όνομα total.

```
SELECT SUM(poso) AS total FROM financial_data WHERE year=2016 && esodo=1
```

Αριθμός εγγραφών: 25 ▼

+ Επιλογές

total

21

Αριθμός εγγραφών: 25 ▼

Συνάρτηση MIN

Η συνάρτηση MIN() επιστρέφει την μικρότερη τιμή (αριθμητική). Στο παρακάτω ερώτημα θα αποθηκεύσουμε στο πινάκα financial_data το μικρότερο ποσό που έχει ο κάθε μήνας. να σημειώσουμε ότι αποθηκεύεται ως low σε αυτό το παράδειγμα δηλαδή ως μια ξεχωριστή μεταβλητή.

```
$sql = "SELECT month,MIN(poso) AS low1 FROM
financial_data WHERE year=$_GET[year] && esodo=1";
```

ή

```
$sql = "SELECT month,MIN(poso) AS low FROM
financial_data WHERE year=$_GET[year] && esodo=0";
```

Έτσι φαίνεται στη βάση και δίνει το αποτέλεσμα σε ένα καινούργιο πεδίο με το όνομα low .

```
SELECT month,MIN(poso) AS low1 FROM financial_data WHERE year=2016 && esodo=1
```

Αριθμός εγγραφών:

+ Επιλογές

month	low1
1	2

Συνάρτηση MAX

Η συνάρτηση MAX() επιστρέφει την μεγαλύτερη τιμή (αριθμητική). Στο παρακάτω ερώτημα θέλει να αποθηκεύει στο πινάκα financial_data το μεγαλύτερο ποσό που έχει ο κάθε μήνας. Αποθηκεύεται ως high σε αυτό το παράδειγμα μια ξεχωριστή μεταβλητή.

```
$sql = "SELECT month,MAX(poso) AS high FROM
financial_data WHERE year=$_GET[year] && esodo=1"

ή

$sql = "SELECT month,MAX(poso) AS high1 FROM
financial_data WHERE year=$_GET[year] && esodo=0";
```

Έτσι φαίνεται στη βάση και δίνει το αποτέλεσμα σε ένα καινούργιο πεδίο με το όνομα high. Έτσι παρουσιάζεται το μεγαλύτερο ποσό εξόδων του μηνά .

The screenshot shows a database query interface. At the top, a SQL query is entered: `SELECT month,MAX(poso) AS high1 FROM financial_data WHERE year=2016 && esodo=0`. Below the query, there is a checkbox labeled "Δημιουργία προφίλ". Underneath, there is a dropdown menu for "Αριθμός εγγραφών:" set to "25". Below that, there is a section titled "+ Επιλογές" with a table showing the results of the query:

month	high1
1	223

4.4 Επικοινωνία με βάση δεδομένων

Σχεδόν όλες οι λειτουργίες της εφαρμογής μας χρησιμοποιούν ή τροποποιούν περιεχόμενα της βάσης δεδομένων. Η PHP παρέχει αρκετές συναρτήσεις που δίνουν την δυνατότητα εκτέλεσης των λειτουργιών που χρειάζονται είτε στην ίδια την σελίδα είτε στην επόμενη, όμως αυτές έχουν συγκεκριμένα ονόματα της βάσης δεδομένων που χρησιμοποιείται και χρειάζονται να χρησιμοποιηθούν .

Για τους παραπάνω λόγους δημιουργήθηκε μία σειρά συναρτήσεων που αναλαμβάνει την επικοινωνία με την βάση επιστρέφοντας τα αποτελέσματα με την μορφή βασικών τύπων δεδομένων και πινάκων PHP.

Πρόκειται για τα αρχεία `dbcon.php` ,`dbcon2.php` ,`dbcon3.php` , `dbcon4.php` που δημιουργήσαμε. Κάθε φορά που χρειάζεται να χρησιμοποιηθεί η βάση γίνεται `include` κάποιο από τα παραπάνω αρχεία και μετά καλούνται οι κατάλληλες συναρτήσεις. Τα αρχεία είναι σχεδόν ίδια μεταξύ τους με τη μόνη διαφορά να επιλέγεται (`include`) κάθε φορά το αρχείο με το οποίο καλύπτονται οι μεταβλητές της σελίδας .Για το λόγο αυτόν οι μεταβλητές από αρχείο σε αρχείο αλλάζουν με σκοπό να συνδέονται και να επιστρέφουν το κατάλληλο αποτέλεσμα από τη βάση δεδομένων στη κατάλληλη μεταβλητή της σελίδας.

4.4.1 Συνάρτηση connect

Η συνάρτηση connect αναλαμβάνει την σύνδεση με τη βάση μας. Αρχικά ορίζουμε μια μεταβλητή διεύθυνσης η \$host με την οποία θα καταλάβει το που βρίσκεται η σελίδα μας και από ποιος είναι ο ‘οικοδεσπότης’ της στο διαδίκτυο δηλαδή ποιος server την κρατάει ανοιχτή και προσβάσιμη στους χρήστες του διαδικτύου. Παρακάτω ορίζεται το όνομα χρήστη και ο κωδικός για τη σύνδεση στη MySQL και το όνομα της βάσης δεδομένων που χρησιμοποιείται.

```
<?php
//Εδώ συνδεόμαστε με τη βάση μας.
$host = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$db_name = "database";
```

Έπειτα καλούνται οι συναρτήσεις για την σύνδεση στη βάση.

```
//Συνδεόμαστε και διαλέγουμε βάση.
mysql_connect("$host", "$username", "$password") or die("Cannot Connect.");
mysql_select_db("$db_name") or die("Cannot connect to database");

$mysqli = new mysqli("$host", "$username", "$password", "$db_name");
?>
```

- Συνάρτηση mysql_connect και mysql_select_db

Με τις συναρτήσεις mysql_connect και η mysql_select_database οι μεταβλητές που τις ακολουθούν αντιστοιχίζονται με αυτές της βάσης. Αν είναι σωστές οι μεταβλητές και το όνομα της βάσης τότε γίνεται επιτυχώς η σύνδεση με τη βάση ,αλλιώς εκτελείτε η εντολή die με την οποία διακόπτεται η διαδικασία σύνδεσης με τη βάση.

