



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

ΣΧΟΛΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ ΚΑΙ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ
ΠΠΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΜΕΣΟΛΟΓΓΙ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΤΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΤΙΚΟΥ

ΠΛΑΙΣΙΟΥ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΔΙΚΤΥΑΚΩΝ

ΤΟΠΩΝ GANTRY. ΜΕΛΕΤΗ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟΥ ΔΙΚΤΥΑΚΟΥ

ΤΟΠΟΥ ΜΕ WORDPRESS.

ΣΑΥΕΝΥΧΗ ΡΕΤΡΟ. ΜΕΣΟΛΟΓΓΙ 2020

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

ΣΧΟΛΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ ΚΑΙ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

ΠΠΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΜΕΣΟΛΟΓΓΙ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΤΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΤΙΚΟΥ

ΠΛΑΙΣΙΟΥ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΔΙΚΤΥΑΚΩΝ

ΤΟΠΩΝ GANTRY. ΜΕΛΕΤΗ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟΥ

ΔΙΚΤΥΑΚΟΥ ΤΟΠΟΥ ΜΕ WORDPRESS.

Sayevych Petro

Επιβλέπων καθηγητής

Καρούσος Νικόλαος

Μεσολόγγι 2020

UNIVERSITY OF PATRAS

SCHOOL OF ECONOMICS & BUSINESS

DEPARTMENT OF MANAGEMENT SCIENCE AND
TECHNOLOGY

**FORMER DEPARTMENT OF BUSINESS
ADMINISTRATION AT MESSOLONGHI**

THESIS

OVERVIEW OF THE DESIGN

NETWORK DEVELOPMENT FRAMEWORK

GANTRY PLACES. CASE STUDY

INFORMATION WEBSITE DEVELOPMENT WITH
WORDPRESS.

SAYEVYCH PETRO

MESSOLONGHI 2020

Η έγκριση της πτυχιακής εργασίας από το Τμήμα Διοικητικής Επιστήμης και Τεχνολογίας του Πανεπιστημίου Πατρών δεν υποδηλώνει απαραίτητως και αποδοχή των απόψεων του συγγραφέα εκ μέρους του Τμήματος.

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Αναφερόμενος στα κύρια μέρη της πτυχιακής εργασίας η έρευνα έγινε κάνοντας την εγκατάσταση του εργαλείου WordPress. Η διαδικασία εγκατάστασης έγινε με δύο τρόπους, με την αγορά Host και Domain name από τον πάροχο που έχουμε επιλέξει. Διαφορετικά η εγκατάσταση θα μπορούσε να γίνει με δωρεάν κατέβασμα του προγράμματος Laragon, το οποίο λειτουργεί ως βοηθητικό εργαλείο για την λειτουργία του WordPress. Αφού γίνει το κατέβασμα της εφαρμογής και η εγκατάσταση με επιτυχία μπορούμε να δούμε το περιβάλλον του WordPress κάνοντας την εγγραφή στο σύστημα. Εκ των υστέρων για την επισκόπηση του σχεδιαστικού πλαισίου Gantry5 με την βοήθεια του οποίου θα μπορούμε να κάνουμε την ανάπτυξη του δικτυακού τόπου, έγινε αναζήτηση και επεξεργασία της ιστοσελίδας του ιστότοπου Gantry5. Στο σημείο αυτό έγινε η ανάλυση και μετάφραση των διαδικασιών εγκατάστασης επεξεργασίας και εκτέλεσης των θεμάτων του Gantry5. Περαιτέρω περιγράφεται αναλυτικά παραθέτοντας εικονικά παραδείγματα σχετικά με το κάθε πρόβλημα και ερώτηση που μπορεί να προκύψει στην δημιουργία της ιστοσελίδας. Τέλος γίνεται αναλυτική παράθεση της διαδικασίας ανεβάσματος της ιστοσελίδας στο διαδίκτυο, ώστε η ιστοσελίδα να φαίνεται ζωντανά στον ιστότοπο.

ABSTRACT

Referring to the main parts of the dissertation, the research was done by installing the WordPress tool. The installation process was done in two ways, with the purchase of Host and Domain name from the provider we have chosen. Otherwise the installation could be done by free downloading the Laragon program, which works as an auxiliary tool for WordPress operations. After the application is downloaded and installed successfully, we can see the WordPress environment by registering in the system. Afterwards, for the overview of the Gantry5 design framework, with the help of which we will be able to develop the website, the website of the Gantry5 website was searched and edited. At this point the analysis and translation of the installation processes for processing and executing Gantry5 themes was done. It is further described in detail by giving virtual examples of each problem and question that may arise in the creation of the website. Finally, a detailed list of the process of uploading the website on the internet is made, so that the website appears live on the web.

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΠΕΡΙΛΗΨΗ.....	vi
ABSTRACT	viii
ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ	x
ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΕΣ.....	xii
ΑΠΟΔΟΣΗ ΟΡΩΝ.....	xv
ΕΙΣΑΓΩΓΗ.....	xix
1 Εισαγωγή στο Gantry 5.....	1
1.1 Τί σημαίνουν τα Outlines, Particles, Atoms, Nucleus.....	2
1.2 Γνωρίστε τον διαχειριστή Gantry	3
1.3 Styles / Στυλ και εμφάνιση του θέματος.	4
2 Εισαγωγή στο WordPress.	8
2.1 Εγκατάσταση του WordPress.....	8
2.2 Εγκατάσταση του WordPress σε τοπικό επίπεδο.....	11
2.3 Εγκατάσταση ενός από τα θέματα Gantry 5 στο WordPress.....	25
3 Gantry5 άδεια χρήσης	31
3.1 Εισαγωγή στα σωματίδια.	38
3.2 Τύποι σωματιδίων.	42
3.3 Σωματίδια /Particles	46
3.4 Using Particles in Module Positions/ Χρήση σωματιδίων σε θέσεις ενότητας.....	56
3.5 Module Widget Injection / Η εκχώρηση σωματιδίων	59
3.6 Menu Editor/ Πρόγραμμα επεξεργασίας μενού	62
3.7 Selecting a Menu/ Επιλογή μενού.....	62
3.8 Menu Particle/ Μενού σωματίδιο.....	70
3.9 Γρήγορη και εύκολη ονομασία τις Positions (θέσεις).....	73

3.10	Body Attributes / Χαρακτηριστικά σώματος	78
3.11	Εικονίδιο Favicon και Touch	83
3.12	Διαχειριστής διάταξης Layout Manager.....	84
3.13	Assignments (Εργασίες).....	88
4	Μεταφορά της ιστοσελίδας από τοπικό σε διαδικτυακό επίπεδο.....	89
5	ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ/ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ/ ΕΠΙΛΟΓΟΣ	93
	ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ.....	94

ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΕΣ

CMS	Σύστημα διαχείρισης περιεχομένου
CUI	Γραφικό περιβάλλον διεπαφής χρήστη
YAML	Γλώσσα αναγνώρισης δεδομένων από τον άνθρωπο.
CSS	Το CSS σημαίνει Διαδοχικά φύλλα στυλ. Το CSS περιγράφει τον τρόπο εμφάνισης των στοιχείων HTML σε οθόνη, χαρτί ή σε άλλα μέσα. Το CSS εξοικονομεί πολλή δουλειά. Μπορεί να ελέγξει τη διάταξη πολλών ιστοσελίδων ταυτόχρονα. Τα εξωτερικά φύλλα στυλ αποθηκεύονται σε αρχεία CSS.
SCSS ή SASS	Syntactically Awesome Style Sheets. Το SASS σημαίνει κατά λέξη Συνθετικά Φοβερά Φύλλα Στυλ. Είναι μια επέκταση του CSS που προσθέτει δύναμη και κομψότητα στη βασική γλώσσα. Το SASS ονομάστηκε πρόσφατα ως SCSS με μερικές αλλαγές αλλά το παλιό SASS είναι επίσης εκεί.
CMS	Το CMS (Content Management System.) σημαίνει Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου.
HTML	Hypertext Markup Language. Σημαίνει "Γλώσσα σήμανσης υπερκειμένου". Το HTML είναι η γλώσσα που χρησιμοποιείται για τη δημιουργία ιστοσελίδων. Το "υπερκειμένου" αναφέρεται στους υπερσυνδέσμους που μπορεί να περιέχει μια σελίδα HTML.
PHP	Personal Home Page. Προσωπική αρχική σελίδα Η PHP είναι μια γλώσσα δέσμης ενεργειών με ενσωματωμένο HTML, διακομιστή σχεδιασμένη για ανάπτυξη ιστού. Χρησιμοποιείται επίσης ως γλώσσα προγραμματισμού γενικού σκοπού. Δημιουργήθηκε από τον Rasmus Lerdorf το 1994 και εμφανίστηκε στην αγορά το 1995.

MIT	<p>Η άδεια MIT είναι μια ανεκτική άδεια ελεύθερου λογισμικού που προέρχεται από το Massachusetts Institute of Technology (MIT) στα τέλη της δεκαετίας του 1980. Ως ανεκτική άδεια, θέτει μόνο πολύ περιορισμένο περιορισμό στην επαναχρησιμοποίηση και, ως εκ τούτου, έχει υψηλή συμβατότητα άδειας.</p>
GNU	<p>Η GNU General Public License (GNU GPL ή GPL) είναι μια σειρά ευρέως χρησιμοποιούμενων αδειών χρήσης ελεύθερου λογισμικού που εγγυώνται στους τελικούς χρήστες την ελευθερία να τρέχουν, να μελετούν, να μοιράζονται και να τροποποιούν το λογισμικό.</p>
FTP	<p>Το File Transfer Protocol (πρωτόκολλο μεταφοράς αρχείων) (FTP) είναι ένα τυπικό πρωτόκολλο δικτύου που χρησιμοποιείται για τη μεταφορά αρχείων υπολογιστή μεταξύ πελάτη και διακομιστή σε δίκτυο υπολογιστών. Το FTP βασίζεται σε αρχιτεκτονική μοντέλου πελάτη-διακομιστή χρησιμοποιώντας ξεχωριστές συνδέσεις ελέγχου και δεδομένων μεταξύ του πελάτη και του διακομιστή</p>
ZIP	<p>Ένα αρχείο ZIP, όπως και άλλες μορφές αρχείων αρχειοθέτησης, είναι απλώς μια συλλογή από ένα ή περισσότερα αρχεία ή / και φακέλους, αλλά συμπιέζεται σε ένα μόνο αρχείο για εύκολη μεταφορά και συμπίεση. Η πιο συνηθισμένη χρήση για αρχεία ZIP είναι για λήψεις λογισμικού.</p>
URL	<p>Η διεύθυνση URL σημαίνει Uniform Resource Locator (Ενιαίος Εντοπιστής Πόρων-πληροφοριών) και χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό διευθύνσεων στο World Wide Web (Παγκόσμιος Ιστός). Η διεύθυνση URL είναι η θεμελιώδης αναγνώριση δικτύου για οποιονδήποτε πόρο είναι συνδεδεμένος στον Ιστό (π.χ. σελίδες υπερκειμένου, εικόνες και αρχεία ήχου)</p>

ΑΠΟΔΟΣΗ ΟΡΩΝ

CMS	Το σύστημα διαχείρισης περιεχομένου CMS είναι το θεμέλιο. Εδώ αποθηκεύονται και διαχειρίζονται τα δεδομένα σας. Είναι το σύστημα που χρησιμοποιείτε για να προσθέσετε περιεχόμενο όπως δημοσιεύσεις, άρθρα, σελίδες, εικόνες και άλλα.
The framework	Είναι το εργαλείο που χρησιμοποιείτε για να διαχειριστείτε τον τρόπο εφαρμογής του θέματος, πότε και πού εμφανίζεται το περιεχόμενο, καθώς και τη γενική διάταξη του ιστότοπού σας.
Template Framework	Πρότυπο πλαίσιο
Outlines	Ένα ρυθμιζόμενο στυλ που χρησιμοποιείται σε μία ή περισσότερες περιοχές του ιστότοπού σας. Λειτουργεί ως το κοντέινερ στο οποίο έχουν ρυθμιστεί το στυλ, οι ρυθμίσεις και η διάταξη μιας σελίδας. Αυτό ισοδυναμεί με πρότυπο. Αυτός είναι ο τρόπος με τον οποίο ο Gantry παρουσιάζει τα διαφορετικά στοιχεία μιας σελίδας.
Particles	Ένα τυπικά μικρό μπλοκ δεδομένων που χρησιμοποιείται στη διεπαφή.
Atoms	Ένας τύπος σωματιδίων που περιέχει δεδομένα που δεν αποδίδονται.
Nucleus	Αυτό είναι το πλαίσιο αρχής και τέλους του Gantry 5. Είναι ένα πολύ απλό και ελαφρύ πλαίσιο μόνο CSS / SCSS.
Front-end	Στον προγραμματισμό και την ανάπτυξη, το front-end είναι ένας όρος που περιγράφει κάποιον που σχεδιάζει και αναπτύσσει το περιβάλλον εργασίας χρήστη (διεπαφή χρήστη). Για παράδειγμα, ένας αρχικός προγραμματιστής ιστότοπου χειρίζεται τις οπτικές πτυχές του τρόπου εμφάνισης και της απόκρισης της ιστοσελίδας στον επισκέπτη
Backend	Το οπίσθιο ή αλλιώς Backend είναι το άκρο, αναφέρεται σε τμήματα μιας εφαρμογής υπολογιστή ή ενός κωδικού

προγράμματος που του επιτρέπει να λειτουργεί και δεν είναι προσβάσιμο από έναν χρήστη. Τα περισσότερα δεδομένα και η σύνταξη λειτουργίας αποθηκεύονται και έχουν πρόσβαση στο πίσω μέρος ενός συστήματος υπολογιστή. Συνήθως ο κώδικας αποτελείται από μία ή περισσότερες γλώσσες προγραμματισμού.

Widget.

Στο WordPress, τα widget γραφικά στοιχεία είναι τμήματα περιεχομένου που μπορείτε να προσθέσετε στις πλευρικές γραμμές, τα υποσέλιδα και άλλες περιοχές του ιστότοπού σας. Τα widget WordPress δημιουργήθηκαν για να παρέχουν έναν απλό και εύκολο τρόπο στους χρήστες του WordPress να ελέγχουν το σχεδιασμό και το περιεχόμενο του ιστότοπού τους χωρίς να χρειάζεται κωδικοποίηση. Τα περισσότερα θέματα WordPress υποστηρίζουν widget.

Script

Ένα **Script** (σενάριο) είναι μια γραπτή έκδοση ενός παιχνιδιού ή μιας ταινίας. Αν κάνετε ακρόαση για μια ταινία, θα πάρετε το σενάριο για να εξασκήσετε μια σκηνή ή δύο. Το σενάριο προέρχεται από το λατινικό *scribere*, που σημαίνει «να γράφω», και όλες οι έννοιες του έχουν να κάνουν με κάτι γραμμένο. Το χειρόγραφο σας είναι το σενάριό σας.

Από σήμερα, οι **scripting languages** γλώσσες δέσμης (σενάριο) ενεργειών χρησιμοποιούνται ευρέως και απαιτούνται λόγω της ικανότητάς της να παράγει δυναμικό περιεχόμενο ειδικά σε εφαρμογές που βασίζονται στον Ιστό. Μια γλώσσα scripting επιτρέπει στους χρήστες να αναπτύξουν δυναμικές και διαδραστικές ιστοσελίδες με ελάχιστη προσπάθεια και λιγότερη εμπειρία προγραμματισμού.

JavaScript.

Το JavaScript είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που χρησιμοποιείται συνήθως στην ανάπτυξη ιστού. Αρχικά αναπτύχθηκε από την Netscape ως μέσο για την προσθήκη δυναμικών και διαδραστικών στοιχείων σε ιστότοπους.

Module	Μια module (ενότητα) είναι ένα στοιχείο λογισμικού ή μέρος ενός προγράμματος που περιέχει μία ή περισσότερες ρουτίνες (επαναλήψεις). Μια ή περισσότερες ανεξάρτητα αναπτυγμένες module (ενότητες) συνθέτουν ένα πρόγραμμα. Μια εφαρμογή λογισμικού εταιρικού επιπέδου μπορεί να περιέχει πολλές διαφορετικές ενότητες και κάθε ενότητα εξυπηρετεί μοναδικές και ξεχωριστές επιχειρηματικές λειτουργίες.
CSS ID	Σας επιτρέπει να ορίσετε ένα χαρακτηριστικό ID.
CSS Classes	Εδώ θα εισαγάγατε οποιαδήποτε κατηγορία CSS που θέλετε να εφαρμόσετε στο μπλοκ.
Variations	Κάνοντας κλικ στο πεδίο ανοίγει ένα αναπτυσσόμενο μενού, δίνοντάς σας τη δυνατότητα να επιλέξετε παραλλαγές που θα εφαρμοστούν στο μπλοκ.
Tag Attributes	Αυτό το πεδίο είναι όπου θα προσθέσετε οποιαδήποτε άλλα χαρακτηριστικά ετικέτας στο μπλοκ.
Fixed Size	Το σταθερό μέγεθος σημαίνει ότι το μπλοκ θα καταλαμβάνει πάντα το καθορισμένο ποσοστό χώρου - ακόμη και αν δεν υπάρχουν άλλα μπλοκ στη σειρά.
Block Size	Αυτό το πεδίο σας δίνει τη δυνατότητα να ορίσετε ένα συγκεκριμένο μέγεθος (σε ποσοστό) το μπλοκ θα καταλάβει οριζόντια.
UA κώδικας.	<p>Το αναγνωριστικό παρακολούθησης είναι μια συμβολοσειρά της μορφής UA-000000-2. Πρέπει να συμπεριλαμβάνεται στον κώδικα παρακολούθησης, προκειμένου να ενημερώνεται το Analytics σε ποιον λογαριασμό και σε ποια ιδιοκτησία να αποστέλλει δεδομένα.</p> <p>Το αναγνωριστικό παρακολούθησης συμπεριλαμβάνεται αυτόματα στο απόσπασμα JavaScript για ιστότοπους, αλλά για να είναι δυνατή η λειτουργία του Analytics πρέπει να συμπεριλαμβάνεται</p>

και σε άλλες τεχνολογίες παρακολούθησης, όπως τα SDK και το Πρωτόκολλο μέτρησης.

Το πρώτο σύνολο αριθμών (-000000 στο παραπάνω παράδειγμα) αναφέρεται στον αριθμό λογαριασμού και το δεύτερο σύνολο αριθμών (-2) αναφέρεται στον συγκεκριμένο αριθμό ιδιοκτησίας που συσχετίζεται με τον λογαριασμό.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Εισαγωγικά στο θέμα της πτυχιακής εργασίας, η έρευνα έγινε με σκοπό την διευκόλυνση και απλοποίηση της χρήσης των εργαλείων WordPress, Gantry5. Με την βοήθεια των οποίων θα μπορούμε να δημιουργήσουμε μια ιστοσελίδα για τον σκοπό που επιθυμούμε και στην συνέχεια να μοιραστούμε το περιεχόμενο ανεβάζοντας την ιστοσελίδα διαδικτυακά. Για να γίνει ασφαλή εγκατάσταση του WordPress θα πρέπει να γίνει σωστή και προσεχώς αναζήτηση του παρόχου, από τον οποίον θα αγοράσουμε το Host και Domain name της ιστοσελίδας μας. Πιο συγκεκριμένα για την χρήση των εργαλείων, το WordPress θα το χαρακτηρίζαμε ως το γραφείο εργασίας μας, με την βοήθεια του οποίου θα κάνουμε τον σχεδιασμό της ιστοσελίδας μας. Αναφορικά με το Gantry5 είναι το θέμα μας, δηλαδή είναι το νέο οικοδόμημα που έχουμε να χτίσουμε, κάνοντας τις μετατροπές όπως εμείς επιθυμούμε.

1 Εισαγωγή στο Gantry 5.