- Συνάρτηση new mysqli

Η συνάρτηση new mysqli όπως βλέπουμε εισχωρείτε σε μια μεταβλητή ώστε μετά την επιτυχή σύνδεση με τη βάση όλα τα στοιχεία να αποθηκεύονται σε αυτήν την μεταβλητή τύπου πίνακα μιας και εισέρχονται πάνω από μια μεταβλητές. Μπορούμε να πούμε πως είναι το αποτέλεσμα του ότι έγινε ορθά η σύνδεση με τη βάση μας και πλέον μέσω της νέας μεταβλητής έχουμε οποιοδήποτε στοιχείο της βάσης.

4.4.2 Επιλογή από Βάση δεδομένων

Για να επιλεχτούν στοιχεία από τη βάση και να τα καταχωρηθούν σε μια μεταβλητή ώστε να μπορέσουν να χρησιμοποιηθούν σε κάποια σελίδα μας θα χρειαστεί κώδικας SQL. Η επιλογή select είναι μια απ τις βασικότερες εντολές της γλώσσας και χρησιμοποιείται για αυτόν ακριβώς το λόγο. Ένα απλό παράδειγμα της εφαρμογής της Select δίνεται παρακάτω.

The screenshot shows a web application interface for a database query. At the top, there is a text input field containing the SQL query: `SELECT `userid` FROM `users` WHERE 1`. Below the query field, there are two dropdown menus: "Αριθμός εγγραφών:" with the value "500" and "Ταξινόμηση ανά κλειδί:" with the value "Καμία". Below these, there is a section titled "+ Επιλογές" with a search icon and a table of results. The table has a header row with "userid" and a body with 10 rows of data, each containing a checkbox, a pencil icon, a magnifying glass icon, a trash icon, and a numeric value from 9 to 18.

+ Επιλογές				
← T →				userid
<input type="checkbox"/>				9
<input type="checkbox"/>				10
<input type="checkbox"/>				11
<input type="checkbox"/>				12
<input type="checkbox"/>				13
<input type="checkbox"/>				14
<input type="checkbox"/>				15
<input type="checkbox"/>				16
<input type="checkbox"/>				17
<input type="checkbox"/>				18

Στη προκειμένη περίπτωση στόχος είναι να επιλεγούν όλα τα στοιχεία του πεδίου userid από τον πίνακα users με την εντολή στη σελίδα μας να γράφεται :

```
<?php
```

```
$myuserid = 'SELECT `userid` FROM `users` WHERE 1';
```

```
?>
```

Καταχωρώντας όλη την επιλογή σε μια απλή μεταβλητή της αρέσκειας μας. Στο μόνο που θα πρέπει να δοθεί προσοχή είναι πως πριν χρησιμοποιηθεί αυτή η εντολή θα πρέπει να γραφτεί κώδικας για τη σύνδεση στη βάση .

4.4.3 Εκτύπωση δεδομένων από τη Βάση.

Η διαδικασία εκτύπωσης σε μια σελίδα μας με στοιχεία που έχουν αποθηκευθεί στη βάση γίνεται εύκολα όταν πλέον έχει κατανοηθεί το βήμα της επιλογής στοχεύων από τη βάση μας. Έτσι θα γίνει μια σύνδεση στη βάση μας όπως παρουσιάστηκε στην υποενότητα 4.4.2

Επιλογή από βάση δεδομένων. Η διαδικασία είναι η ίδια , με την μονή αλλαγή μας να είναι η επιλογή περισσότερων στοιχείων και το όνομα της μεταβλητής να αλλάζει σε \$sql. Από εδώ και πέρα θα δημιουργηθεί μια μεταβλητή (στο παράδειγμα μας την \$result) ώστε μέσα σε αυτήν να εκχωρηθεί όλα τα επιλεγμένα στοιχεία απ' τη βάση μας με την εντολή \$conn->query(\$sql). Η εντολή δίνει τις τιμές στην μεταβλητή \$sql αφού ελέγχει πως έγινε σωστά η σύνδεση μας. Χρησιμοποιήθηκε μια if και while ώστε όσο οι τιμές του result είναι μεγαλύτερες απ' το μηδέν και όχι κενές μέχρι να μην υπάρχει επομένη τιμή να καταχωρηθούν σε πίνακα με όνομα \$row. Έτσι με ένα echo \$row[...] με μέσα στην παρένθεση το όνομα πεδίου από τη βάση που είναι επιθυμητό για να εκτυπωθούν οι τιμές του δίνοντας την δυνατότητα εκτύπωσης .

```

<?php
$host = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$db_name = "database";

// Create connection
$conn = new mysqli($host, $username, $password, $db_name);
// Check connection
if ($conn->connect_error) {
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
}

$sql = "SELECT spendid, userid, title FROM spend Where userid = $_SESSION[userid]";
$result = $conn->query($sql);

if ($result->num_rows > 0 && $result <> "") {
    // output data of each row
    while($row = $result->fetch_assoc()) {
        ?>

        <br><br>
    }
}

<tr><td><form action="onlymembers5.php" method="post">
<?php echo "". $row["spendid"]. " . " . $row["title"]. ""?>

```

4.4.4 Εισαγωγή στοιχείων στη Βάση δεδομένων.