Το Gantry 5 είναι η τελευταία γενιά ενός ισχυρού, ευέλικτου θεματικού πλαισίου ανοιχτού κώδικα που διατίθεται σήμερα για Joomla, WordPress και Grav. Ένας από τους πρωταρχικούς στόχους πίσω από την ανάπτυξη του Gantry 5 ήταν να διευκολύνει τους μη προγραμματιστές να κάνουν πολύ περισσότερα χωρίς να χρειαστεί να ανοίξετε έναν επεξεργαστή κώδικα ή να αλλάξετε άμεσα αρχεία. Σε αυτό το σημείο θα σας παρουσιάσουμε εν συντομία τι είναι το Gantry και πώς μπορεί να διευκολύνει την διαχείριση του θέματος του ιστότοπου σας.

Το Gantry 5 δημιουργήθηκε από το μηδέν για να κάνει τη ζωή ευκολότερη τόσο για τον προγραμματιστή όσο και για τον χρήστη. Τα θέματα που δημιουργήθηκαν με το Gantry 5 μοιράζονται μια συνεπή εμπειρία χρήστη, μειώνοντας την δυσκολία εκμάθησης και για τα δύο μέρη. Έτσι, είτε διαχειρίζεστε έναν ιστότοπο είτε πενήντα, η διαδικασία διαχείρισης του θέματος σας είναι η ίδια ανεξάρτητα από το πόσα διαφορετικά θέματα χρησιμοποιείτε.

Συγκεκριμένα, εστιάζουμε στη χρήση ενός GUI για το σχεδιασμό του ιστότοπού σας αντί να χρειάζεται να κωδικοποιήσετε τα πάντα με το χέρι. Πολλές επιλογές μπορούν να αλλάξουν στην περιοχή διαχείρισης του Template Framework και για τους πιο εξειδικευμένους ή προγραμματιστές ιστοσελίδων ανάμεσά σας υπάρχει πολύ περιθώριο να αλλάξετε το στυλ και άλλα πράγματα, επειδή το Gantry βασίζεται σε μια διαμόρφωση αρχείου κειμένου (YAML) και η επεξεργασία αυτών των αρχείων κειμένου είναι εύκολη.

Διαθέτει λειτουργία μεταφοράς και απόθεσης που σας επιτρέπει να αλλάξετε δραματικά τη διάταξη του ιστότοπού σας σε δευτερόλεπτα χωρίς να χρειάζεται να αγγίξετε το πληκτρολόγιό σας. Το Gantry είναι ένα θεματικό πλαίσιο. Για να ορίσετε καλύτερα τον ρόλο του Gantry στον ιστότοπό σας, ακολουθούν ορισμένοι χρήσιμοι ορισμοί:

1ο. CMS

Εάν ο ιστότοπός σας είναι ένα σπίτι, τότε το σύστημα διαχείρισης περιεχομένου CMS είναι το θεμέλιο. Εδώ αποθηκεύονται και διαχειρίζονται τα δεδομένα σας. Είναι το σύστημα που χρησιμοποιείτε για να προσθέσετε περιεχόμενο όπως δημοσιεύσεις, άρθρα, σελίδες, εικόνες και άλλα.

2ο. Framework

Το **framework** είναι το ξύλο που δίνει τη δομή του σπιτιού σας όπως τοίχους, παράθυρα, πόρτες και στέγη. Είναι το εργαλείο που χρησιμοποιείτε για να διαχειριστείτε τον τρόπο εφαρμογής του θέματος, πότε και πού εμφανίζεται το περιεχόμενο, καθώς και τη γενική διάταξη του σπιτιού σας.

Στην περίπτωση του Gantry, το framework είναι αυτό που αλληλεπιδράτε στο πίσω μέρος. Σας δίνει τη δυνατότητα να ορίσετε χρώματα, διατάξεις και σχεδόν οποιαδήποτε άλλη πτυχή που επηρεάζει τον τρόπο εμφάνισης του ιστότοπου. Μαζί, συνεργάζονται για να κάνουν τον ιστότοπό σας να λειτουργεί, να φαίνεται και να αισθάνεται ακριβώς όπως το χρειάζεστε. Ένα καλό framework θα σας δώσει όσο το δυνατόν πιο κοντά στον πλήρη έλεγχο της οπτικής διάταξης του ιστότοπού σας. Σχεδόν όλα όσα βλέπει ο χρήστης εκτός του περιεχομένου που εξυπηρετείται απευθείας από το σύστημα διαχείρισης περιεχομένου διαχειρίζεται το framework.

3ο. The theme

Το θέμα ή το πρότυπο βασίζεται στην εμφάνιση και την αίσθηση του ιστότοπού σας. Στο παράδειγμα του σπιτιού, είναι η επένδυση, το χρώμα, τα κουμπιά της πόρτας, τα φωτιστικά και σχεδόν κάθε λεπτομέρεια που δίνει στο σπίτι τη μοναδική του εμφάνιση και αίσθηση.

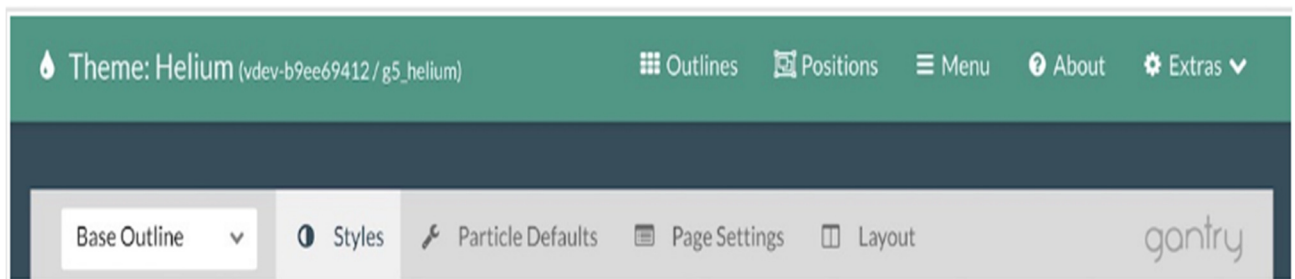
Για ιστότοπους που χρησιμοποιούν θέμα που υποστηρίζεται από την Gantry, το θέμα εκμεταλλεύεται τη βάση που δημιουργήθηκε από το framework. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να διαμορφώσετε πολλά διαφορετικά θέματα που υποστηρίζονται από το gantry-powered themes, συνεπή εμπειρία χρήστη σε θέματα και πλατφόρμες.

1.1 Τί σημαίνουν τα Outlines, Particles, Atoms, Nucleus

Ο Gantry χρησιμοποιεί ατομικά ονόματα για τα διαφορετικά χαρακτηριστικά τους, όπως το Πρότυπο Υδρογόνου και Ηλίου. Συγκεκριμένα, αυτό είναι χρήσιμο στην ονομασία αντικειμένων Gantry, όπως Particles and Atoms. Επειδή το Gantry 5 είναι τόσο διαφορετικό από οποιαδήποτε έκδοση του Gantry πριν, κατέληξε σε κάποιους όρους για να κατανοήσουμε τις σχέσεις που έχουν οι νέες δυνατότητες του Gantry μεταξύ τους.

Ένας λόγος που οι κατασκευαστές Gantry αποφάσισαν να δώσουν αυτά τα (στοιχεία) μοναδικά ονόματα είναι να δημιουργήσει μια συνεπή εμπειρία χρήστη σε πολλές πλατφόρμες. Για παράδειγμα, οι όροι όπως το module (Joomla) και το widget (WordPress) χρησιμοποιούνται για να περιγράψουν αρθρωτά μπλοκ περιεχομένου που εμφανίζονται στη διεπαφή. Στο Gantry, δεν διαχειρίζονται μόνο τα Particles (σωματίδια) διαφορετικά από τις ενότητες ή τα widget, αλλά το να τους δώσουν οποιοδήποτε όνομα θα προκαλούσε σύγχυση. Έτσι, επιλέχτηκε να δημιουργηθεί το δικό τους σχήμα ονομάτων.

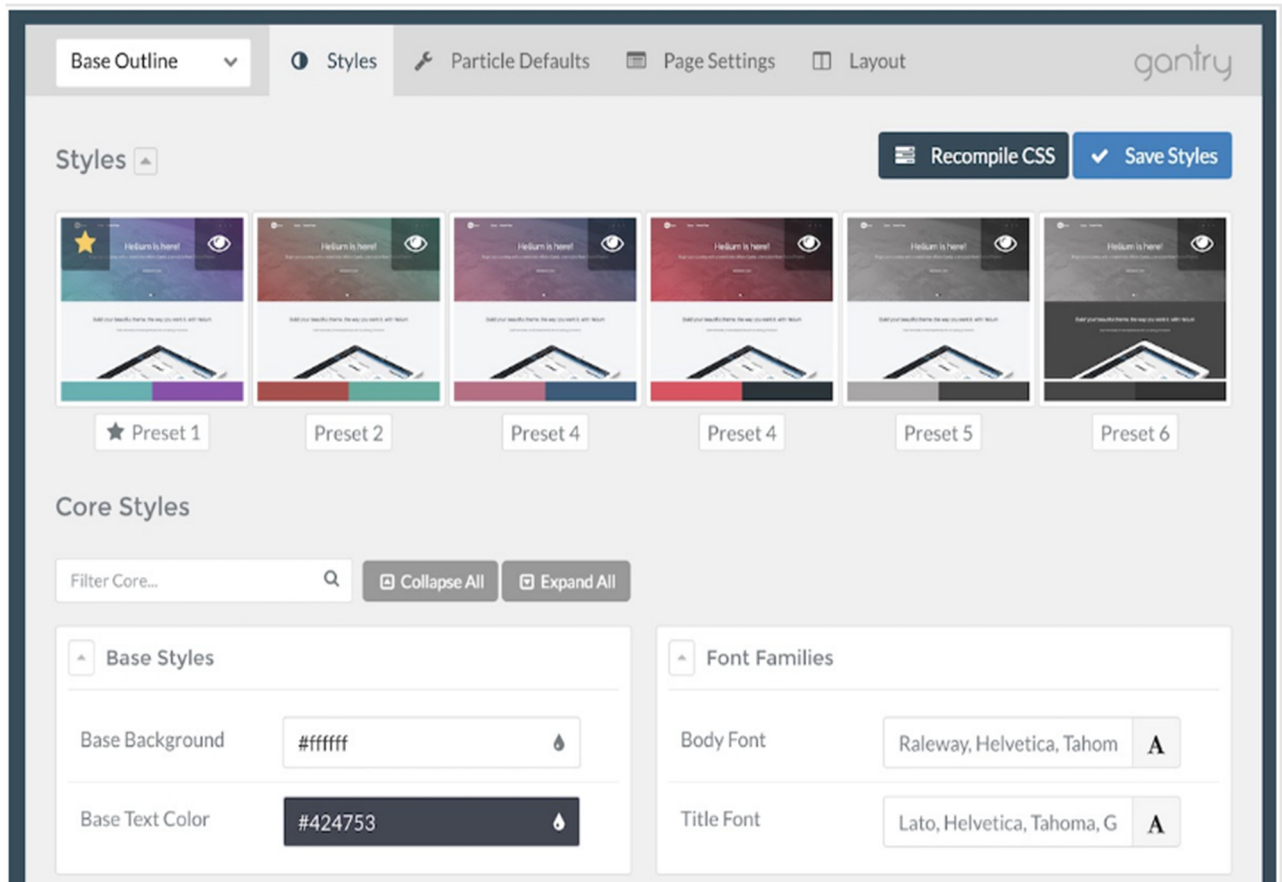
1.2 Γνωρίστε τον διαχειριστή Gantry



Εικόνα 1. Εισαγωγή στον διαχειριστή Gantry.

Το πίσω μέρος του Gantry είναι εξοπλισμένο με δυνατότητες που σας βοηθούν να διαμορφώσετε και να προσαρμόσετε σχεδόν κάθε πτυχή του ιστότοπού σας. Ενώ υπάρχουν κάποιες μικρές διαφορές στους πίνακες που εμφανίζονται στον διαχειριστή από CMS σε CMS, η εμπειρία είναι συνεπής ανεξάρτητα από το CMS που χρησιμοποιείτε. Υπάρχουν διάφοροι τρόποι πρόσβασης στο διαχειριστή Gantry 5, ανάλογα με το CMS που χρησιμοποιείτε.

1.3 Styles / Στυλ και εμφάνιση του θέματος.



Εικόνα 2. Εισαγωγή στα Στυλ.

Ο πίνακας διαχείρισης Styles (στυλ) σας δίνει τη δυνατότητα να ρυθμίσετε γρήγορα και εύκολα ρυθμίσεις που σχετίζονται με την εμφάνιση του θέματος που υποστηρίζεται από το Gantry. Αυτό περιλαμβάνει τη δυνατότητα εναλλαγής μεταξύ προεπιλεγμένων προεπιλογών, καθώς και τη βελτίωση της εμφάνισης ενός περιγράμματος χρησιμοποιώντας ένα σύνολο ρυθμίσεων στυλ που συνδέονται με το θέμα.

Controls (Έλεγχος και διαμόρφωση εντολών)

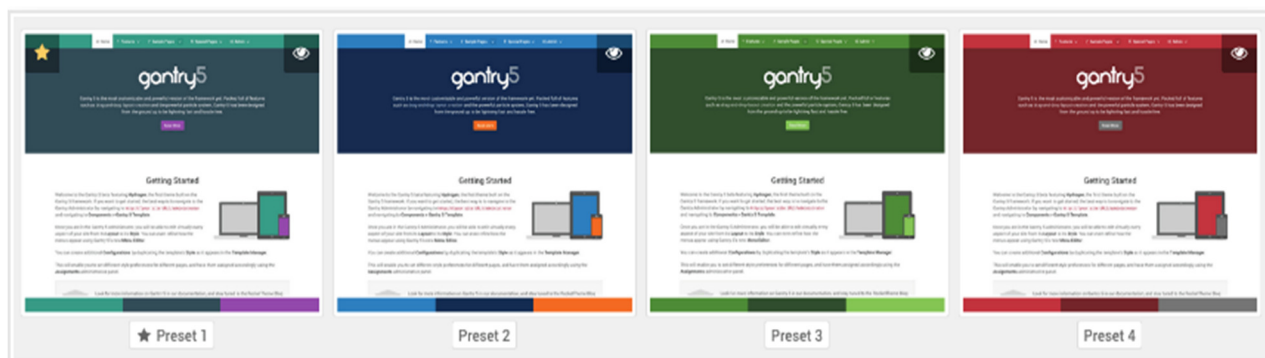


Εικόνα 3. Εντολές των στυλ.

Καθώς διαμορφώνετε τις εντολές σε αυτόν τον πίνακα, ενδέχεται να παρατηρήσετε τα κουμπιά Recompile (Ανακατασκευή) CSS και Save Styles (αποθήκευση στυλ) στο επάνω μέρος της σελίδας. Αυτά τα κουμπιά σας επιτρέπουν να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις στυλ περιγράμματος, καθώς και να μεταγλωττίσετε ξανά το CSS της σελίδας, ώστε να μπορείτε να κάνετε προεπισκόπηση των ρυθμίσεών σας σε μια σχετική σελίδα.

Το κουμπί "Αποθήκευση στυλ" αποθηκεύει τις νέες ρυθμίσεις στυλ στο περίγραμμα και μετασχηματίζει εκ νέου το CSS έτσι ώστε οι αλλαγές σας να εμφανίζονται στο frontend. Εάν επιλέξετε αυτό το κουμπί, δεν χρειάζεται να κάνετε κλικ στο Recompile (Ανακατασκευή) CSS καθώς αυτή η ενέργεια εκτελείται αυτόματα.

Επιλέξτε ένα Preset (προεπιλεγμένο σύστημα).



Εικόνα 4. Προεπιλογές θεμάτων.

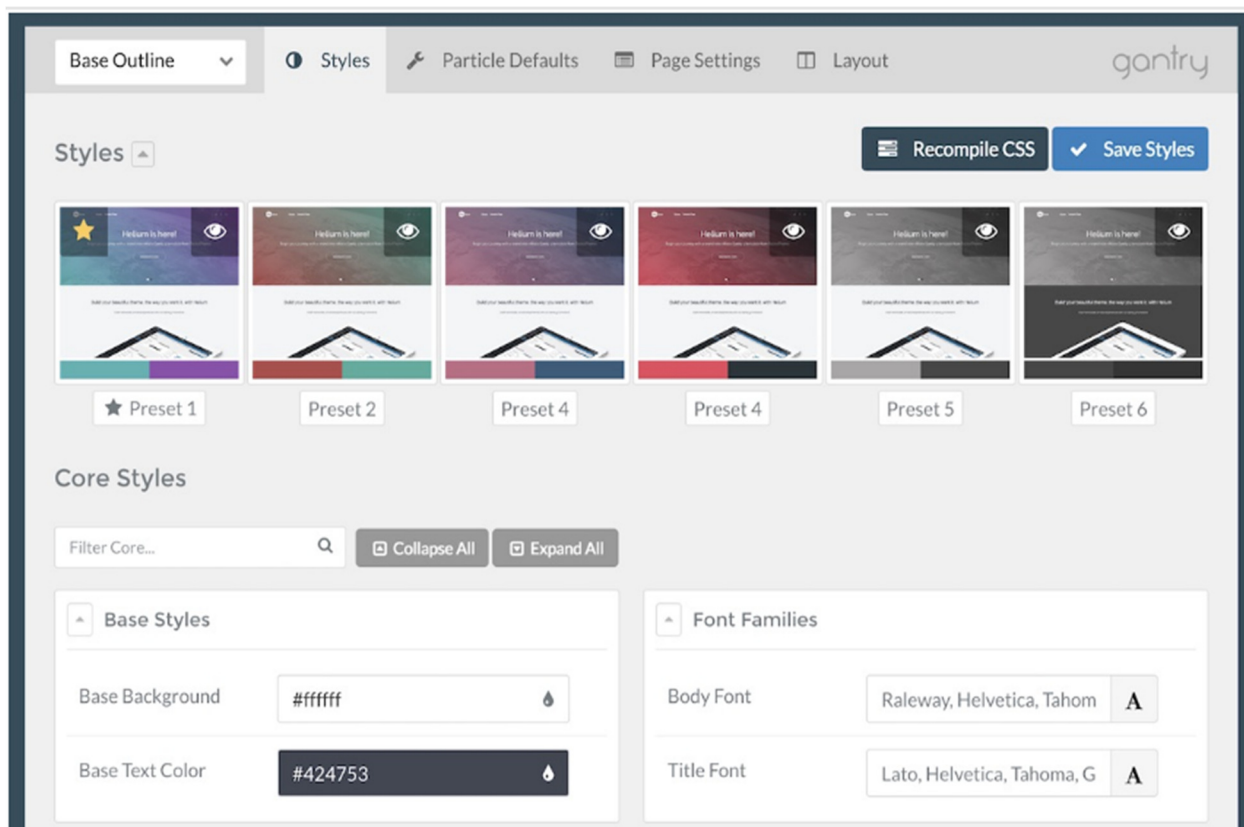
Η Gantry χρησιμοποιεί ένα ισχυρό προεπιλεγμένο σύστημα που επιτρέπει στους προγραμματιστές και τους κατασκευαστές ιστότοπων να δημιουργούν προκαθορισμένα στυλ και διαμορφώσεις.

Οι προεπιλογές Gantry Styles είναι ένας συνδυασμός των δυνατοτήτων Gantry και των ρυθμίσεων διαμόρφωσης που σας επιτρέπουν να δημιουργήσετε προκαθορισμένες ομαδοποιήσεις για ολόκληρο το θέμα, καθώς και ανά βάση. Οι προεπιλογές μπορούν να

αποτελούνται από οποιαδήποτε επιλογή διαμόρφωσης Gantry όπως στυλ CSS, χρώμα συνδέσμου, φόντο, επίπεδα γραφικών σώματος, ρυθμίσεις γραμματοσειράς και πολλά άλλα.