Η εισαγωγή στοιχείων στη βάση δεδομένων μας γίνεται με μια εύκολη διαδικασία της γλώσσας SQL οποία λέγεται INSERT INTO .

Θα καταχωρηθούν σε μεταβλητές όλα τα απαραίτητα στοιχεία που χρειαστούν και θα ξεκινήσουν μια σύνδεση με τη βάση ώστε να αποσταλούν τα δεδομένα.

Αυτό θα γίνει χάρη στην (include) που αναφέραμε πιο παραπάνω. Στη συνέχεια με την εντολή Insert into θα δηλωθούν οι τιμές σε ποια ακριβώς πεδία και πίνακα θα καταχωρηθούν.(Όπως φαίνεται ο πίνακας είναι spend και τα πεδία είναι τα : userid και title. Οι τιμές θα πάρουν ως όρισμα το ερωτηματικό ώστε να αντιστοιχηθούν με αυτές που θέλουμε να εισάγουμε στη βάση.

Θα γίνει ένα «σετάρισμα» παραμέτρων και αντιστοιχεί τις μεταβλητές έτσι ώστε να (προσοχή οι μεταβλητές δε θα πρέπει να έχουν το ίδιο όνομα ώστε να αντιστοιχηθούν σωστά) δοθούν οι τιμές που θα εκχωρηθούν. Γίνεται η εκτέλεση και κλείνει η διαδικασία . Τώρα οι τιμές θα καταχωρούνται πλέον στη βάση.

```
<?php
include('dbcon2.php');

    $mytitle = trim($_POST['title']);

    // $myuserid = 'SELECT `userid` FROM `users` WHERE 1';
    $userid = $_SESSION['userid'];

//Ξεκινάμε την προετοιμασία σύνδεσης και αποστολής των δεδομένων στη βάση δεδομένων.
if($stmt = $mysqli->prepare("INSERT INTO spend(userid, title) values (?, ?)") ) {
    /*BINDING*/
    $stmt->bind_param('ss',$userid,$title);
    /*Σειάρισμα Παραμέτρων*/

    $title = $mytitle;
    /*Εκτέλεση*/
    $stmt->execute();

    $stmt->close();
}

$mysqli->close();

?>
```

5 Οδηγίες χρήσης

5.1 Επισκέπτης

Ο επισκέπτης, έχει πρόσβαση στην κεντρική σελίδα της εφαρμογής όπου μπορεί να διαβάσει το κείμενο που περιέχει και εξηγεί το σκοπό της σελίδας. Μπορεί να δημιουργήσει έναν νέο λογαριασμό καταχωρώντας το (username,password), όνομα ,κωδικό πρόσβασης. Επίσης μπορεί να συνδεθεί ,εφόσον έχει ήδη λογαριασμό.

Family Finances

Αναζήτηση
Login Register

Like 19
 Tweet
 +1 0

Family Finances

"Σκέψου πως..."

Πολλές είναι οι φορές που ξεχνάμε, δεν αναρωτιόμαστε για την τιμή ή λέμε "Όε βαριέσαι ας το αγοράσω" και σπαταλάμε τα χρηματά μας άσκοπα.

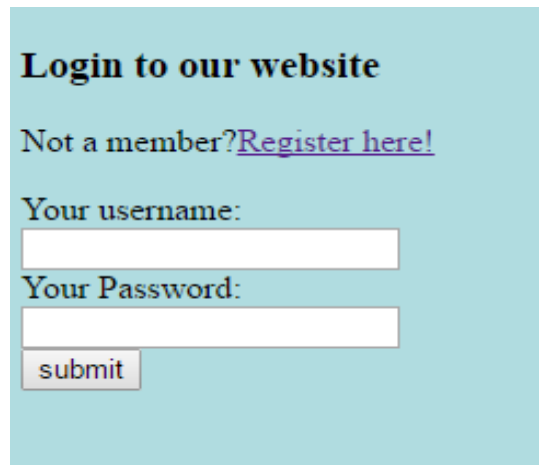
"Δεν γνωρίζω που πανε τα λεφτά μου"

Ξοδεύετε τα λεφτά σας "από δω και από 'κει"; Δεν μπορείτε να καταλάβετε που "φεύγουν" τα λεφτά σας; Το σύστημα Family Finances είναι εδώ να σας βοηθήσει ώστε να δείτε αναλυτικά που "πήγαν" τα λεφτά σας .

Οικογένεια=Χρήματα

Βασικός στόχος μιας οικογένειας είναι η εκταμίευση και η αύξηση των χρημάτων που αποταμιεύει.

Παρακάτω προβάλετε η φόρμα login όπου ένας χρήστης κάνει σύνδεση αν έχει ήδη λογαριασμό .