Ο Προεπιλεγμένος Επιλογέας δίνει στους χρήστες τη δυνατότητα να αλλάζουν γρήγορα μεταξύ των Προεπιλογών, με μια προκαθορισμένη παλέτα χρωμάτων και ρυθμίσεις στυλ. Αυτός είναι ένας γρήγορος και εύκολος τρόπος για να αλλάξετε δραματικά την εμφάνιση του ιστότοπού σας. Αφού επιλέξετε την προεπιλογή της επιλογής σας, μπορείτε να προσαρμόσετε περαιτέρω το στυλ του περιγράμματος χρησιμοποιώντας τις Ρυθμίσεις για συγκεκριμένα θέματα, παρακάτω.

Theme-specific Settings (Ρυθμίσεις για συγκεκριμένο θέμα)



Εικόνα 5. Ρυθμίσεις για συγκεκριμένο θέμα .

Κάθε θέμα που υποστηρίζεται από Gantry διαθέτει ένα σύνολο ρυθμίσεων στυλ που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να προσαρμόσετε την εμφάνιση και την αίσθηση του θέματος. Αυτές οι ρυθμίσεις μπορούν να εμφανιστούν σε πολλές ενότητες, με κάθε ενότητα να εστιάζει σε μια συγκεκριμένη περιοχή ή τύπο ποιότητας στυλ. Για παράδειγμα, μπορεί να υπάρχει μια ενότητα αφιερωμένη στο χρώμα ανά ενότητα, ενώ μια άλλη επικεντρώνεται στην ενότητα φόντου του ιστότοπου, συγκεκριμένα.

Εάν αλλάζετε αυτές τις ρυθμίσεις για ένα μη προεπιλεγμένο περίγραμμα, οι ίδιες οι ρυθμίσεις θα εμφανίζονται ξεθωριασμένες έως ότου αυτές οι ρυθμίσεις αλλάξουν από τις προεπιλογές τους. Μπορείτε είτε να κάνετε κλικ στην ίδια τη ρύθμιση είτε να επιλέξετε το πλαίσιο στα δεξιά της ρύθμισης για να υποδείξετε ότι θέλετε να κάνετε μια αλλαγή από την προεπιλογή πριν πραγματοποιήσετε τις αλλαγές σας.

Εάν θέλετε να επαναφέρετε τη ρύθμιση για το περίγραμμα στις προεπιλογές, απλώς επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου και αποθηκεύστε το στυλ.

2 Εισαγωγή στο WordPress.

Το WordPress είναι το δημοφιλέστερο Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου, πρόκειται για ένα ανοιχτού κώδικα σύστημα που έχει αναπτυχθεί σε κώδικα PHP. Θεωρείται από τα πιο εύχρηστα συστήματα για την ανάπτυξη ιστοσελίδων, κυρίως ιστολογίων (blogs).

Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να προσθέτουν περιεχόμενο αλλά και να το διαχειρίζονται χωρίς την επεξεργασία κώδικα. Επίσης υπάρχει η δυνατότητα χρήσης πολλών έτοιμων θεμάτων που υπάρχουν διαθέσιμα. Είναι φιλικό προς τις μηχανές αναζήτησης με φιλικά URL αλλά και διαφόρων προτύπων όπως τα Trackback και Pingback. Υποστηρίζεται επίσης με από πολλά πρόσθετα που μπορούν να προσφέρουν στους διαχειριστές την δυνατότητα επέκτασης της λειτουργικότητας της βασικής εγκατάστασης.

Έχει πολλές δυνατότητες, συμπεριλαμβανομένων μιας αρχιτεκτονικής για πρόσθετες λειτουργίες, και ενός συστήματος προτύπων. Το WordPress χρησιμοποιείται σε περισσότερα από το 14% των 1.000.000 μεγαλύτερων ιστότοπων. Κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στις 27 Μαΐου 2003, από τον Matt Mullenweg

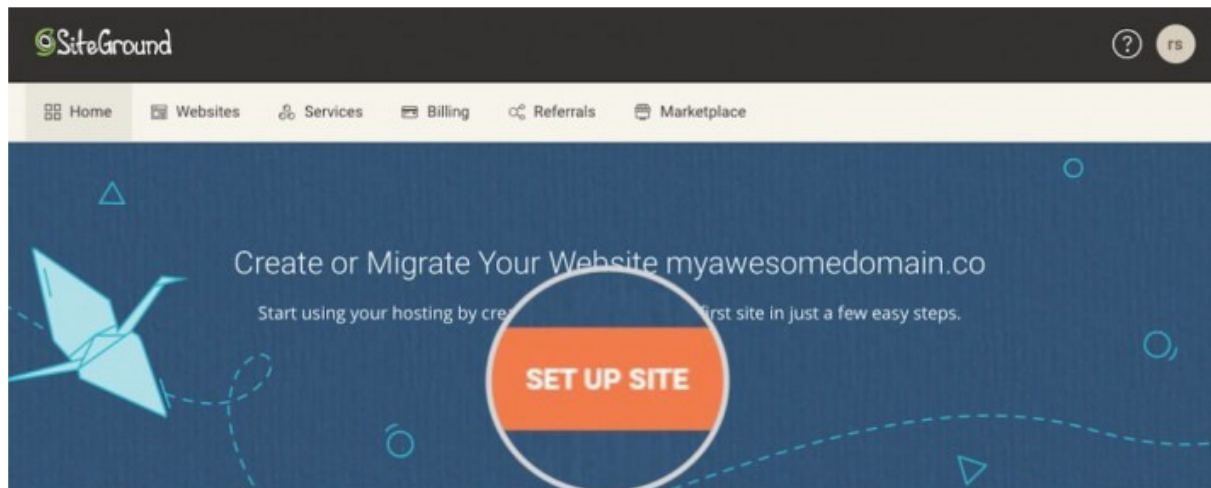
2.1 Εγκατάσταση του WordPress.

Αρχικά για να μπορούμε να δημιουργήσουμε την ιστοσελίδα που επιθυμούμε θα πρέπει να αγοράσουμε εάν host και ένα domain name. Το Host σημαίνει πως αγοράζουμε ένα κομμάτι μνήμης στο διαδίκτυο μαζί με τις τεχνολογίες που μας προσφέρει ο πάροχος. Και αντίστοιχα το domain name είναι η αγορά της ονομασίας που θέλουμε να έχει η ιστοσελίδα μας. Και στις δύο περιπτώσεις μπορούμε να τα αποκτήσουμε δωρεάν στο διαδίκτυο, μόνο που δεν μας προσφέρεται η ασφάλεια και η σιγουριά της προστασίας των προσωπικών μας δεδομένων και της ιστοσελίδας που θα δημιουργήσουμε. Για τους λόγους αυτούς είναι προτιμότερο να αγοράσουμε το host και domain name αφού η δουλειά που θα κάνουμε βρίσκεται σε επαγγελματικό επίπεδο. Στο διαδίκτυο υπάρχουν πάρα πολλές ιστοσελίδες που προσφέρουν πακέτα με hosting plans και domain name, παρακάτω αναφέρονται κάποια :

- <https://www.fastcomet.com/>
- <https://www.interserver.net/>
- <https://www.bluehost.com/>
- <https://www.hostinger.com/>

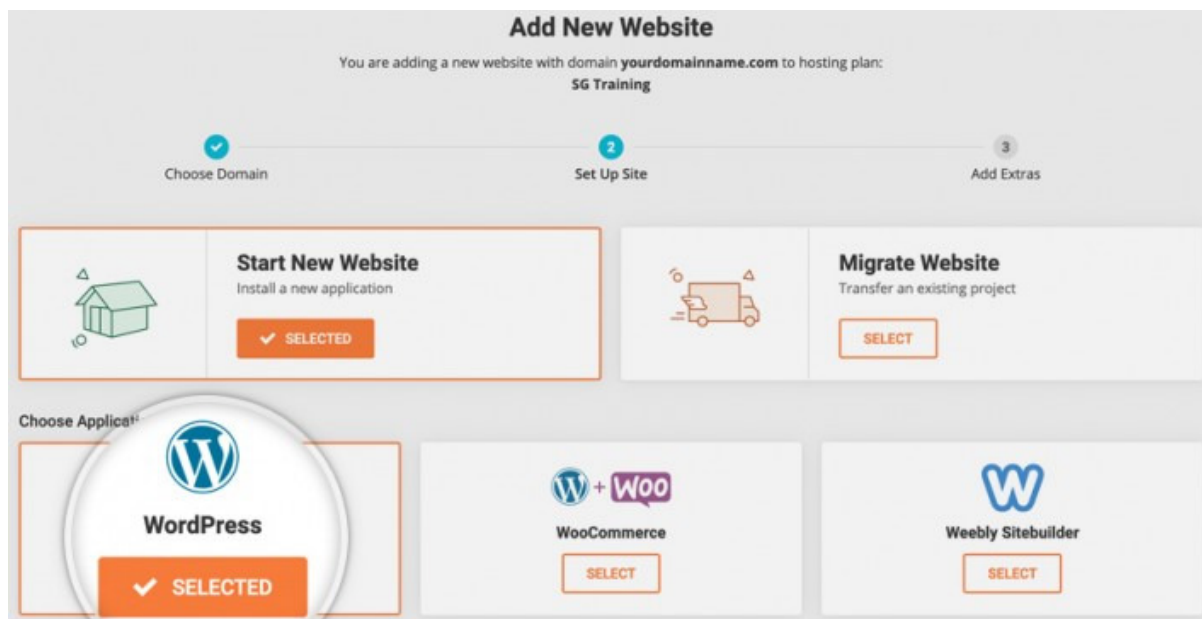
- <https://hostarmada.com/>
- <https://www.tmdhosting.com/>
- <https://chemicloud.com/>
- <https://www.hostwinds.com/>
- <https://www.hostpapa.com/>

Στην δική μας περίπτωση χρησιμοποιήσαμε το <https://my.siteground.com>. Αφού κάνουμε την εγγραφή στην ιστοσελίδα θα πρέπει να συνεχίσουμε με την αγορά του πακέτου που επιθυμούμε. Διαλέγοντας το πακέτο που επιθυμούμε θα προχωρήσουμε στο σημείο δημιουργίας της ονομασίας της ιστοσελίδας ή αλλιώς του Domain name. Έχοντας διαλέξει το όνομα που θέλουμε θα προχωρήσουμε στο στήσιμο της ιστοσελίδας.



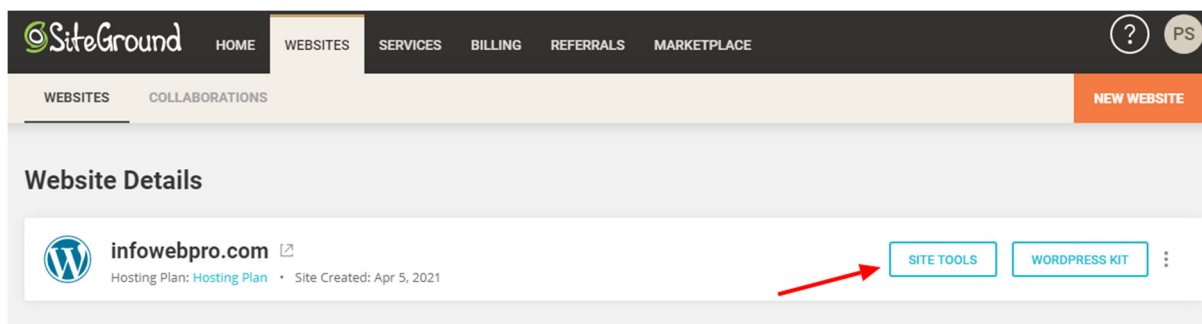
Εικόνα 6. Στήσιμο της ιστοσελίδας.

Διαλέγοντας της επιλογή αυτή ξεκινάμε της εγκατάσταση των τεχνολογιών του WordPress αλλά αυτήν την φορά σε διαδικτυακό επίπεδο.

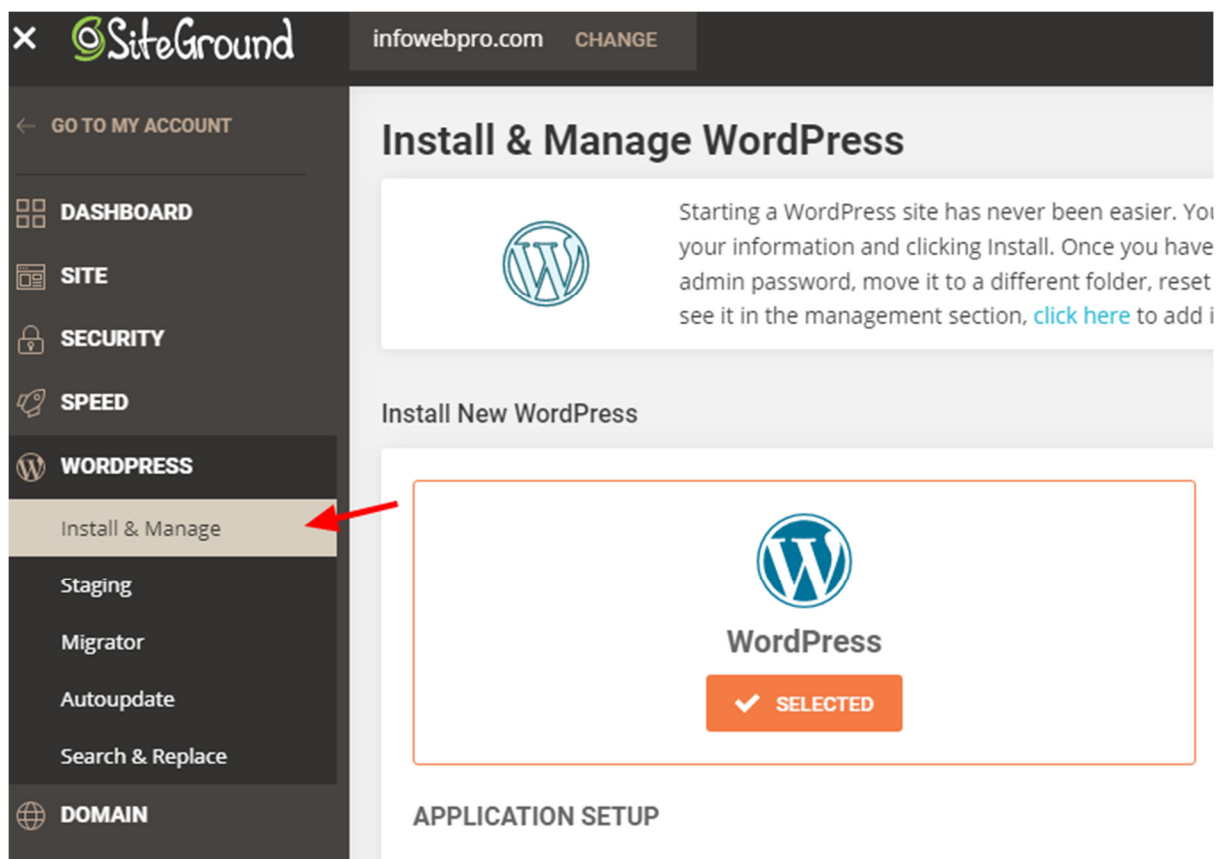


Εικόνα 7. Επιλογή WordPress.

Έχοντας επιλέξει το WordPress ως το εργαλείο δημιουργίας της ιστοσελίδας προχωράμε στο επόμενο βήμα της εγκατάστασης του σε διαδικτυακό επίπεδο.



Εικόνα 8. Εργαλεία της ιστοσελίδας.



Εικόνα 9. Εγκατάσταση WordPress σε διαδικτυακό επίπεδο.

Κάνοντας με επιτυχία την εγκατάσταση του WordPress, και ακολουθώντας τις οδηγίες που θα μας έρθουν το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο που θα έχουμε καταχωρίσει κατά την εγγραφή μας στην πλατφόρμα. Θα μας δοθούν κάποια μονοπάτια (Links) τα οποία μας οδηγούν στην πλατφόρμα του WordPress που μόλις κάναμε την εγκατάσταση. Συμπληρώνοντας τα στοιχεία που επιλέξαμε για να κάνουμε την είσοδο, πλέον θα έχουμε την πρόσβαση στο εργαλείο δημιουργίας της ιστοσελίδας μας. Το εργαλείο WordPress του διαδικτυακού επιπέδου δεν διαφέρει από το εργαλείο του τοπικού επιπέδου.

Η μόνη διαφορά είναι πως το ένα είναι επί πληρωμή και για ένα χρονικό διάστημα, και το τοπικό επίπεδο το έχουμε για πάντα και το χρησιμοποιούμε ακόμα και αν δεν έχουμε πρόσβαση στο ίντερνετ.

2.2 Εγκατάσταση του WordPress σε τοπικό επίπεδο.

Για την εγκατάσταση του WordPress στον υπολογιστή μας θα χρειαστούμε κάποιες άλλες τεχνολογίες. Στην προκειμένη περίπτωση θα χρησιμοποιήσουμε το πρόγραμμα Laragon.

Τι είναι το Laragon;

Το Laragon είναι ένα φορητό, απομονωμένο, γρήγορο και ισχυρό περιβάλλον καθολικής ανάπτυξης για PHP, Node.js, Python, Java, Go, Ruby. Είναι γρήγορο, ελαφρύ, εύκολο στη χρήση και εύκολο στην επέκταση.

Το Laragon είναι ιδανικό για την κατασκευή και διαχείριση σύγχρονων εφαρμογών ιστού. Επικεντρώνεται στην απόδοση - σχεδιασμένη γύρω από τη σταθερότητα, την απλότητα, την ευελιξία και την ελευθερία.

Το Laragon είναι πολύ ελαφρύ, το ίδιο το βασικό δυαδικό είναι μικρότερο από 2MB και χρησιμοποιεί λιγότερο από 4MB RAM κατά την εκτέλεση.

Το Laragon δεν χρησιμοποιεί υπηρεσίες Windows. Διαθέτει τη δική του ενορχήστρωση υπηρεσιών, η οποία διαχειρίζεται τις υπηρεσίες ασύγχρονα και χωρίς αποκλεισμούς, οπότε θα βρείτε τα πράγματα να λειτουργούν γρήγορα και ομαλά με το Laragon.

Το πρώτο βήμα για την εγκατάσταση είναι, να επισκεφτούμε την ιστοσελίδα www.Laragon.com.

Διαδικασία Εκκίνησης.

Other versions
Version 4.0 (Win 32-bit)

Migrate to Laragon
Migrate from WAMP
Migrate from XAMPP
Migrate from others

Tutorials
How to install Rails
Build a Blog with Rails
How to install Django
How to install Flask

Misc.
How to install

Download

Laragon is a universal development environment. It has many features to make you more productive:

Benefits of Laragon

After downloading, You can add **git**, **phpmyadmin**, **Node.js/MongoDB**, **Python/Django/Flask/Postgres**, **Ruby**, **Java**, **Go** using "Tools > Quick add"

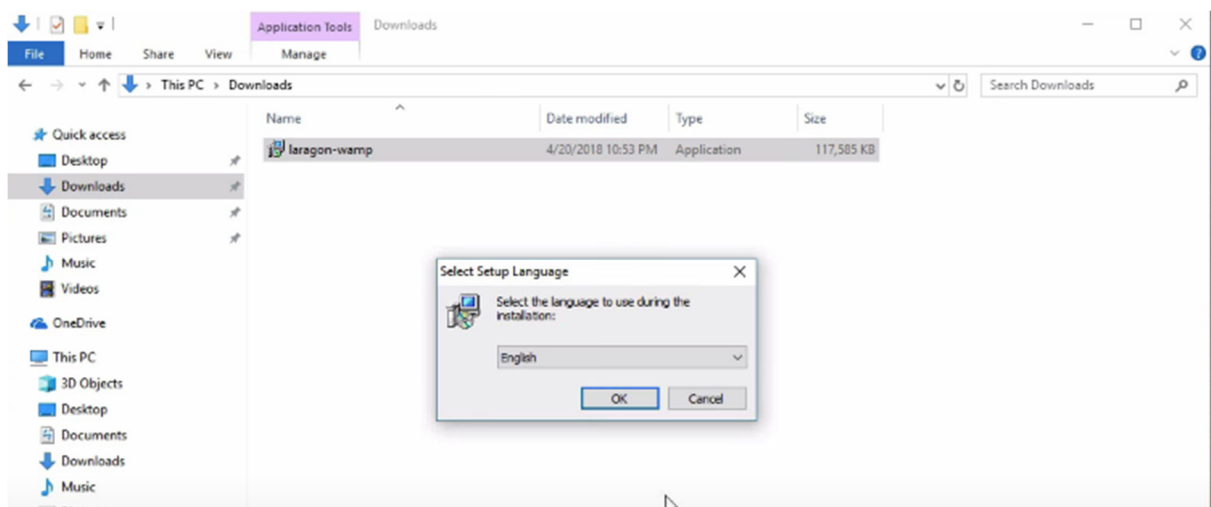
Note: **You can also download from GitHub**

Edition

- Laragon Full:** Apache 2.4, Nginx, MySQL 5.7, PHP 7.2, Redis, Memcached, Node.js 11, npm, yarn, git, ...
[Download Laragon - Full \(130 MB\)](#)
- Laragon Lite:** Don't include Node.js 11, npm, yarn, git but you can add them easily using "Tools > Quick add"
[Download Laragon - Lite \(85 MB\)](#)
- Laragon Portable:** PHP 5.4, MySQL 5.1 - Good for getting started with PHP, then you can add newer versions of PHP/MySQL easily later
[Download Laragon - Portable \(18 MB\)](#)

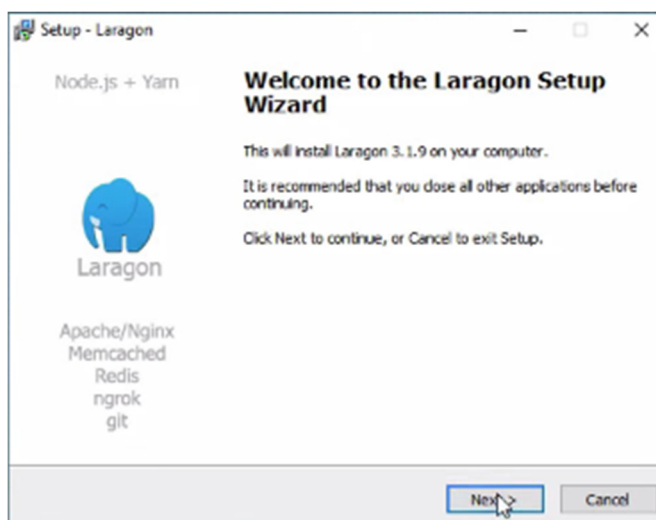
Εικόνα 10. Το πρώτο βήμα για την εγκατάσταση.

Κάνοντας κλικ στο εικονίδιο Download θα μας μεταφέρει στην τελευταία έκδοση του αρχείου Laragon ώστε να την κατεβάσουμε. Στην συνέχεια αφού κατέβει το αρχείο θα το αποθηκεύσουμε στο σημείο του υπολογιστή που μας ενδιαφέρει ώστε να προχωρήσουμε στο στάδιο την εγκατάστασης. Κάνοντας διπλό κλικ στο κατεβασμένο αρχείο θα μας εμφανιστεί το ακόλουθο εικονίδιο.

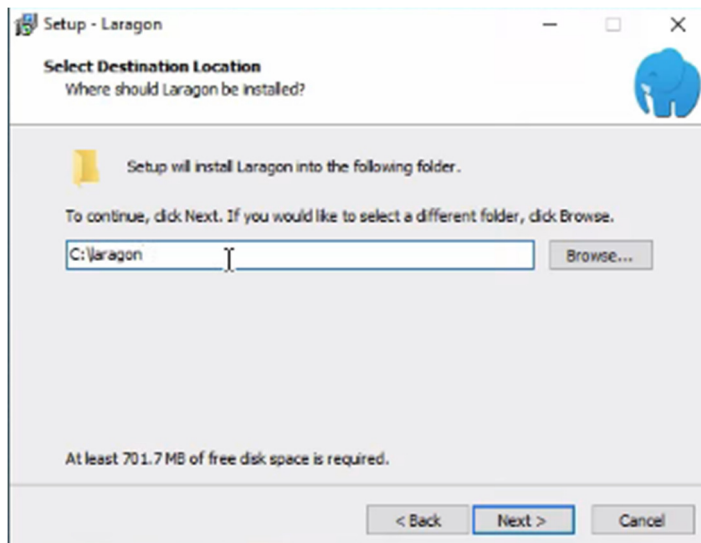


Εικόνα 11.

Χρησιμοποιώντας την αγγλική γλώσσα English κατά προτίμηση, λόγο του ότι οι ορολογίες αποδίδονται πιο σωστά στα αγγλικά και πατώντας το OK, συνεχίζουμε στην εγκατάσταση.

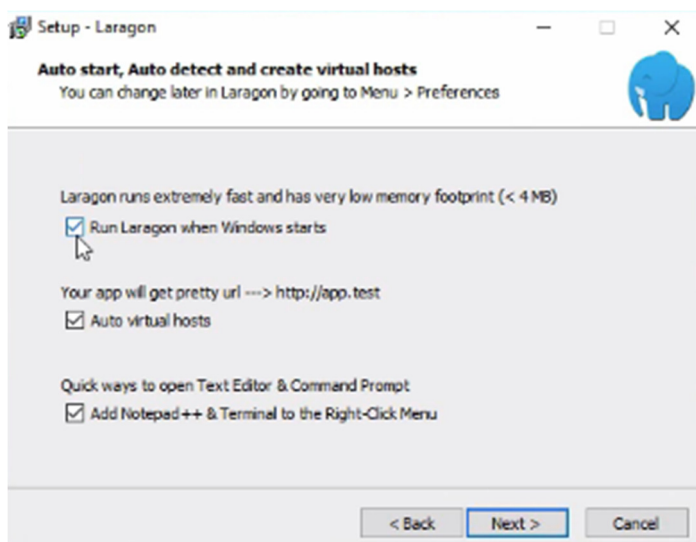


Εικόνα 12. Συνεχίζουμε πατώντας το Next



Εικόνα 13.

Κάνουμε την εγκατάσταση σε όποιο σημείο του υπολογιστή μας επιθυμούμε. Στην προκειμένη περίπτωση θα εγκατασταθεί στο τοπικό δίσκο C με ονομασία Laragon, αν θέλουμε το αφήνουμε ως έχει. Πατάμε το Next και πάμε στο επόμενο βήμα.

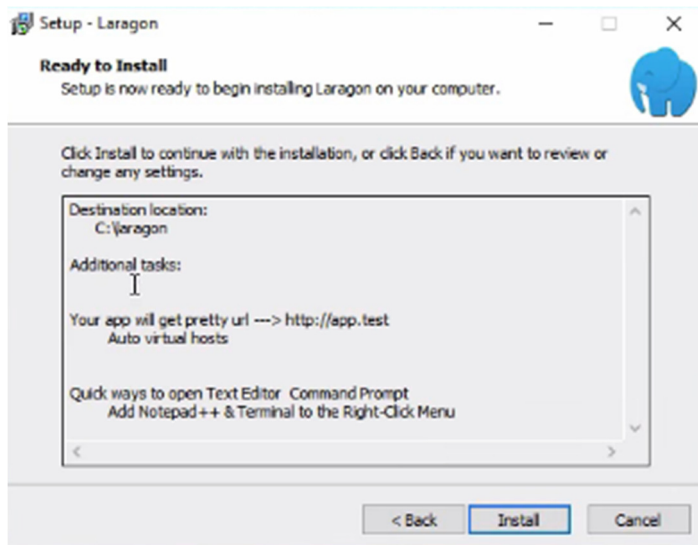


Εικόνα 14.

Η επόμενη επιλογή μας περιγράφει πως θέλουμε εμείς να ξεκινάει το πρόγραμμα.

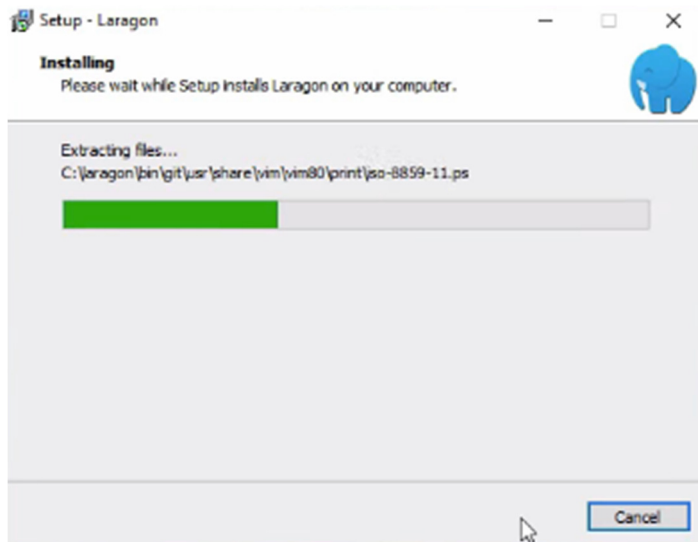
Η πρώτη επιλογή είναι να τρέχει το πρόγραμμα κάθε φορά που ανοίγουμε τον υπολογιστή μας. Αν θέλουμε να ανοίγει τότε το κλικάρουμε ώστε το τετραγωνάκι να έχει το (v) μέσα.

Τις άλλες δυο επιλογές τις αφήνουμε ως έχει με το (v) μέσα. Στην συνέχεια πατάμε το Next και φτάνουμε στο τελικό σημείο της εγκατάστασης.



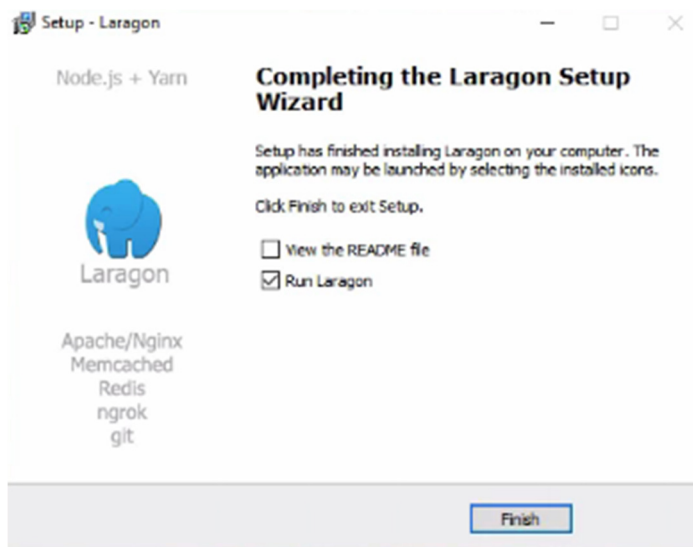
Εικόνα 15.

Τέλος στο επόμενο βήμα πατάμε το Install και περιμένουμε να γίνει η εγκατάσταση.



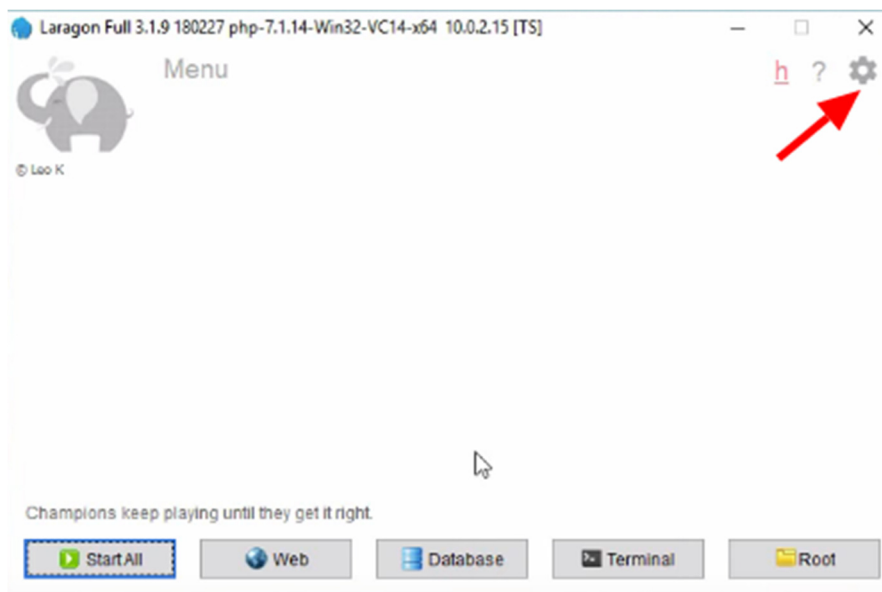
Εικόνα 16.

Αφού τελειώσει η εγκατάσταση μετα από κάποια λεπτά. Πατάμε Finish στο επόμενο εικονίδιο και προχωράμε με το άνοιγμα της εφαρμογής.



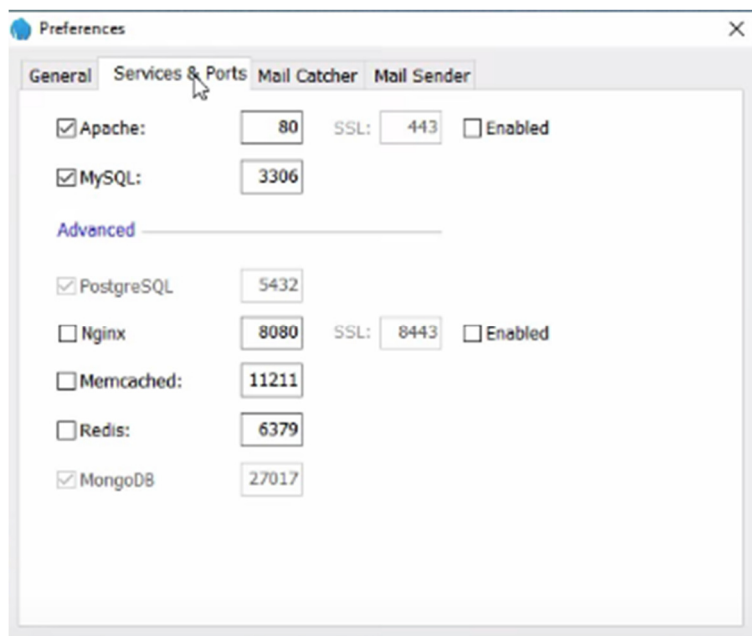
Εικόνα 17.

Ωστόσο με το άνοιγμα της εφαρμογής θα πρέπει να κάνουμε κάποιες αλλαγές στις ρυθμίσεις ώστε να μπορεί να λειτουργεί το πρόγραμμα σωστά. Αφού μας ανοίξει το πρόγραμμα θα πατήσουμε στο γραναζάκι για να κάνουμε τις αλλαγές που θέλουμε στις ρυθμίσεις.



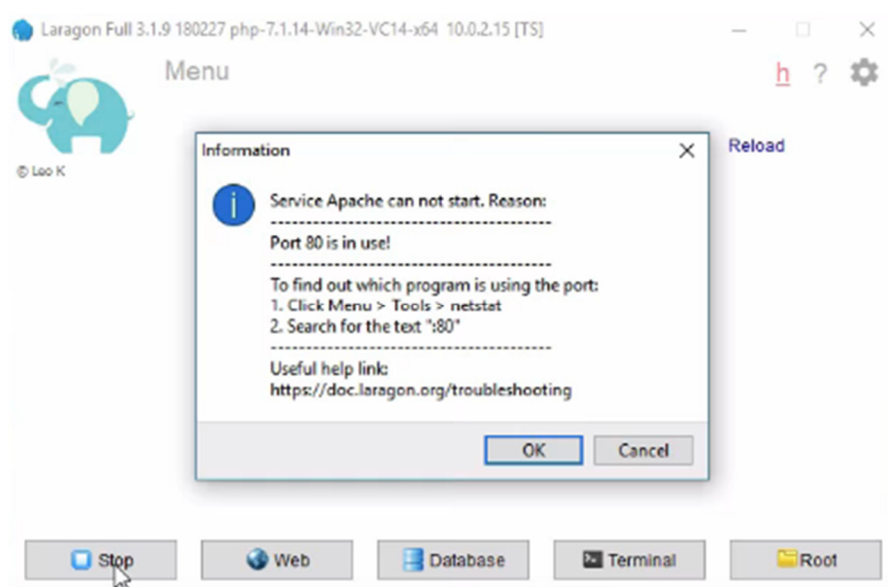
Εικόνα 18.

Ύστερα θα πάμε στην εντολή Services & Ports μιας και το έχουμε στα αγγλικά για να κάνουμε τις αλλαγές που πρέπει.



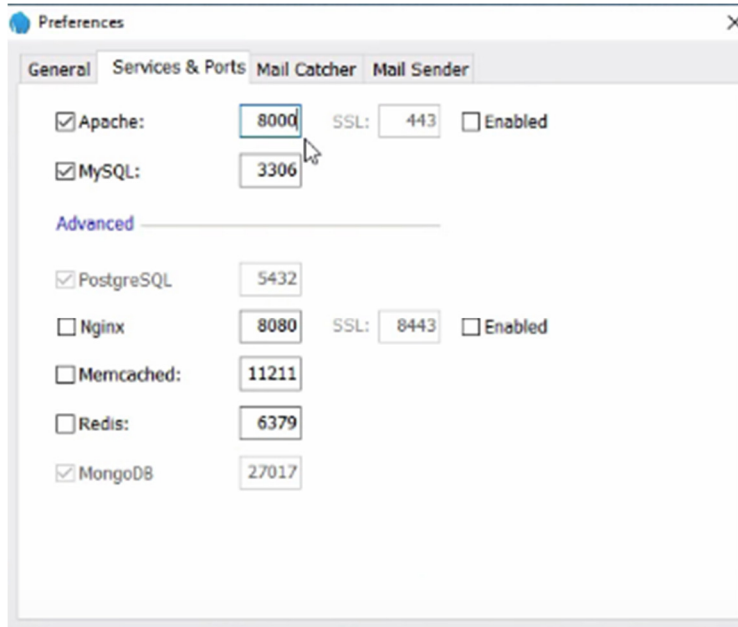
Εικόνα 19.

Στο σημείο αυτό σε περίπτωση που εμφανιστεί το επόμενο σφάλμα κατά την εκκίνηση πατώντας το Start All, θα κάνουμε κάποιες αλλαγές στο σημείο Apache.



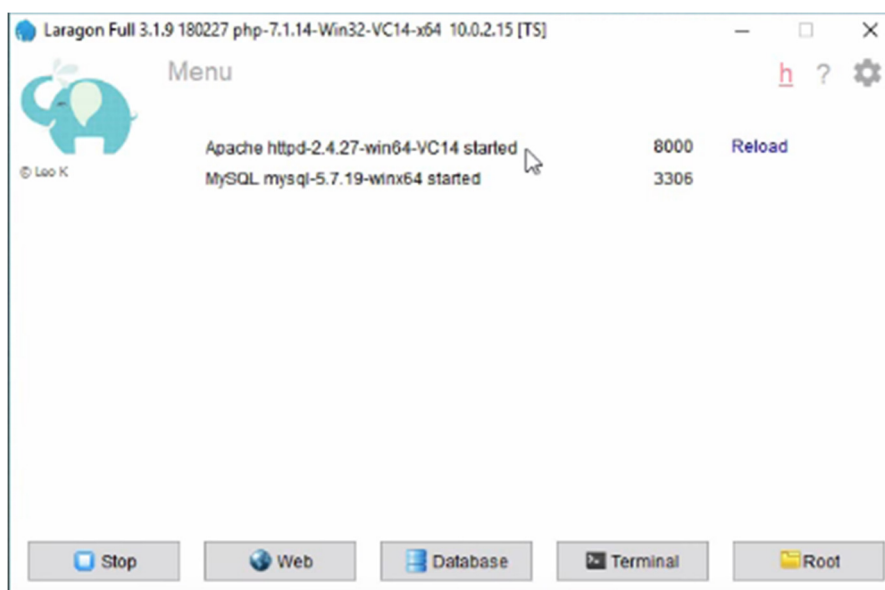
Εικόνα 20.