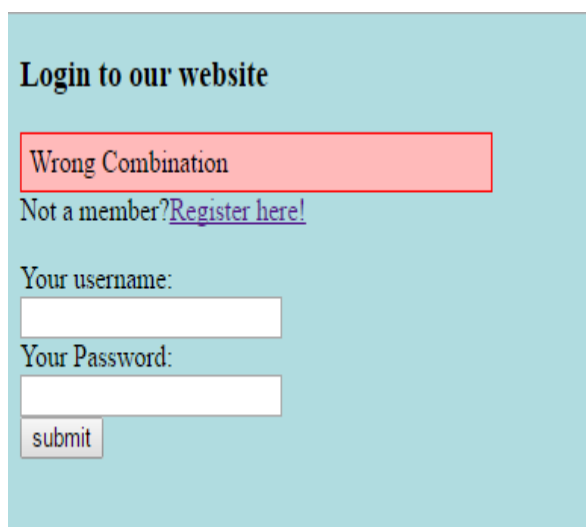
Login to our website

Not a member? [Register here!](#)

Your username:

Your Password:

Σε περίπτωση λάθος στοιχείων τότε επιστρέφει σε αυτή τη φόρμα και εμφανίζεται το κατάλληλο μήνυμα., Ο χρήστης πρέπει κάνει εγγραφή και όταν ολοκληρωθεί θα μπορέσει να συνδεθεί .



Login to our website

Wrong Combination

Not a member? [Register here!](#)

Your username:

Your Password:

5.2 Ο Εγγεγραμμένος Χρήστης

Αν ο χρήστης εισάγει έγκυρα στοιχεία τότε φαίνεται στην επόμενη σελίδα. Η αρχική σελίδα έχει τρεις κατηγορίες Έξοδα / Έσοδα / Οικονομικά Στοιχεία αν όμως κάποιος χρήστης δεν θέλει να συνεχίσει μπορεί να κάνει αποσύνδεση και να βρεθεί στην αρχική σελίδα.

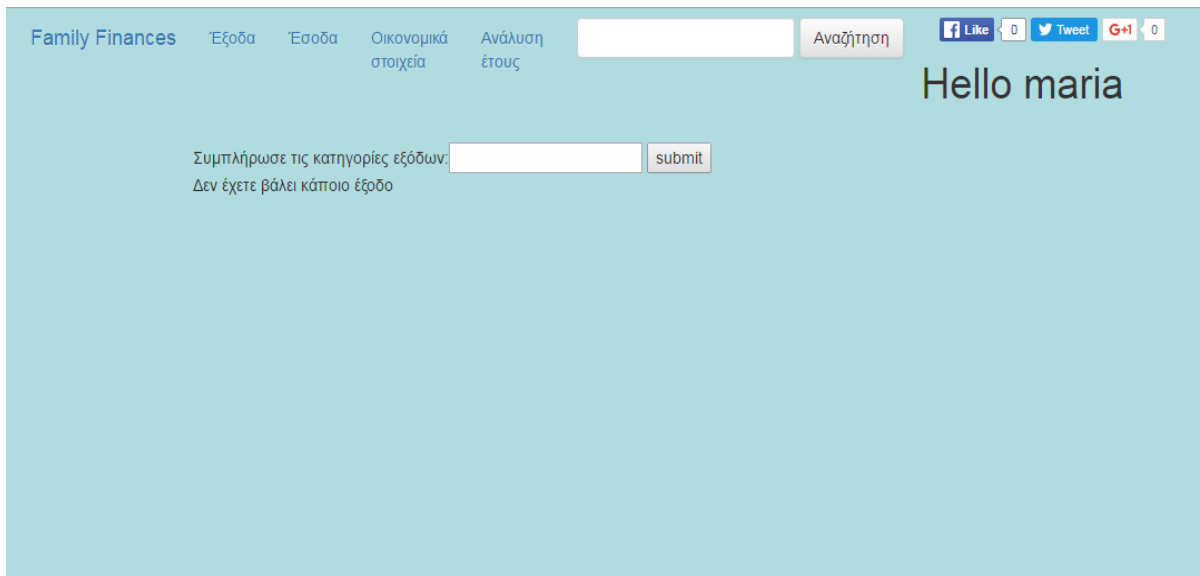
The screenshot shows a user interface for 'Family Finances'. At the top, there is a search bar and social media sharing options (Like, Tweet, G+). The main heading is 'Καλώς όρισες maria στη σελίδα μας'. Below this, there is a button for 'ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ' and a section titled 'ΤΑ ΒΑΣΙΚΑ ΒΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑΚΟΥ ΠΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΥ'. A paragraph of text explains the first step: 'Το πρώτο βήμα για να αποκτήσετε τον έλεγχο των οικονομικών σας είναι να βρείτε που πηγαίνουν τα χρηματά σας. Έτσι θα μπορείτε να αντιστρέψετε τους όρους για να μην σας ελεγχουν εκείνα. Μπορείτε να ξερετε το πόσο που πληρώνετε μηνιαία για την δόση του στεγαστικού σας δανείου αλλά και για το ενοίκιο σας, καθώς επίσης και το πόσα χρήματα ξοδεύσατε την τελευταία φορά που πηγατε στο supermarket, το πιθανότερο όμως είναι ότι δεν γνωρίζετε στα αληθεια που σπαταλατε τα χρηματά μας.'