Αυτό που μας λέει πως γίνεται είναι ότι το Port 80 χρησιμοποιείται αρά θα πρέπει να κάνουμε εκεί την αλλαγή μας. Οπότε πηγαίνουμε πάλι στις ρυθμίσεις και κάνουμε την αλλαγή του ψηφίου ώστε να μπορούμε να το τρέξουμε.



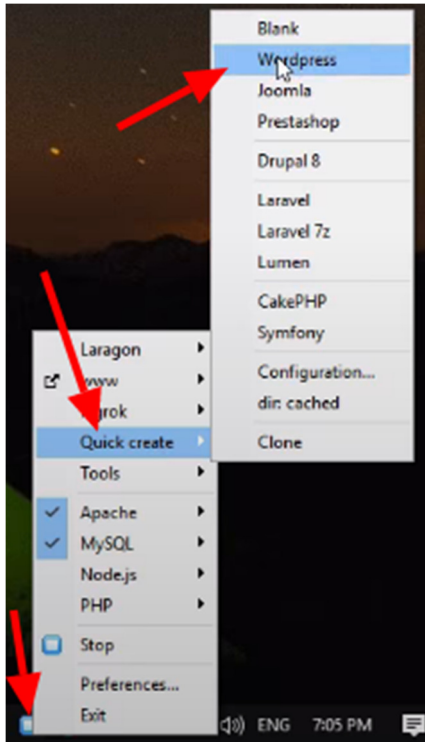
Εικόνα 21.

Κάνοντας την αλλαγή αυτή θα μπορούμε προχωρήσουμε στο επόμενο στάδιο και θα μπορεί να μας ανοίξει το WordPress, αφού θα έχουμε ενεργοποιήσει τις δυο τεχνολογίες που χρειαζόμασταν.



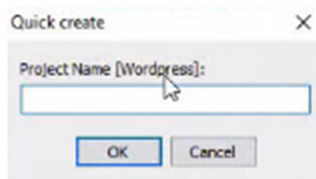
Εικόνα 22.

Σε αυτό το σημείο είμαστε έτοιμη να μπούμε στο περιβάλλον του WordPress κάνοντας κάποια τελευταία βήματα. Στο κάτω μέρος του υπολογιστή μας στην γραμμή εργασιών τρέχει το Laragon. Κάνοντας αριστερό κλικ στο βελάκι και ύστερα δεξί κλικ στο εικονίδιο του Laragon πατάμε Quick create → WordPress.



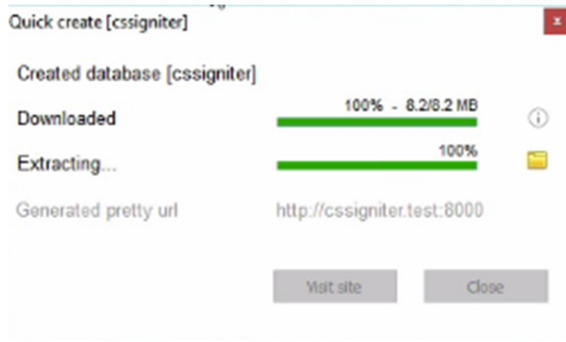
Εικόνα 23.

Εδώ είμαστε έτοιμη να δώσουμε το όνομα στην εργασία μας.



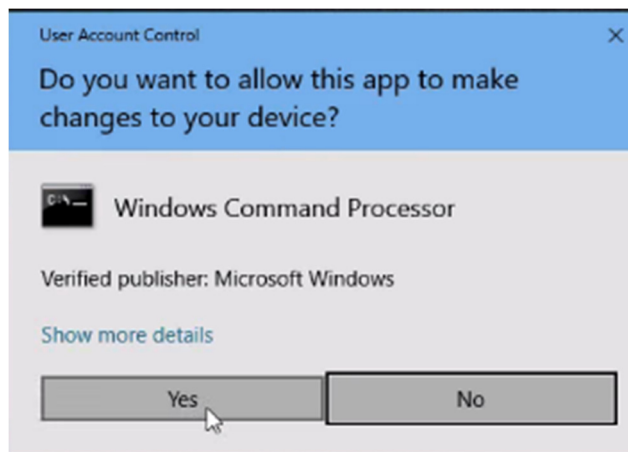
Εικόνα 24.

Αφού το κάνουμε και αυτό το Laragon θα κατεβάσει το WordPress στο τοπικό περιβάλλον μας για να είναι έτοιμο για χρήση.



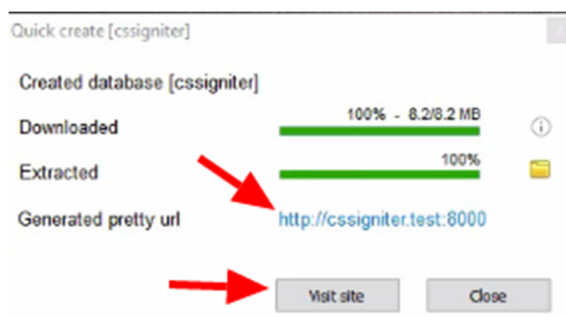
Εικόνα 25.

Θα χρειαστεί να δώσουμε την άδεια στο Laragon να μπορεί να κάνει κάποιες αλλαγές στον υπολογιστή μας ώστε να μπορεί να τρέξει. Οπότε πατάμε Yes στο εικονίδιο παρακάτω.



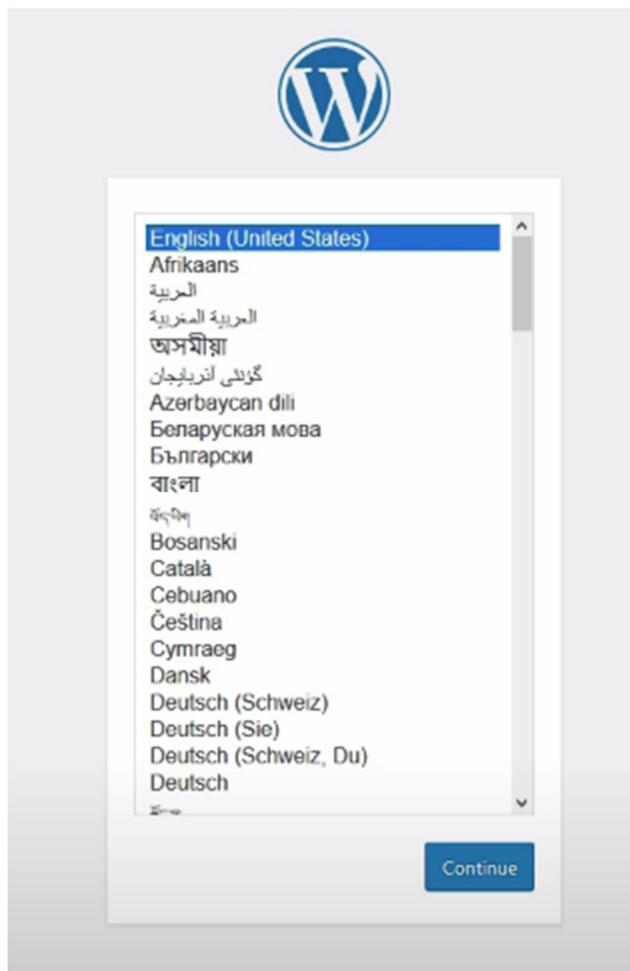
Εικόνα 26.

Η διεύθυνση του site μας θα φαίνεται παρακάτω, όπως και το πως να επισκεφτούμε την ιστοσελίδα μας.



Εικόνα 27.

Εάν πατήσουμε το Visit Site θα μπούμε στην διαδικασία να κάνουμε εγκατάσταση του WordPress πλέον.



Εικόνα 28.

Και σε αυτήν την περίπτωση καλό θα ήταν το περιβάλλον να το κρατήσουμε στα αγγλικά, γιατί και το περιβάλλον του WordPress αποτυπώνεται καλύτερα στα αγγλικά με αγγλικές ορολογίες.

Στο επόμενο βήμα θα πρέπει να κάνουμε μια μικρή εγγραφή στο WordPress δημιουργώντας ένα μικρό λογαριασμό. Συμπληρώνοντας λοιπόν τα παρακάτω κενά, τα οποία θα μπορούμε να τα αλλάξουμε άμα επιθυμούμε αργότερα.

Below you should enter your database connection details. If you're not sure about these, contact your host.

Database Name	<input type="text" value="wordpress"/>	The name of the database you want to use with WordPress.
Username	<input type="text" value="username"/>	Your database username.
Password	<input type="text" value="password"/>	Your database password.
Database Host	<input type="text" value="localhost"/>	You should be able to get this info from your web host, if localhost doesn't work.
Table Prefix	<input type="text" value="wp_"/>	If you want to run multiple WordPress installations in a single database, change this.

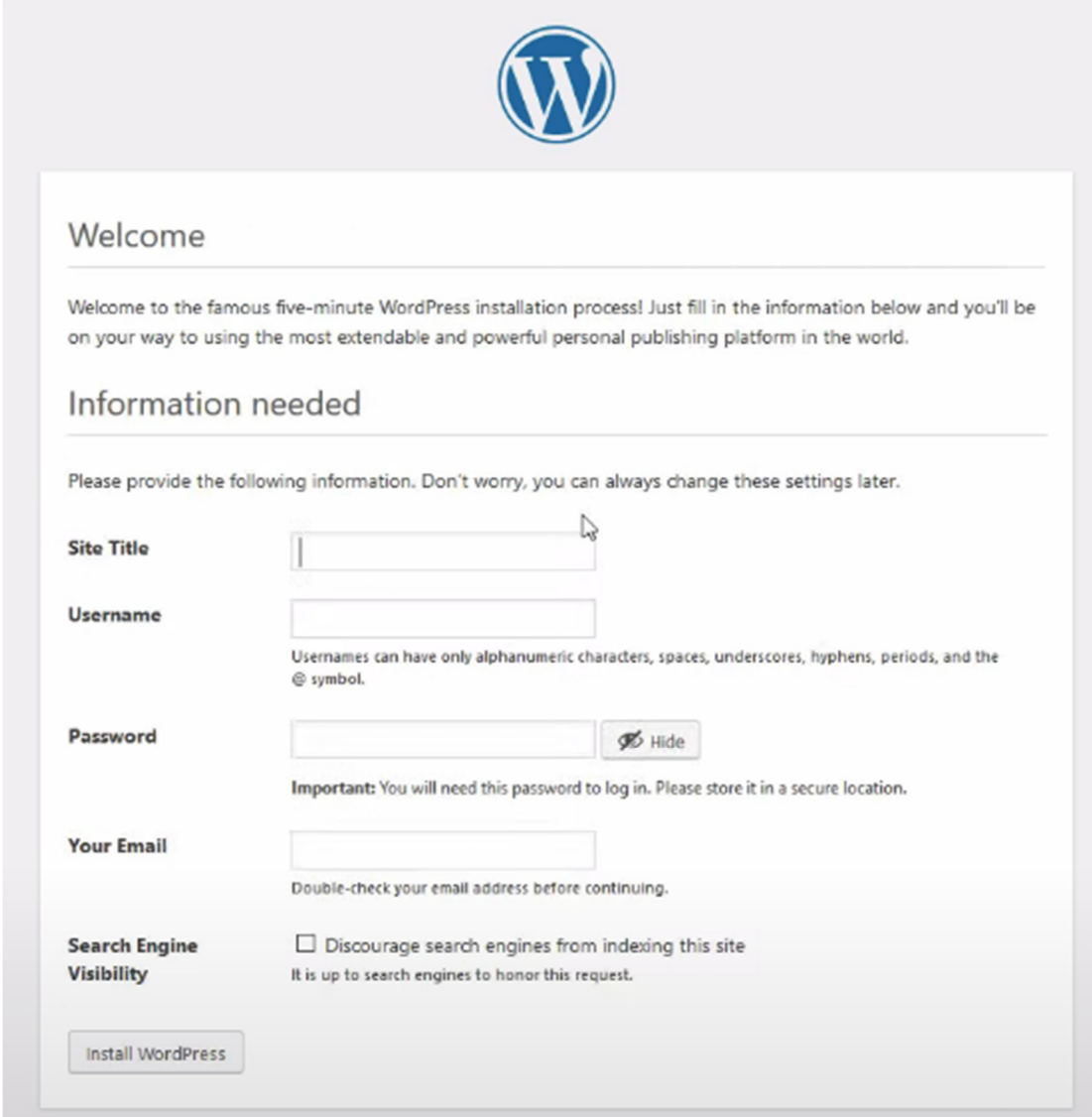
Εικόνα 29.

- ✓ Το Database Name είναι ίδιο, με το όνομα της εργασίας που φτιάξαμε προηγουμένως .
- ✓ Το Username είναι αυτό που θα συμπληρώσετε μόνοι σας.
- ✓ Το Password θα είναι κενό, δεν μας απασχολεί γιατί η εγκατάσταση γίνεται τοπικά στον υπολογιστή μας.
- ✓ Τα υπόλοιπα τα αφήνουμε ως έχουν και πατάμε το Submit.

Στο τελευταίο στάδιο της εγγραφής και εγκατάστασης θα:

- ✓ Συμπληρώσουμε τον τίτλο της ιστοσελίδας μας. Το οποίο μπορούμε να το αλλάξουμε αργότερα μέσα από το περιβάλλον διαχείρισης.
- ✓ Και σε αυτό το σημείο θα πρέπει να συμπληρώσουμε ένα Username (Όνομα Χρήστη) και ένα Password (Κωδικό πρόσβασης), και πάλι λόγω τοπικής εγκατάστασης έχουμε την δυνατότητα να τα αλλάξουμε εκ των υστέρων
- ✓ Και τέλος ένα Email διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, την οποία μπορούμε να την αλλάξουμε αργότερα.

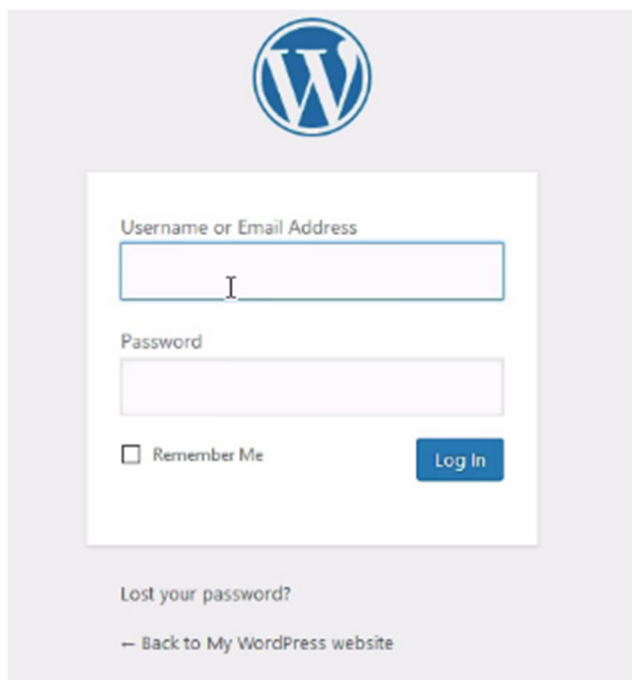
Και για να γίνει η είσοδος μας στο WordPress θα πρέπει να συνδεθούμε με τα παρακάτω στοιχεία που αναφέραμε παραπάνω. Παρακάτω πατάμε το Install WordPress για να ολοκληρώσουμε την εγκατάσταση και εγγραφή μας.



The image shows the WordPress installation 'Information needed' screen. At the top center is the WordPress logo. Below it, the heading 'Welcome' is followed by a paragraph: 'Welcome to the famous five-minute WordPress installation process! Just fill in the information below and you'll be on your way to using the most extendable and powerful personal publishing platform in the world.' The main section is titled 'Information needed' and contains the instruction: 'Please provide the following information. Don't worry, you can always change these settings later.' The form includes several fields: 'Site Title' with an empty text box; 'Username' with an empty text box and a note: 'Usernames can have only alphanumeric characters, spaces, underscores, hyphens, periods, and the @ symbol.'; 'Password' with an empty text box, a 'Hide' button, and an important note: 'Important: You will need this password to log in. Please store it in a secure location.'; 'Your Email' with an empty text box and a note: 'Double-check your email address before continuing.'; and 'Search Engine Visibility' with a checkbox labeled 'Discourage search engines from indexing this site' and a note: 'It is up to search engines to honor this request.' At the bottom left is a button labeled 'Install WordPress'.

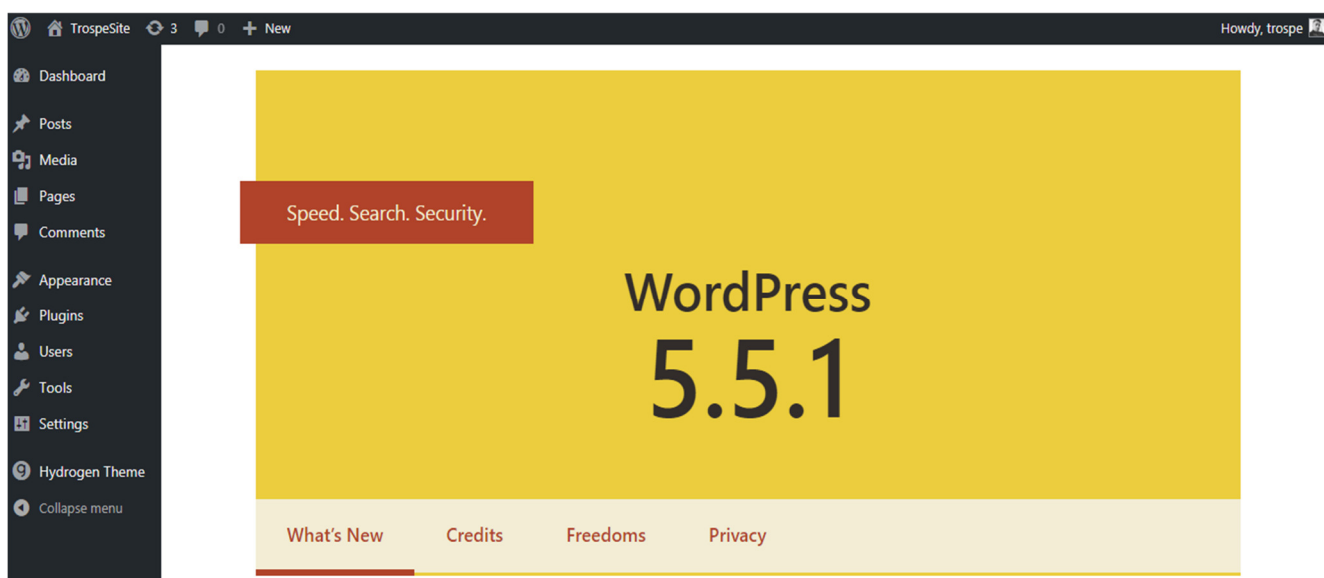
Εικόνα 30.

Αφού τελειώσουμε και με αυτό είμαστε έτοιμοι να συνδεθούμε στην πλατφόρμα του WordPress.



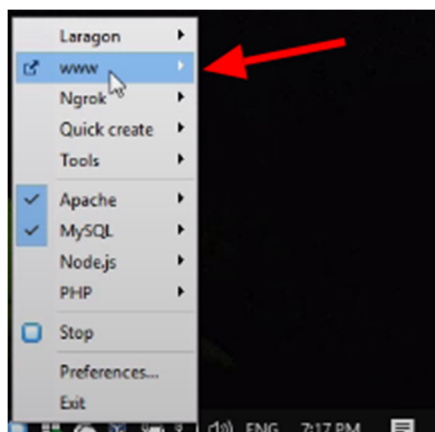
Εικόνα 31.