Below the text, there are three columns of options, each with a button and a list of instructions:

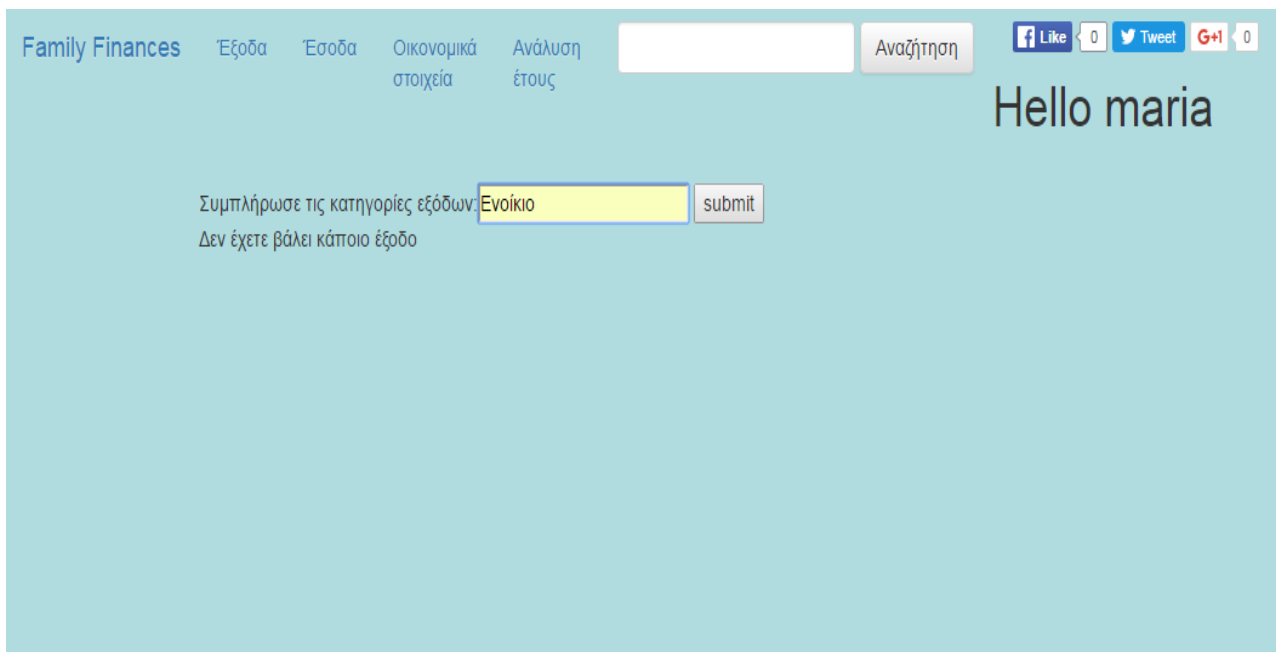
- ΕΣΟΔΑ**: ΠΑΤΗΣΤΕ ΣΤΟ ΚΟΥΤΑΚΙ "ΕΣΟΔΑ" ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΤΕ ΤΙΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΕΣΟΔΩΝ ΣΑΣ.
- ΕΞΟΔΑ**: ΠΑΤΗΣΤΕ ΣΤΟ ΚΟΥΤΑΚΙ "ΕΞΟΔΑ" ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΤΕ ΤΙΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΕΞΟΔΩΝ ΣΑΣ.
- ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ**: ΠΑΤΗΣΤΕ ΣΤΟ ΚΟΥΤΑΚΙ "ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ" ΓΙΑ ΝΑ ΔΕΙΤΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΣΑΣ.

5.2.1 Προβολή Κατηγοριών

Ο χρήστης έχει την πιθανότητα να προσθέσει νέα κατηγορία εσόδων η εξόδων. Επιλέγοντας κάποια κατηγορία του δίνετε στην επομένη σελίδα η δυνατότητα να συμπληρώσει τις κατηγορίες εσόδων η εξόδων.



Συμπληρώνει τις κατηγορία εξόδων η εσόδων και πατάει submit. Η κατηγορία αποθηκεύτηκε και με μια ανανέωση πηγαίνει σε μια άλλη σελίδα ώστε να βεβαιωθεί ότι εκχωρήθηκε η κατηγορία.