Όταν συνδεθούμε η επιφάνεια εργασίας του WordPress θα πρέπει να είναι κάπως έτσι.



Εικόνα 32.

Σε περίπτωση επανασύνδεσης στην πλατφόρμα του WordPress θα πρέπει και πάλι να βάλουμε την εφαρμογή Laragon σε λειτουργία. Αφού την ενεργοποιήσουμε θα πάμε στην γραμμή εργασιών και θα κάνουμε τα παρακάτω βήματα. Και αν πάμε πάνω στην επιλογή www θα βρούμε τις εργασίες που δημιουργήσαμε.



Εικόνα 33.

Θα μας πηγαίνει στην διεύθυνση της ιστοσελίδας μας, και για να μπούμε στο διαχειριστικό εργαλείο του WordPress θα πρέπει να προσθέσουμε στην διεύθυνση της ιστοσελίδας μας /wp-admin.

Πχ. <http://trospe.test:8000/wp-admin/>

Σε περίπτωση που μας ζητήσει τα στοιχεία του λογαριασμού μας ξαναβάζουμε αυτά που φτιάξαμε εξ αρχής για να ξανασυνδεθούμε.

2.3 Εγκατάσταση ενός από τα θέματα Gantry 5 στο WordPress.

Το ίδιο το πλαίσιο Gantry είναι ανεξάρτητο από οποιοδήποτε θέμα. Κάθε θέμα με δυνατότητα Gantry βασίζεται στο πλαίσιο Gantry για να παρέχει την υποκείμενη βάση και εκτεταμένη λειτουργικότητα που επιτρέπει τη δημιουργία τέτοιων ισχυρών ιστότοπων. Ενώ ένα θέμα που υποστηρίζεται από Gantry απαιτεί το πλαίσιο Gantry να λειτουργεί σωστά, το Gantry δεν είναι εγγενώς ενσωματωμένο στο ίδιο το θέμα.

Το Gantry απαιτεί δύο κύρια μέρη για να λειτουργήσει. Το πρώτο είναι το ίδιο το πλαίσιο Gantry, μια συλλογή που περιλαμβάνει το στοιχείο Gantry, τη βιβλιοθήκη και τις σχετικές προσθήκες. Αυτή είναι η βάση με την οποία λειτουργεί το δεύτερο μέρος, ένα θέμα που υποστηρίζεται από Gantry.

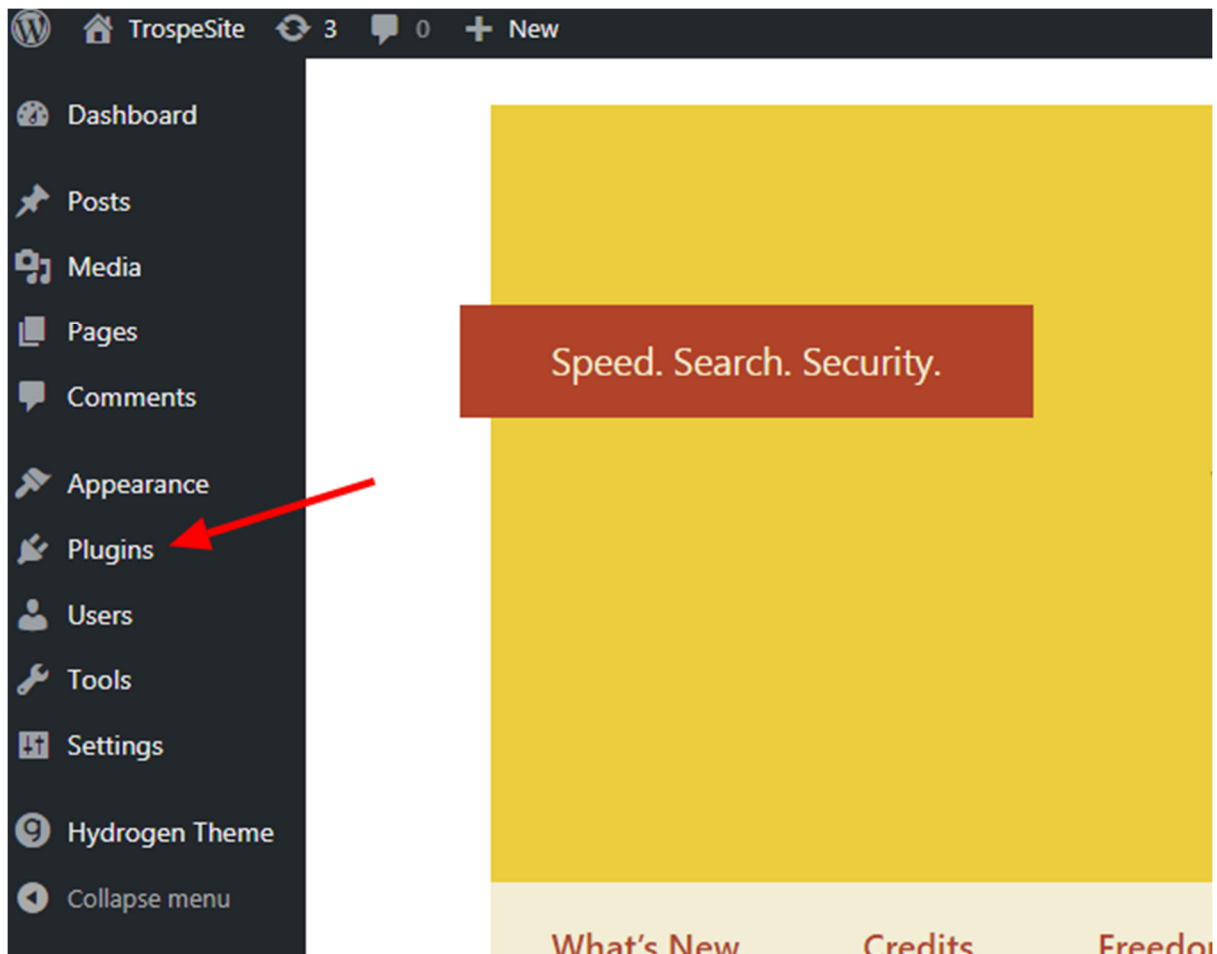
Περιέχει το πλαίσιο Gantry 5 και τα σχετικά κομμάτια του (βιβλιοθήκη, στοιχεία και πρόσθετα).

Theme: Περιλαμβάνει μόνο το θέμα / πρότυπο.

Η διαδικασία εγκατάστασης είναι ακριβώς η ίδια για καθένα από αυτά. Η μόνη διαφορά είναι το αρχείο που εγκαθιστάτε. Το στοιχείο Gantry 5 πρέπει να εγκατασταθεί πριν από ένα θέμα Gantry.

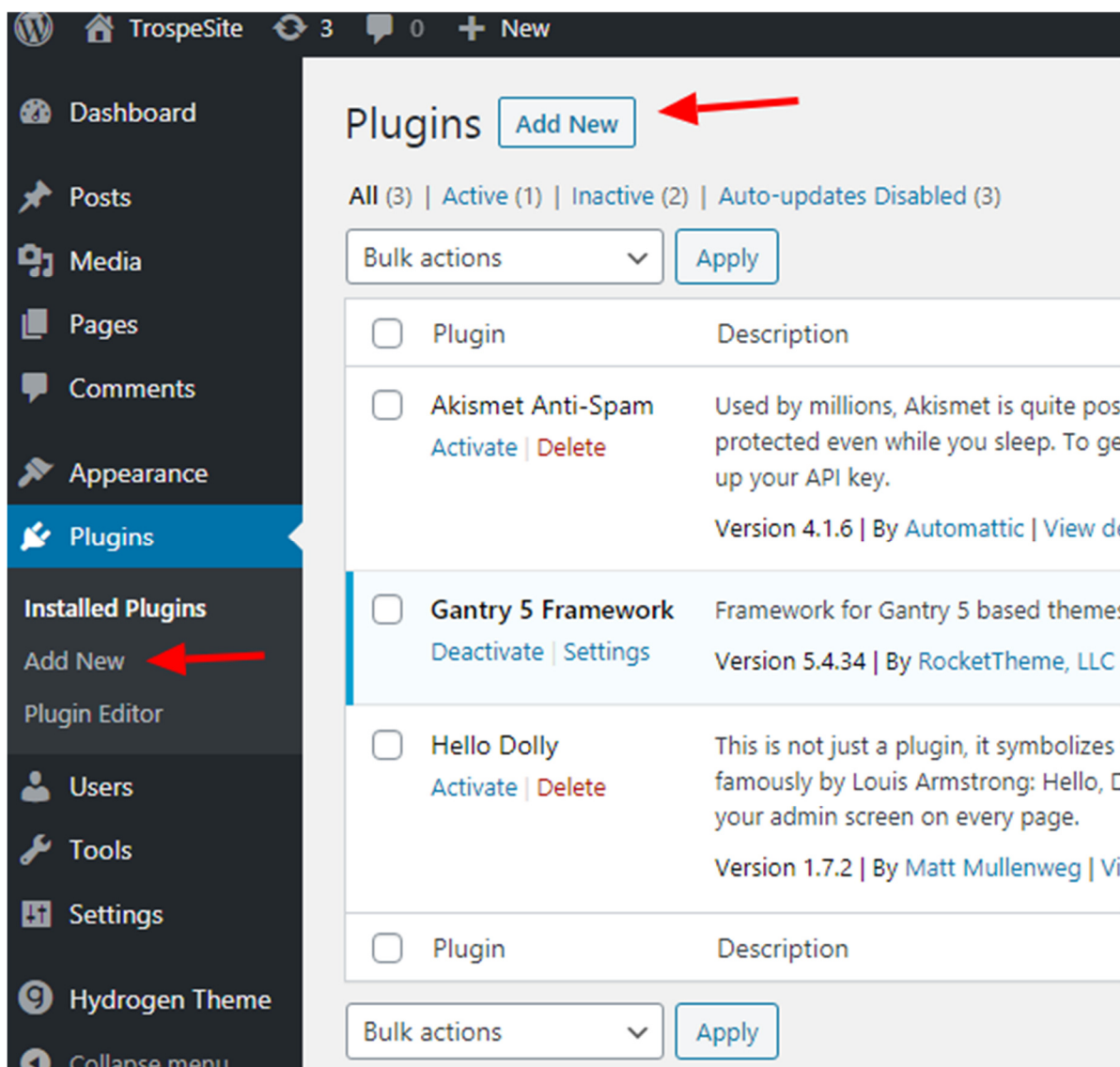
Για την εγκατάσταση ενός από τα θέματα Gantry 5 στον λογαριασμό WordPress μας και ύστερα την δημιουργία μίας ιστοσελίδας χρησιμοποιώντας όποιο θέμα μας ταιριάζει θα χρειαστεί να κάνουμε κάποια πρωταρχικά βήματα.

Ένα βήμα πριν εγκαταστήσουμε το Gantry 5 θέμα που επιθυμούμε θα πρέπει να εγκαταστήσουμε κάποια plugins. Τα WordPress Plugins είναι σενάρια PHP που επεκτείνουν τη λειτουργικότητα του WordPress. Ενισχύουν τις δυνατότητες του WordPress ή προσθέτουν εντελώς νέες δυνατότητες στον ιστότοπό σας. Τα Plugins αυτά μπορείτε να τα βρείτε αριστερά της επιφάνειας εργασίας του WordPress σας.



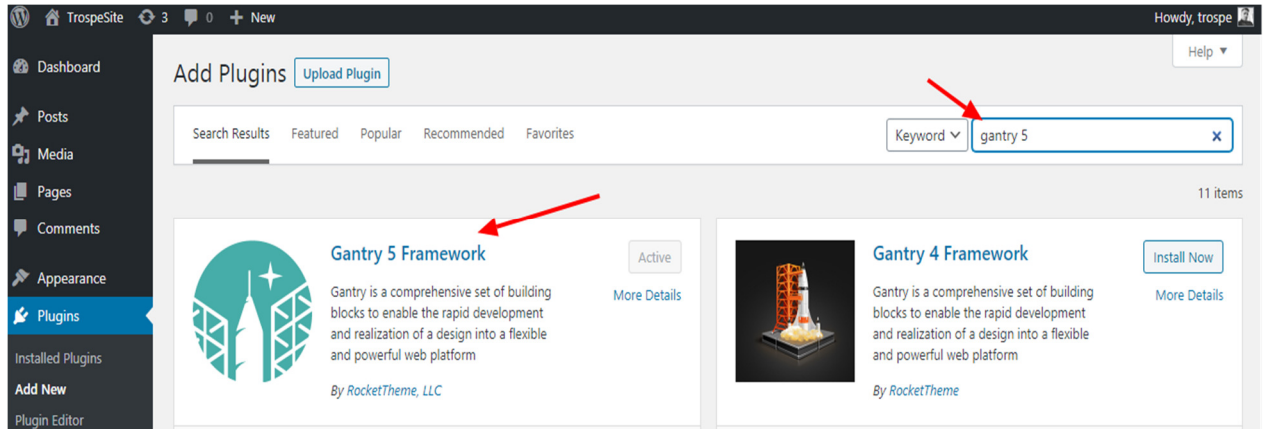
Εικόνα 34.

Παρακάτω το μόνο που θα χρειαστεί είναι να πατήσουμε πάνω στο Plugins. Ύστερα να πατήσουμε Add new.



Εικόνα 35.

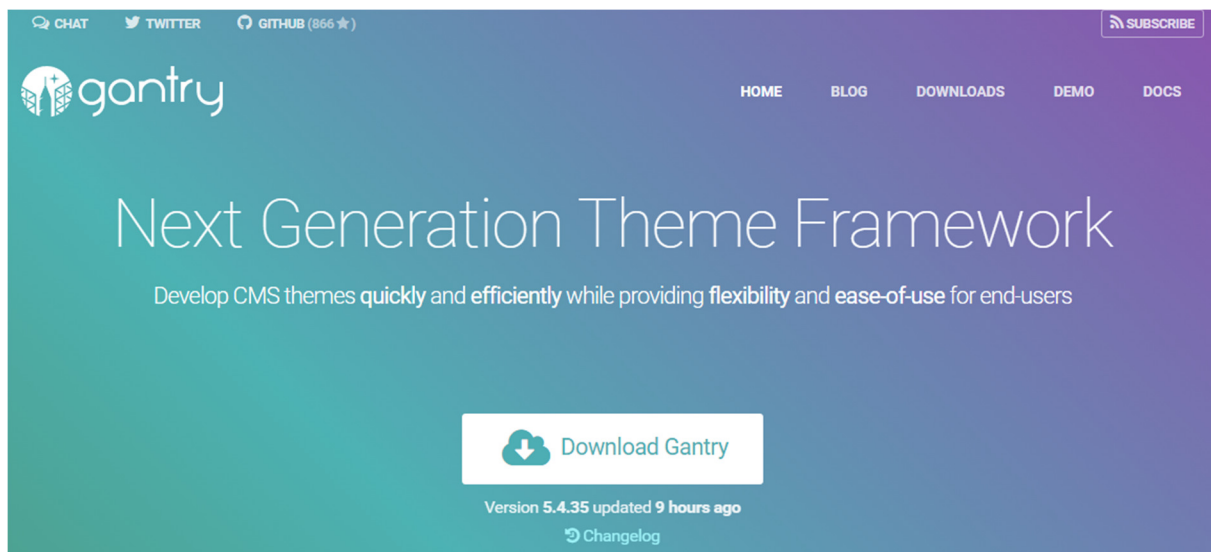
Να επιλέξουμε το Plugin που χρειαζόμαστε για μπορούμε να τρέξουμε το θέμα που έχουμε επιλέξει.



Εικόνα 36.

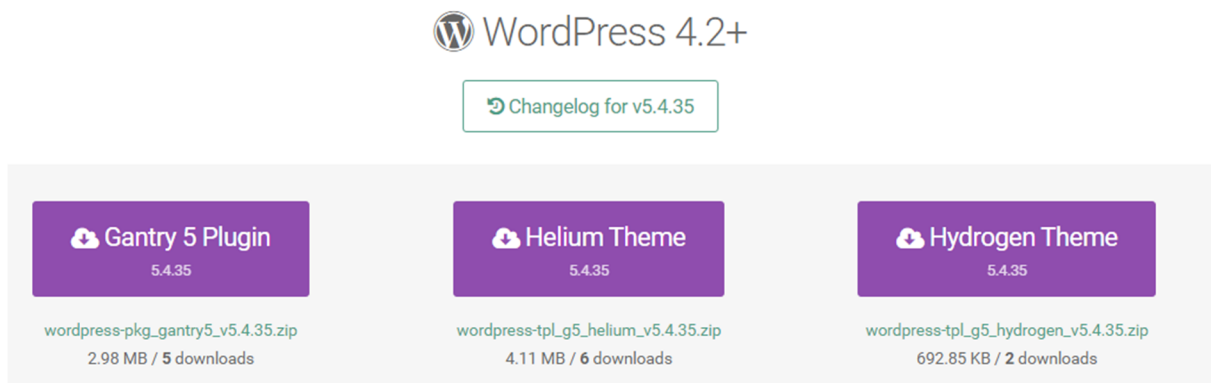
Να πατήσουμε το Install Now και ύστερα το Activate και είμαστε έτοιμη να προχωρήσουμε στο επόμενο βήμα το οποίο είναι να κατεβάσουμε το θέμα Gantry 5 που μας αρέσει.

Για να γίνει κάτι τέτοιο θα πρέπει να επισκεφθούμε την ιστοσελίδα του Gantry 5 www.Gantry5.org.



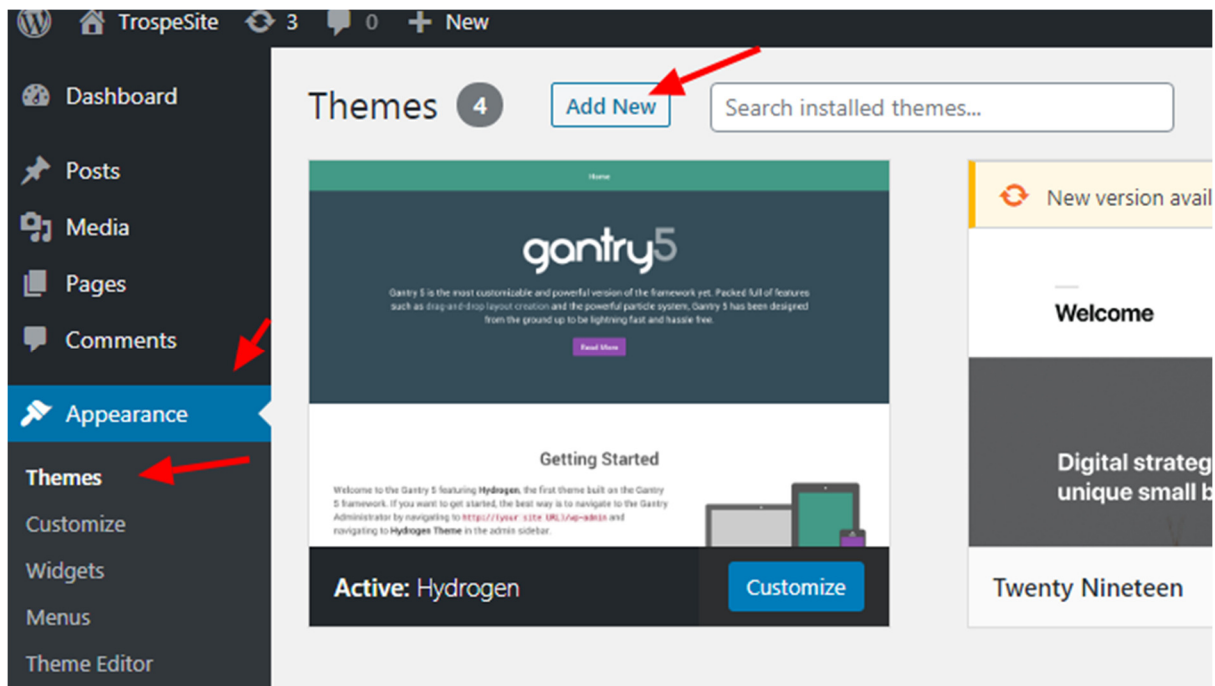
Εικόνα 37.