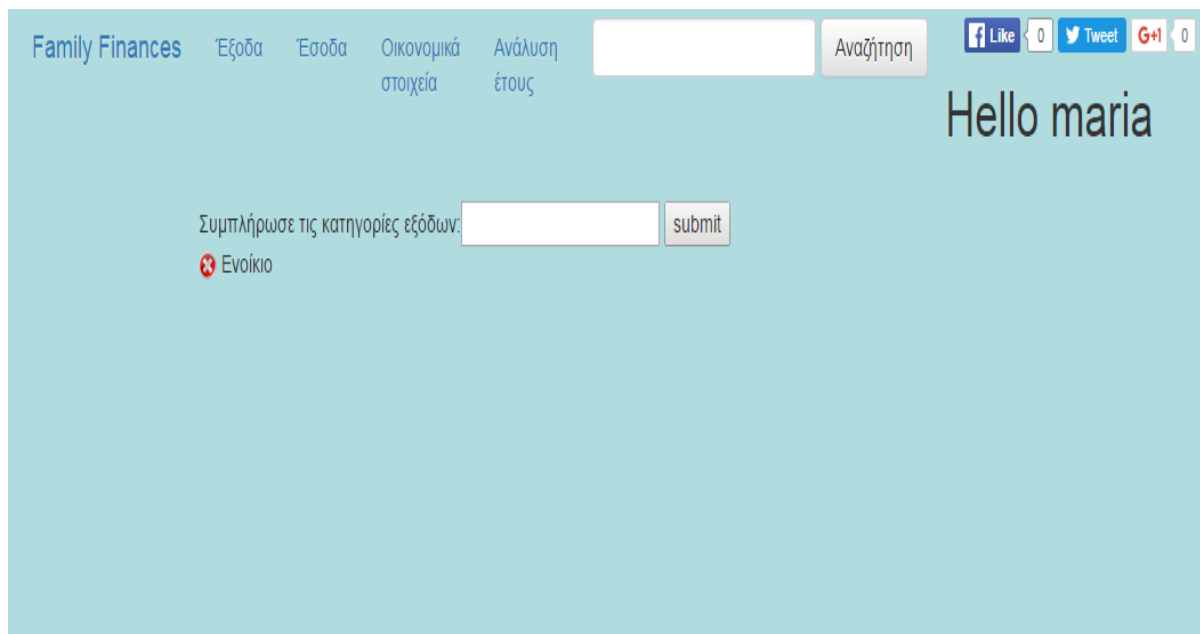


Για να γίνει η εκχώρηση της κατηγορίας

Η κατηγορία εξόδων εκχωρείθηκε με επιτυχία !

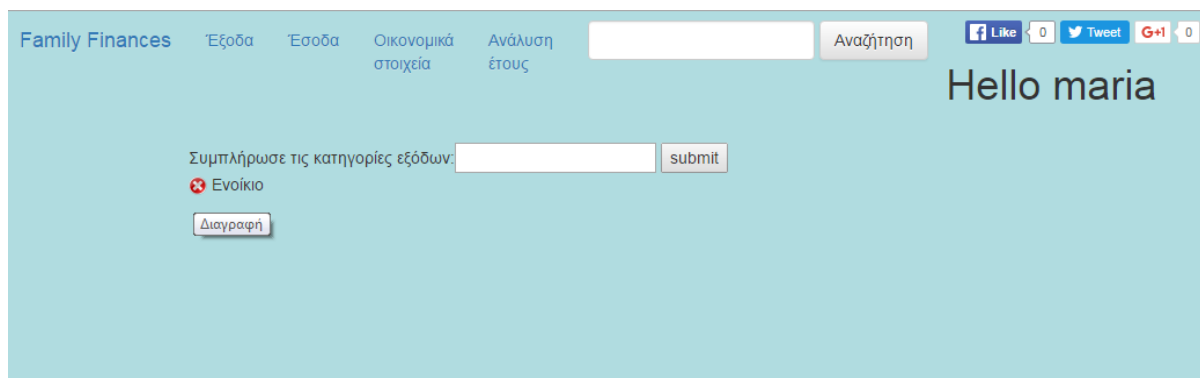
Πατήστε εδώ για να επιστρέψετε στις κατηγορίες εξόδων σας

Τέλος επιστρέφει στην σελίδα και η κατηγορία εσόδων η εξόδων έχουν καταχωρηθεί .Έτσι συνεχίζει να εισάγει και άλλες κατηγορίες, μπορεί ταυτόχρονος βλέπει τι έχει προσθέσει στα έσοδα η έξοδα .



5.2.2 Διαγραφή Κατηγορίας

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να διαγραφεί όποια κατηγορία θέλει εσόδων η εξόδων και να πρόσθεση μια καινούργια..



5.2.3 Οικονομικών Στοιχείων

Ο χρήστης έχει καταχωρήσει τα έσοδα και έξοδα για ένα συγκεκριμένο μήνα. Αρχικά ο χρήστης πρέπει να επιλέξει το μήνα και το έτος για το οποίο θέλει να καταχωρήσει στοιχεία .

Family Finances Έξοδα Έσοδα Οικονομικά στοιχεία Ανάλυση έτους Αναζήτηση

Δώστε το μήνα και έτος υπολογισμού: Ιανουάριος 2016 Υποβολή

JANUARY							FEBRUARY							MARCH							APRIL														
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa								
					1	2				1	2	3	4	5	6				1	2	3	4	5										1	2	
3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13	6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9								
10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16								
17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23								
24	25	26	27	28	29	30	28	29	27	28	29	30	31	24	25	26	27	28	29	30	24	25	26	27	28	29	30								
31																																			
MAY							JUNE							JULY							AUGUST														
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa								
						1						1	2	3	4							1	2							1	2	3	4	5	6
8	9	10	11	12	13	14	5	6	7	8	9	10	11	3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13								
15	16	17	18	19	20	21	12	13	14	15	16	17	18	10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20								
22	23	24	25	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27								
29	30	31	26	27	28	29	30	24	25	26	27	28	29	30	28	29	30	31	28	29	30	31													
													31																						
SEPTEMBER							OCTOBER							NOVEMBER							DECEMBER														
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa								
						1							1							1	2	3	4	5							1	2	3		
4	5	6	7	8	9	10	2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12	4	5	6	7	8	9	10								
11	12	13	14	15	16	17	9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19	11	12	13	14	15	16	17								
18	19	20	21	22	23	24	16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26	18	19	20	21	22	23	24								
25	26	27	28	29	30	23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30	25	26	27	28	29	30	31												

Αφού καταχωρηθούν τα στοιχεία μηνά/έτος ο χρήστης μεταφέρεται στη σελίδα καταχώρησης ποσών όπου τόσο στα έξοδα όσο και στα έσοδα έχουν εμφανιστεί οι αντίστοιχες κατηγορίες εσόδων/εξόδων με προ συμπληρωμένες . Ο χρήστης συμπληρώνει όσες από τις κατηγορίες και αφού επιλέξει <<υποβολή ποσών >>.