Στην συνέχεια θα πάμε στα Downloads και θα επιλέξουμε το θέμα μας.



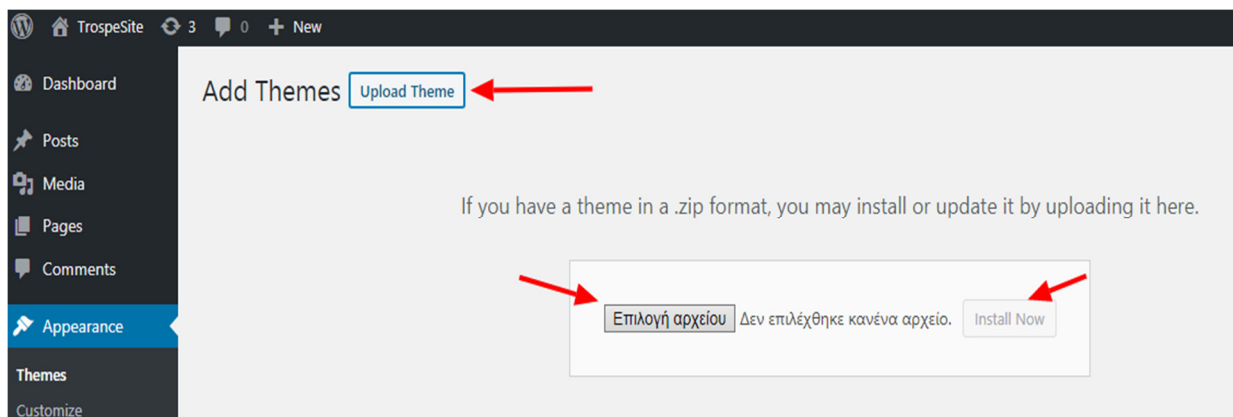
Εικόνα 38.

Αφού κατέβει το θέμα στον υπολογιστή μας, θα πάμε στην επιφάνεια εργασίας του WordPress θα πατήσουμε πάνω στο Appearance → Theme → Add New.



Εικόνα 39.

Ύστερα πατάμε Upload New βρίσκουμε το θέμα που έχουμε κατεβάσει στον υπολογιστή μας πατάμε το Install Now και είμαστε έτοιμη να δημιουργήσουμε την δική μας ιστοσελίδα όπως εμείς το επιθυμούμε.



Εικόνα 40.

Εγκατάσταση του Gantry 5 και του Helium Theme ή οποιουδήποτε από τα θέματα Gantry. Το Gantry 5 είναι ένα πλαίσιο με το οποίο δημιουργούνται θέματα που υποστηρίζονται από Gantry. Για να λειτουργήσει ένα θέμα Gantry, θα πρέπει να εγκαταστήσετε τόσο το πλαίσιο όσο και το θέμα. Αυτό δεν είναι καθόλου δύσκολο. Το πρώτο πράγμα που πρέπει να κάνετε είναι να κατεβάσετε την τελευταία έκδοση των Gantry 5 και Helium.

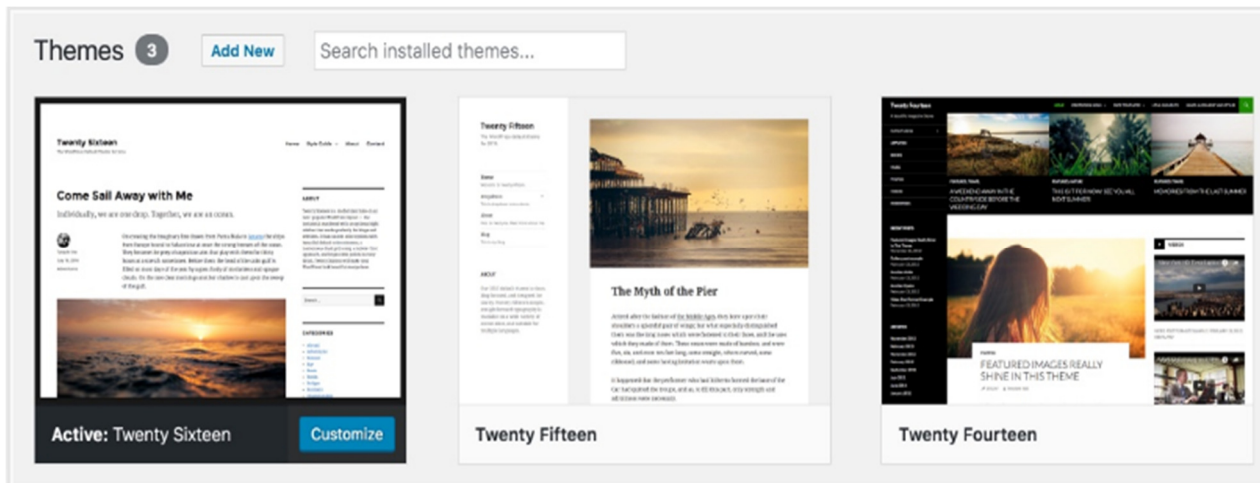
Η ολοκαίνουργια έκδοση του Gantry έχει κατασκευαστεί από την αρχή για να βελτιωθεί στην τρέχουσα έκδοση. Διαθέτει λειτουργικότητα μεταφοράς και απόθεσης, ισχυρούς πίνακες διαχείρισης, συμπεριλαμβανομένου του Layout Manager και του Menu Editor, καθώς και δεκάδες άλλες νέες δυνατότητες αποκλειστικά για το νέο πλαίσιο.

Το Gantry 5 θα εμφανιστεί τώρα στη λίστα εγκατεστημένων προσθηκών.

Από το Gantry 5.3.5, το Gantry 5 δεν απαιτεί πλέον να εγκαταστήσετε ξεχωριστά την προσθήκη Timber. Αυτό το πρόσθετο περιλαμβάνεται πλέον στην εγκατάσταση του Gantry 5 από προεπιλογή και επιτρέπει στο WordPress να συνεργάζεται με πρότυπα Twig.

Το Timber σας βοηθά να δημιουργήσετε πιο προσαρμοσμένα θέματα WordPress πιο γρήγορα με πιο βιώσιμο κώδικα. Με το Timber, γράφετε το HTML χρησιμοποιώντας το Twig Template Engine ξεχωριστό από τα αρχεία PHP.

Αυτό καθαρίζει τον θεματικό σας κώδικα, ώστε το αρχείο PHP να μπορεί να εστιάσει στην παροχή δεδομένων και λογικής, ενώ το αρχείο κλαδίσκου σας μπορεί να εστιάσει 100% στην οθόνη και HTML.



Εικόνα 41. Εγκατάσταση θεμάτων.

Τα θέματα που δημιουργήθηκαν στο Gantry 5 εγκαθίστανται ακριβώς όπως οποιοδήποτε άλλο θέμα WordPress. Η διαφορά εδώ είναι ότι θέλετε πραγματικά να εγκαταστήσετε και να ενεργοποιήσετε το πλαίσιο Gantry πρώτα, διαφορετικά το ίδιο το θέμα δεν θα είναι πολύ χρήσιμο.

3 Gantry5 άδεια χρήσης

Βεβαιωθείτε ότι έχετε διαβάσει και κατανοήσει τις απαιτήσεις άδειας και χρήσης πριν αναπτύξετε ένα πρότυπο βάσει του Gantry Framework.

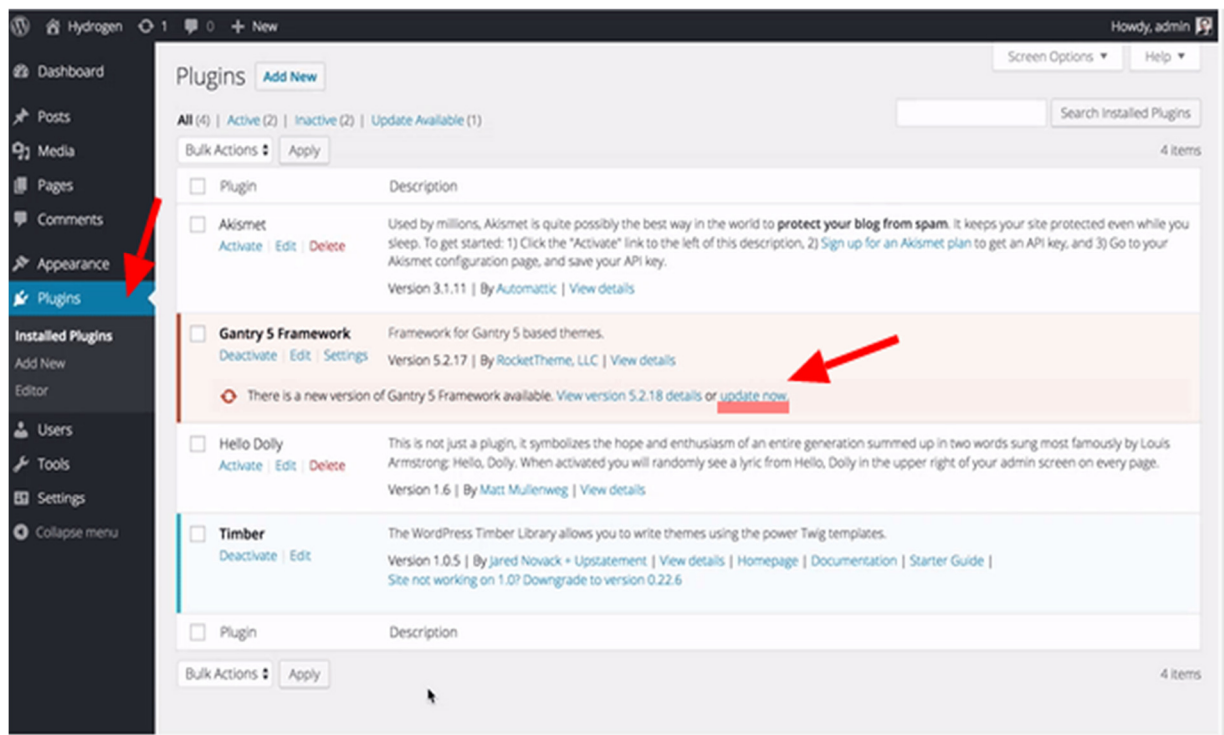
Το Gantry Framework v5.0 ή νεότερη έκδοση διαθέτει άδεια χρήσης με σύστημα διπλής άδειας χρήσης (MIT ή GPL έκδοση 2 ή μεταγενέστερη). Αυτό σημαίνει ότι είστε ελεύθεροι να επιλέξετε ποια άδεια (MIT ή GPL έκδοση 2 ή μεταγενέστερη) είναι κατάλληλη για τις ανάγκες σας.

Είστε ελεύθεροι να χρησιμοποιήσετε το Gantry Framework για τα προσωπικά και εμπορικά σας έργα. Δεν χρειάζεται να διατηρείτε τους συνδέσμους και τα λογότυπα Gantry ή

RocketTheme στο μπροστινό μέρος, ωστόσο, πρέπει να διασφαλίσετε ότι διατηρούνται όλες οι ειδοποιήσεις πνευματικών δικαιωμάτων στον κώδικα. Επίσης, εάν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε το Gantry Framework σε ένα εμπορικό έργο ή ένα πρότυπο που σκοπεύετε να αναδιανείμετε σε οποιαδήποτε μορφή, διατηρήστε το λογότυπο "Powered by Gantry" και συνδέστε το στη διεπαφή διαχειριστή backend.

Ενημέρωση

Η αναβάθμιση του πρόσθετου Gantry Framework είναι μια σχετικά απλή διαδικασία. Αυτό μπορεί να γίνει χρησιμοποιώντας το ενσωματωμένο πρόγραμμα ενημέρωσης WordPress. Μεταβείτε στον Admin Dashboard (Πίνακα ελέγχου διαχειριστή) → Updates (Ενημερώσεις), επιλέξτε Check Again to load all available updates (Έλεγχος ξανά για να φορτώσετε όλες τις διαθέσιμες ενημερώσεις). Στη συνέχεια, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου δίπλα στο Gantry Template Framework και κάντε κλικ στο Update Plugins . Το Gantry θα ενημερωθεί τώρα απευθείας από τον Ιστό.



Εικόνα 42. Αναβάθμιση των Plugins.

Εναλλακτικά, μπορείτε να ανεβάσετε την ενημερωμένη έκδοση μέσω FTP. Θα χρειαστεί απλώς να κατεβάσετε τα πιο πρόσφατα αρχεία Gantry, να τα εξαγάγετε και να αντικαταστήσετε ολόκληρο τον κατάλογο Gantry κάτω από το wp-content / plugins. Δεν

χρειάζεται να απεγκαταστήσετε πρώτα, καθώς τα αρχεία θα αντικατασταθούν κατά τη μεταφόρτωση του FTP.

Μπορείτε να ελέγξετε αν έχει εγκατασταθεί η σωστή έκδοση Gantry μεταβαίνοντας στα Plugins και αναζητώντας το Gantry. Ο αριθμός έκδοσης θα εμφανιστεί στον πίνακα που προκύπτει.

Ενημέρωση θεμάτων.

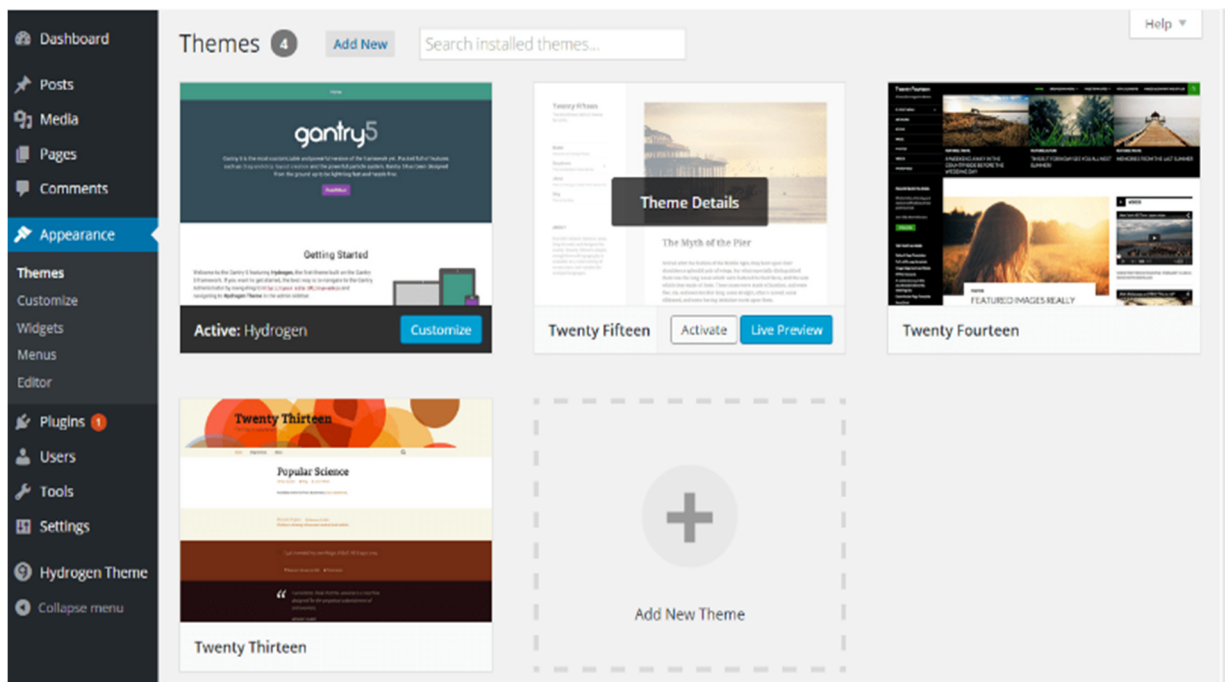
Πριν από την ενημέρωση οποιουδήποτε προτύπου ή θέματος, συνιστάται ανεπιφύλακτα τη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας του ιστότοπού σας από το στέλεχος στο πρύμνη. Αυτό περιλαμβάνει τη βάση δεδομένων (εάν υπάρχει) και τον κατάλογο του θέματος σας, ώστε να μπορείτε να την επαναφέρετε γρήγορα στην κατάσταση που ήταν πριν από την ενημέρωση σε περίπτωση που αντιμετωπίσετε τυχόν προβλήματα.

Εκτός από τη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας του ιστότοπού σας, θα πρέπει να παρακολουθείτε τα αρχεία που έχετε αλλάξει από την εγκατάσταση του θέματος. Στις περισσότερες περιπτώσεις, τυχόν αλλαγές που έχετε πραγματοποιήσει θα αποθηκεύονται στον προσαρμοσμένο κατάλογο που θα αποθηκευτεί με ασφάλεια στον κατάλογο του θέματος σας, εκτός από τα υπόλοιπα αρχεία του θέματος που ενδέχεται να αλλάξουν κατά τη διάρκεια μιας ενημέρωσης.

Ωστόσο, ενδέχεται να υπάρχουν περιπτώσεις στις οποίες έχετε προσαρμόσει ένα αρχείο θέματος απευθείας στην πηγή, αντί να επεξεργάζεστε ένα αντίγραφο στον προσαρμοσμένο κατάλογο. Εάν ισχύει για τον ιστότοπό σας, βεβαιωθείτε ότι έχετε δημιουργήσει αντίγραφα ασφαλείας των αρχείων και αποθηκεύστε τα σε ασφαλές μέρος. Μπορεί να τα χρειάζεστε για αναφορά μετά την ενημέρωση σε περίπτωση επαναφοράς των αλλαγών σας. Η διαδικασία που περιγράφεται σε αυτόν τον οδηγό ενδέχεται να μην ισχύει για όλα τα θέματα του Gantry 5. Ορισμένοι προγραμματιστές θεμάτων τρίτων ενδέχεται να έχουν διαφορετικές διαδικασίες ενημέρωσης ανάλογα με τις μοναδικές καταστάσεις τους

Διαδικασία ειδικά για πλατφόρμα.

Το WordPress διευκολύνει την ενημέρωση του Gantry 5-powered θέμα σας. Επειδή τυχόν αλλαγές που κάνατε στον διαχειριστή αποθηκεύονται στον προσαρμοσμένο κατάλογο του θέματός σας, θα πρέπει να είναι ασφαλείς καθ' όλη τη διάρκεια αυτής της διαδικασίας, αρκεί να έχετε εκτελέσει εκ των προτέρων το συνιστώμενο αντίγραφο ασφαλείας. Εάν είστε βέβαιοι ότι οι μόνες αλλαγές που έχετε πραγματοποιήσει στον ιστότοπό σας αποθηκεύονται στον προσαρμοσμένο κατάλογο του θέματος, μπορείτε απλώς να ανεβάσετε τη νέα, ενημερωμένη έκδοση του θέματος.



Εικόνα 43. Διαχείριση εμφάνισης.

Για να το κάνετε αυτό, μεταβείτε στην επιλογή Admin (Διαχειριστής)> Appearance (Εμφάνιση)> Themes (Θέματα). Στην κορυφή της σελίδας θέματα βρίσκεται ένα κουμπί Add New (Προσθήκη νέου). Επιλέγοντας θα σας μεταφέρει στη σελίδα Add Theme (Προσθήκη θεμάτων) όπου μπορείτε να επιλέξετε το κουμπί Upload Theme (Μεταφόρτωση θέματος) που βρίσκεται στην ίδια θέση με το κουμπί προσθήκη νέου στην τελευταία σελίδα. Τώρα, απλά πρέπει να επιλέξετε το πακέτο **zip** του θέματος και να επιλέξετε Install Now (εγκατάσταση τώρα). Μόλις ολοκληρωθεί η εγκατάσταση, θα σας δοθεί η επιλογή να την ενεργοποιήσετε Install Now.