Family Finances Έξοδα Έσοδα Οικονομικά στοιχεία Ανάλυση έτους Αναζήτηση

Θέλετε να εισχωρήσετε τα παρακάτω έξοδά σας για το έτος - μήνα : 2016 - 1

Τίτλος εξόδων Ποσό εξόδων

3 . Ενοίκιο €

4 . super market €

5 . Ρεύμα €

Πατήστε για υποβολή των ποσών που δώσατε

Με την αποθήκευση των στοιχείων ο χρήστης πηγαίνει στην σελίδα που του εμφανίζει όλες της κατηγορίες εξόδων και εσόδων και που έχει την πιθανότητα να εισάγει ποσά για άλλο μηνά.

Family Finances Έξοδα Έσοδα Οικονομικά στοιχεία Ανάλυση Έτους Αναζήτηση

Έχετε επιλέξει το έτος-μήνα :2016 - 1

Τα έξοδα σας είναι:

Μήνας	Έτος	Ποσό	Σύνολο
1	2016	250€	250€
1	2016	60€	310€
1	2016	90€	400€

Τα έσοδα σας είναι:

Μήνας	Έτος	Ποσό	Σύνολο
1	2016	100€	100€

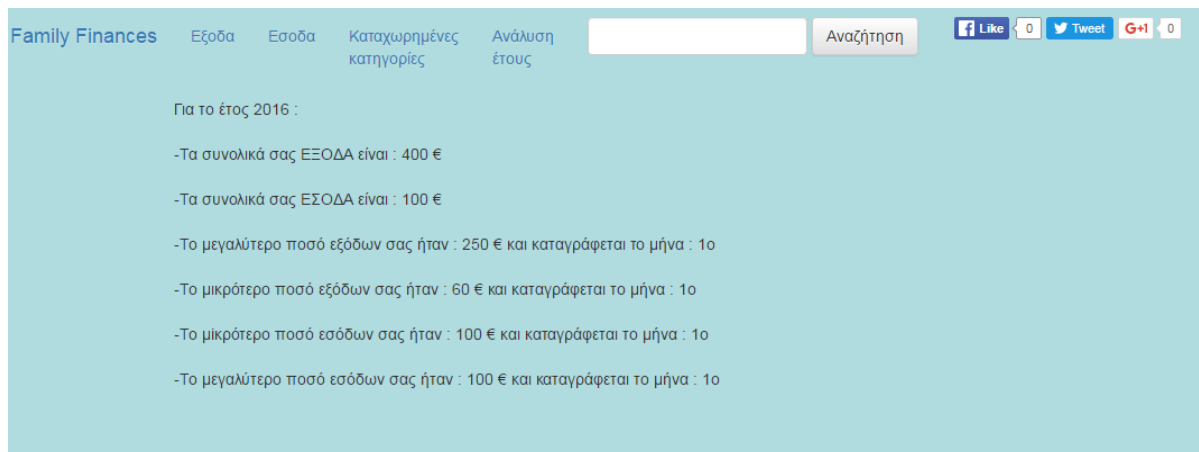
ΠΡΟΣΟΧΗ !!! Έχετε περισσότερα έξοδα απ'ότι είναι τα έσοδά σας

ΠΑΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΤΕ ΠΟΣΑ ΓΙΑ ΑΛΛΟ ΜΗΝΑ

5.2.4 Στατιστικά Στοιχεία

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να εμφανίσει ενδεικτικά τα παρακάτω στατιστικά:

- Για κάθε μήνα/έτος σύνολο εσόδων η εξόδων.
- Την κατηγορία με τα περισσότερα έσοδα η έξοδα.
- Το μήνα με τα περισσότερα/λιγότερα έσοδα η έξοδα .









5.3 Διαχειριστής

Ο διαχειριστής πραγματοποιεί είσοδο στο σύστημα μέσω phpMyAdim και η μονή λειτουργία που έχει διαθέσιμη είναι η διαχείριση τροποποίηση των λογαριασμών στα πλαίσια της υποστήριξης των χρηστών. Ο διαχειριστής ελέγχει της κατηγορίες εσόδων και εξόδων και τα ποσά αλλά δεν έχει το δικαίωμα για καμία τροποποίηση μόνο στο λογαριασμό μόνο με έγκριση του χρηστή.

5.3.1 Χρήστες

Ο διαχειριστής έχει πρόσβαση στο λογαριασμό αλλά δεν έχει τη δυνατότητα να δει τον κωδικό ,μόνο ο χρήστης τον γνωρίζει.

← T →				userid	username	userpass
<input type="checkbox"/>	 Επεξεργασία	 Αντιγραφή	 Διαγραφή	15	maria	81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055
<input type="checkbox"/>	 Επεξεργασία	 Αντιγραφή	 Διαγραφή	17	thanasis	698d51a19d8a121ce581499d7b701668
<input type="checkbox"/>	 Επεξεργασία	 Αντιγραφή	 Διαγραφή	18	mari	b6d767d2f8ed5d21a44b0e5886680cb9
<input type="checkbox"/>	 Επεξεργασία	 Αντιγραφή	 Διαγραφή	22	maria	81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055

Διαγραφή χρήστη

Η διαγραφή ενός χρήστη να γίνει πατώντας το κουμπί που λέγεται Διαγραφή.

Τροποποίηση στοιχείων χρήστη

Τα στοιχεία ενός χρήστη μπορούν να τροποποιηθούν πατώντας το κουμπί Επεξεργασία.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ/ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ/ ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Ολοκληρώνοντας την εργασία τόσο το θεωρητικό μέρος της πτυχιακής αναφέρθηκε στη κατασκευή μιας ιστοσελίδας που θα βοηθήσει σημαντικά τους χρηστές να μάθουν να διαχειρίζονται τα οικονομικά τους.

Η πτυχιακή εργασία ασχολήθηκε με τη μελέτη και κατασκευή μιας ιστοσελίδας με χρήση των πακέτων λογισμικού HTML,MySQL και PHP.Με λίγα λόγια έγινε ειδική αναφορά στις γλώσσες του προγραμματισμού και τα βασικά στοιχεία τους και σε μερικά εργαλεία web που ήταν απαραίτητα για την δημιουργία του ιστότοπου. Επίσης περιγράφηκαν αναλυτικά όλες οι διαθέσιμες λειτουργίες της ιστοσελίδας, ενώ έγινε και επεξήγηση στο τρόπο δημιουργίας ιστοσελίδας και σε κομμάτια στο κώδικα.

Το συμπέρασμα από την συγκεκριμένη διαδικασία δημιουργίας κατασκευή μιας ιστοσελίδας, είναι ότι δεν πρόκειται για κάτι τόσο εύκολο όσο μπορεί να φαίνεται. Για την σχεδίαση μιας ιστοσελίδας χρειάζονται γνώσης προγραμματισμού και των τεχνολογιών , ώστε το site έκτος από λειτουργικό να είναι εύκολο στην χρήση για κάθε επισκέπτη.

Τέλος, αναπτύχθηκε μια διαδικτυακή ιστοσελίδα η οποία θα είναι χρήσιμη για καθε χρήστη και θα διαβάζει τις πληροφορίες μέσω της αποθήκευση στη βάση δεδομένων .

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

- 1) <https://el.wikipedia.org/wiki/PHP>
- 2) <http://blogs.sch.gr/giannopk/files/2010/12/phpmysql.pdf>
- 3) <http://dide.flo.sch.gr/Plinet/Tutorials/Tutorials-Php-Analytical.html>
- 4) <https://el.wikipedia.org/wiki/MySQL>

- 5) <https://el.wikipedia.org/wiki/CSS>
- 6) <http://www.tutor.edu.gr/index.php/php/phpii/phpdb>
- 7) <http://dide.flo.sch.gr/Plinet/Tutorials/Tutorials-Php-MySQL.html>
- 8) <http://www.w3schools.com/>
- 9) https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A0%CE%B1%CE%B3%CE%BA%CF%8C%CF%83%CE%BC%CE%B9%CE%BF%CF%82_%CE%99%CF%83%CF%84%CF%8C%CF%82
- 10) http://ebooks.edu.gr/modules/ebook/show.php/DSB100/534/3531,14509/index4_2.html
- 11) http://hermes.di.uoa.gr/exe_activities/diadiktio/21.html
- 12) <https://el.wikipedia.org/wiki/HTML>
- 13) <https://el.wikipedia.org/wiki/HTML#.CE.99.CF.83.CF.84.CE.BF.CF.81.CE.AF.CE.B1>
- 14) <http://webapptester.com/php-mysqli-login-system-video-tutorial/>

- 15) <http://www.w3schools.com/html/>
- 16) <https://www.youtube.com/watch?v=Yiecj-TkWUA>
- 17) <http://www.w3schools.com/php/>
- 18) <http://www.w3schools.com/sql/>
- 19) <http://www.w3schools.com/css/>
- 20) <http://openspot.antithesis.gr/archives/8>
- 21) <http://www.wampserver.com/en/>
- 22) <https://www.codecademy.com/learn/php>
- 23) <http://aetos.it.teithe.gr/~matoulas/chatzis/history.html>
- 24) <http://www.internetnow.gr/node/68>
- 25) <http://www.homeandlearn.co.uk/php/php1p3.html>
- 26) <https://www.youtube.com/watch?v=yPu6qV5byu4>

- 27) https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%92%CE%AC%CF%83%CE%B7_%CE%B4%CE%B5%CE%B4%CE%BF%CE%BC%CE%AD%CE%BD%CF%89%CE%BD
- 28) <https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%99%CF%83%CF%84%CF%8C%CF%84%CE%BF%CF%80%CE%BF%CF%82>
- 29) <https://www.blb.gr/website-faqs/search-engine-optimization/website-faqs-2/lexiko/173-what-is-website>
- 30) https://el.wikipedia.org/wiki/Web_browser
- 31) <http://sxoleio.eu/Browsers.php>
- 32) <http://athos.cti.gr/intech/index.php?q=node/20>
- 33) <http://www.my-money.gr/>

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑΤΑ

Πνευματικά δικαιώματα

Copyright © ΤΕΙ Δυτικής Ελλάδας. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. All rights reserved.

Δηλώνω ρητά ότι, σύμφωνα με το άρθρο 8 του Ν. 1599/1988 και τα άρθρα 2,4,6 παρ. 3 του Ν. 1256/1982, η παρούσα εργασία αποτελεί αποκλειστικά προϊόν προσωπικής εργασίας και δεν προσβάλλει κάθε μορφής πνευματικά δικαιώματα τρίτων και δεν είναι προϊόν μερικής ή ολικής αντιγραφής, οι πηγές δε που χρησιμοποιήθηκαν περιορίζονται στις βιβλιογραφικές αναφορές και μόνον.

Μαρία Αγγελοπούλου, [2016]

Κλαπής Γεώργιος, [2016]