Κατάργηση εγκατάστασης

Υπάρχουν δύο βασικά μέρη του Gantry - το framework (πλαίσιο) και το template (πρότυπο). Επομένως, υπάρχουν δύο κύρια μέρη στη διαδικασία απεγκατάστασης. Εάν σκοπεύετε να απεγκαταστήσετε μόνο το τμήμα προτύπου, ακολουθήστε τις οδηγίες για την κατάργηση μόνο του προτύπου. Η σωστή εγκατάσταση της βιβλιοθήκης Gantry δεν προκαλεί βλάβη ή μειωμένη απόδοση, καθώς χρησιμοποιείται μόνο από ένα πρότυπο με δυνατότητα Gantry. Εάν θέλετε να απεγκαταστήσετε τη βιβλιοθήκη, μπορείτε να ακολουθήσετε αυτά τα βήματα:

Αποκατάσταση του θέματος Gantry ως προεπιλογή

Για να απεγκαταστήσετε το θέμα Gantry, θα πρέπει πρώτα να βεβαιωθείτε ότι δεν είναι ενεργοποιημένο. Μεταβείτε στην Appearance (Εμφάνιση) → (Themes) Θέματα και κάντε κλικ στο Activate (Ενεργοποίηση) σε οποιοδήποτε άλλο θέμα. Μετά από αυτό, μπορείτε απλά να κάνετε κλικ στο κουμπί Delete (Διαγραφή) δίπλα στο θέμα Gantry.

Απεγκατάσταση του Gantry.

Υπάρχουν δύο βασικά μέρη του Gantry – το framework (πλαίσιο) και το Theme (θέμα). Επομένως, υπάρχουν δύο κομμάτια για απεγκατάσταση. Εάν σκοπεύετε να απεγκαταστήσετε μόνο το τμήμα θέματος, ακολουθήστε τις οδηγίες για την κατάργηση μόνο του θέματος. Η εγκατάσταση της προσθήκης Gantry δεν βλάπτει καθώς χρησιμοποιείται μόνο από ένα θέμα με δυνατότητα Gantry, αλλά αν θέλετε να απεγκαταστήσετε την προσθήκη, μπορείτε να ακολουθήσετε αυτά τα βήματα.

Απεγκαταστήστε την προσθήκη Gantry και το θέμα από τη σελίδα διαχειριστή Plugins. Αναζητήστε το Gantry Template Framework και απενεργοποιήστε το πρώτα και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο Delete (Διαγραφή) δίπλα στο όνομά του. Το Gantry θα διαγραφεί.

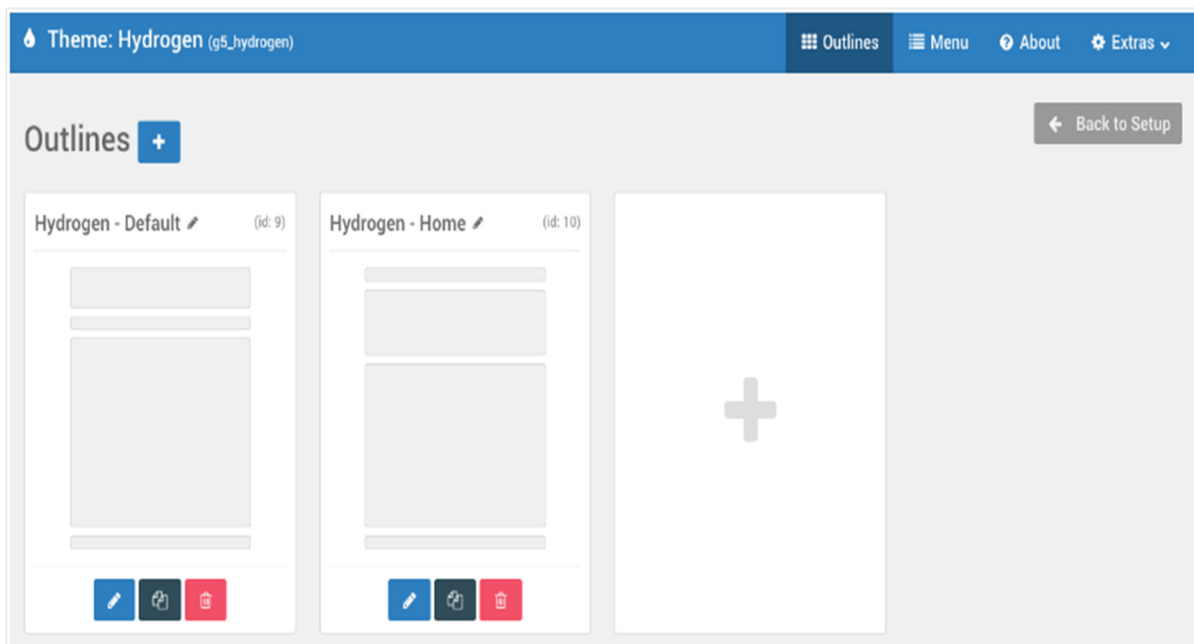
Ορολογία.

Επειδή το Gantry 5 είναι τόσο διαφορετικό από οποιαδήποτε άλλη έκδοση του Gantry πριν, καταλήξαμε σε κάποιους όρους για να κατανοήσουμε τις σχέσεις που έχουν οι νέες δυνατότητες του Gantry μεταξύ τους. Σε αυτήν την ενότητα, θα καθορίσουμε μερικούς από αυτούς τους όρους και θα εξηγήσουμε πώς σχετίζονται μεταξύ τους όταν δημιουργείτε τον ιστότοπό σας που υποστηρίζεται από το Gantry.

Περίγραμμα (Outline).

Ένα **Outline** (περίγραμμα) δημιουργεί ένα σύνολο τυπικών ρυθμίσεων για τη διάταξη, τα σωματίδια, τις θέσεις των widget (γραφικά στοιχεία), κάθε σενάριο και το στυλ μιας περιοχής του ιστότοπού σας. Τα περιγράμματα μπορούν να αντιστοιχιστούν σε μια συγκεκριμένη σελίδα ή σε πολλές σελίδες ανάλογα με τις ανάγκες σας. Αυτό σας επιτρέπει να εφαρμόζετε διαφορετικά στυλ και διαμορφώσεις διάταξης σε διαφορετικές σελίδες (ή τύπους σελίδων) με ευκολία.

Το βασικό περίγραμμα λειτουργεί ως η καθολική προεπιλογή στην οποία βασίζονται όλα τα άλλα περιγράμματα. Οποιαδήποτε ρύθμιση δεν καθορίζεται σε άλλο περίγραμμα μεταφέρεται σε αυτό το περίγραμμα.



Εικόνα 44. . Δημιουργία περιγραμμάτων (Outline).

Υπάρχουν τρεις τρόποι για να δημιουργήσετε ένα νέο **Outline** (περίγραμμα). Απλώς μεταβείτε στον πίνακα διαχείρισης των περιλήψεων και μόλις επιλέξετε είτε το μπλε κουμπί Plus (συν) (+), κάντε κλικ στο κενό πλαίσιο περιγράμματος με ένα γκρι σύμβολο Plus (συν) (+) (στο τέλος της λίστας των περιγραμμάτων) ή επιλέξτε το αντίγραφο κουμπί κάτω από ένα περίγραμμα στο οποίο θέλετε να βασίσετε το νέο περίγραμμά σας.

Particl

Το Particle είναι ένα κομμάτι προ-γραφτού κώδικα που μπορεί να διαμορφωθεί στο Gantry 5 Administrator και να προστεθεί απευθείας στη διάταξη της σελίδας σας. Τα σωματίδια (Particle) μπορούν να κάνουν πολλά πράγματα από τη δυνατότητα να εισαγάγετε ένα μικρό τμήμα HTML έως την παρουσίαση ενός μεγάλου, λεπτομερούς τμήματος πληροφοριών με εικόνες, συνδέσμους, κείμενο και πολλά άλλα.

Εάν θέλετε να αλλάξετε πού εμφανίζεται το λογότυπο στον ιστότοπό σας με την προσθήκη νέων θέσεων για ενότητες / widget και την τοποθέτησή του ακριβώς κάτω από το μενού. Μπορείτε να κάνετε αυτά τα πράγματα και πολλά άλλα χωρίς καν να αγγίζετε το πληκτρολόγιό σας χάρη σε μια νέα ιδέα του Gantry Framework που ονομάζεται Particles.

Το Layout Manager του Gantry 5 σας δίνει τη δύναμη να δημιουργήσετε μια σχεδόν απεριόριστη ποσότητα σωματιδίων, συμπεριλαμβανομένων των θέσεων, να αλλάξετε το μέγεθός τους και να τα τοποθετήσετε σχεδόν οπουδήποτε θέλετε να εμφανίζονται στη διεπαφή.

Υπάρχουν τρεις βασικοί τύποι σωματιδίων.

Ακολουθεί μια γρήγορη ανάλυση του τι είναι και ο ρόλος που διαδραματίζουν στον ιστότοπό σας.

Standard Particle (Τυπικό σωματίδιο)

Αναφερόμενες ως χαρακτηριστικά σε προηγούμενες εκδόσεις του Gantry, αυτά είναι μικρά, αρθρωτά μπλοκ με προκαθορισμένες δέσμες ενεργειών που σας επιτρέπουν να προσθέσετε στοιχεία στη σελίδα σας. Τα σωματίδια μπορούν να έχουν απλά ή σύνθετα σύνολα επιλογών που σας επιτρέπουν να προσαρμόσετε περαιτέρω τον τρόπο εμφάνισής τους στη σελίδα.

Position (Θέση).

Θέση Particles (σωματιδίων) είναι μπλοκ που μπορούν να έχουν εκχωρηθεί περιεχόμενο ή scripting από το CMS. Το σώμα του περιεχομένου, καθώς και οι θέσεις widget / module (μονάδα μέτρησης) εμπίπτουν σε αυτήν την κατηγορία.

Atom (Άτομο).

Τα άτομα είναι μη ορατά σωματίδια που παρέχουν δέσμες ενεργειών στον ιστότοπό σας. Παρακολούθηση της Ανάλυσης (Analytics), προσαρμοσμένο CSS / JavaScript και άλλα στοιχεία που πρέπει να εκτελούνται κατά τη φόρτωση της σελίδας αλλά δεν εμφανίζονται οπτικά σε αυτήν την κατηγορία.

3.1 Εισαγωγή στα σωματίδια.

Θέλετε να αλλάξετε πού εμφανίζεται το λογότυπο στον ιστότοπό σας; Τι γίνεται με την προσθήκη νέων θέσεων για ενότητες / widget και την τοποθέτησή του ακριβώς κάτω από το μενού; Μπορείτε να κάνετε αυτά τα πράγματα και πολλά άλλα χωρίς καν να αγγίξετε το πληκτρολόγιό σας χάρη σε μια νέα ιδέα του Gantry Framework που ονομάζεται Particles.

Το Layout Manager του Gantry 5 σας δίνει τη δύναμη να δημιουργήσετε μια σχεδόν απεριόριστη ποσότητα σωματιδίων, συμπεριλαμβανομένων θέσεων, να αλλάξετε το μέγεθός τους και να τα τοποθετήσετε σχεδόν οπουδήποτε θέλετε να εμφανίζονται στη διεπαφή.

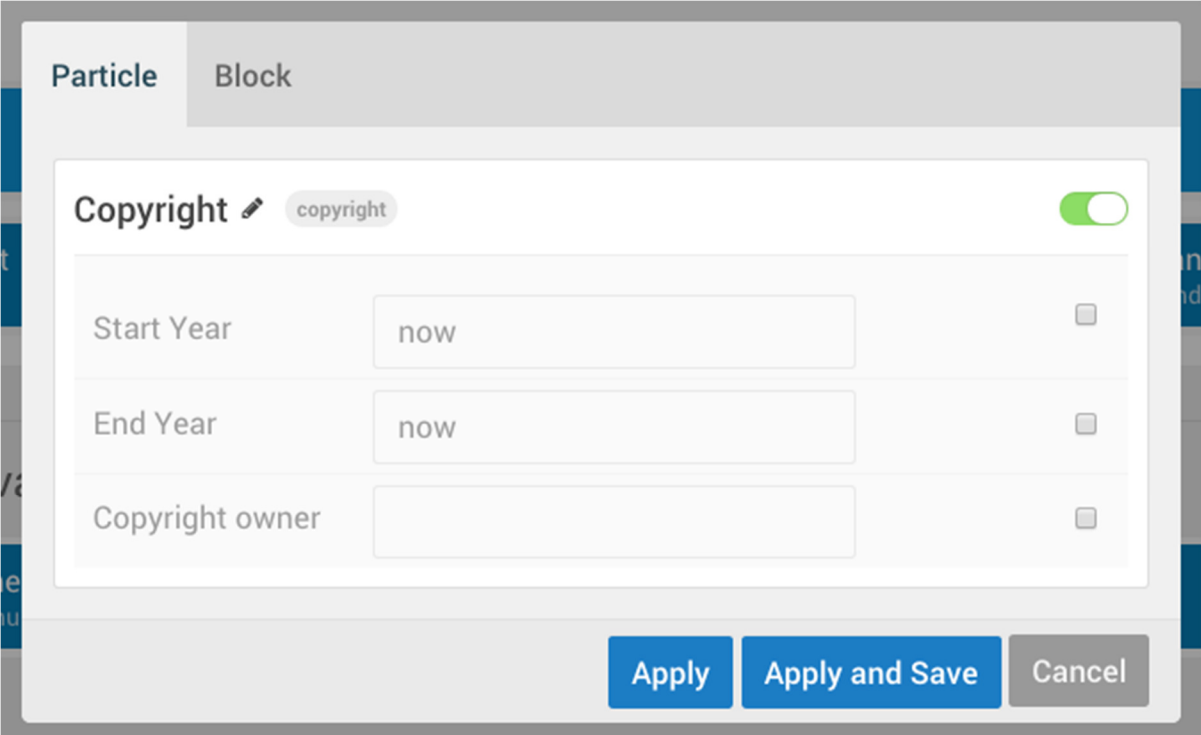
Υπάρχουν τρεις βασικοί τύποι σωματιδίων. Ακολουθεί μια γρήγορη ανάλυση του τι είναι και ο ρόλος που διαδραματίζουν στον ιστότοπό σας.

Τύποι.

- **Τυπικό σωματίδιο :** που αναφέρεται ως χαρακτηριστικά σε προηγούμενες εκδόσεις του Gantry, αυτά είναι μικρά, αρθρωτά μπλοκ με προκαθορισμένες δέσμες ενεργειών που σας επιτρέπουν να προσθέσετε στοιχεία στη σελίδα σας. Τα σωματίδια μπορούν να έχουν απλά ή σύνθετα σύνολα επιλογών που σας επιτρέπουν να προσαρμόσετε περαιτέρω τον τρόπο εμφάνισής τους στη σελίδα.
- **Position:** Position Particles είναι μπλοκ που μπορούν να έχουν εκχωρηθεί περιεχόμενο ή δέσμες ενεργειών από το CMS. Το σώμα του περιεχομένου, καθώς και οι θέσεις widget / module εμπίπτουν σε αυτήν την κατηγορία.
- **Τα Atom :** Atoms είναι μη ορατά σωματίδια που παρέχουν scripting στον ιστότοπό σας. Παρακολούθηση του Analytics, προσαρμοσμένο CSS / JavaScript και άλλα

στοιχεία που πρέπει να εκτελεστούν κατά τη φόρτωση της σελίδας αλλά δεν εμφανίζονται οπτικά σε αυτήν την κατηγορία.

Standard Particles / Πρότυπα σωματίδια



The screenshot shows the Joomla! configuration interface for a 'Copyright' particle. At the top, there are two tabs: 'Particle' and 'Block'. The 'Particle' tab is active. Below the tabs, the particle name 'Copyright' is displayed with an edit icon and a 'copyright' tag. A green toggle switch is turned on. Below this, there are three input fields: 'Start Year' with the value 'now', 'End Year' with the value 'now', and 'Copyright owner' which is empty. Each input field has a small square icon to its right. At the bottom of the configuration area, there are three buttons: 'Apply', 'Apply and Save', and 'Cancel'.

Εικόνα 45. Πρότυπα σωματίδια.

Τα σωματίδια είναι βασικά όπως widgets WordPress ή λειτουργικές μονάδες Joomla. Πρόκειται για τμήματα περιεχομένου που έχουν διαμορφωθεί στο πίσω μέρος. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λειτουργικές μονάδες / widget όπως ακριβώς κάνατε πάντα, αλλά αυτό που κάνει τα σωματίδια ιδιαίτερα χρήσιμα είναι η απλότητά τους και το γεγονός ότι ζουν ανεξάρτητα από το CMS.

Για προγραμματιστές θεμάτων, τα σωματίδια μπορούν να δημιουργηθούν μέσα σε λίγα λεπτά και μπορούν να προσθέσουν λειτουργικότητα στη σελίδα σας σε ένα περιβάλλον που είναι εύκολο για τους πελάτες σας να πλοηγηθούν και να εργαστούν.

Αντί να τους δείχνετε σε ένα προσαρμοσμένο στοιχείο λειτουργικής HTML (Joomla) ή Text (WordPress), όπου πρέπει να πλοηγηθούν μέσω του υποστηρικτικού κώδικα για να κάνουν μικρές προσαρμογές, μπορούν να συμπληρώσουν προκαθορισμένες φόρμες που τους επιτρέπουν να αλλάξουν πράγματα όπως ο τίτλος της ενότητας, το περιεχόμενο, οποιεσδήποτε εικόνες ή συνδέσμους και άλλα.

Positions / Θέσεις

Οι θέσεις είναι σωματίδια που έχουν περιεχόμενο που τους έχει ανατεθεί από το CMS. Στα περισσότερα πλαίσια CMS, αυτά είναι κωδικοποιημένα στο θέμα. Στο Gantry 5, μπορείτε ελεύθερα να δημιουργήσετε, να μετακινήσετε και να τα αφαιρέσετε όπως θέλετε χρησιμοποιώντας το Layout Manager.

Στο WordPress, αυτό ονομάζεται Θέση Widget. Στο Joomla, είναι μια θέση ενότητας. Μπορείτε να μάθετε περισσότερα σχετικά με τις θέσεις στη λεπτομερή τεκμηρίωσή μας.

Atoms / Άτομα

Τα άτομα είναι σωματίδια που δεν αποδίδονται στο μπροστινό άκρο με ορατό τρόπο. Διευκολύνουν την προσθήκη σεναρίων όπως προσαρμοσμένο CSS ή JS, καθώς και μεθόδους παρακολούθησης όπως το Google Analytics. Μπορείτε να τακτοποιήσετε οπτικά τη σειρά τους στις Προεπιλογές σωματιδίων για να προσδιορίσετε τη σειρά με την οποία φορτώνονται κατά την απόδοση της σελίδας.

Κοινές ρυθμίσεις σωματιδίων

Υπάρχουν πολλές επιλογές που μπορείτε να εφαρμόσετε στο αρχείο YAML του σωματιδίου σας για να επωφεληθείτε από τις πιο προηγμένες δυνατότητες στο Gantry 5.

Προσωρινή αποθήκευση

Η αποθήκευση σωματιδίων επιτρέπει στον προγραμματιστή να εκχωρήσει προσωρινή αποθήκευση σε επίπεδο σωματιδίων σε ένα σωματίδιο. Αυτή τη στιγμή είναι ένα κρυφό

χαρακτηριστικό και απαιτεί την προσθήκη μιας απλής γραμμής στο αρχείο YAML του σωματιδίου. Εδώ είναι ένα παράδειγμα:

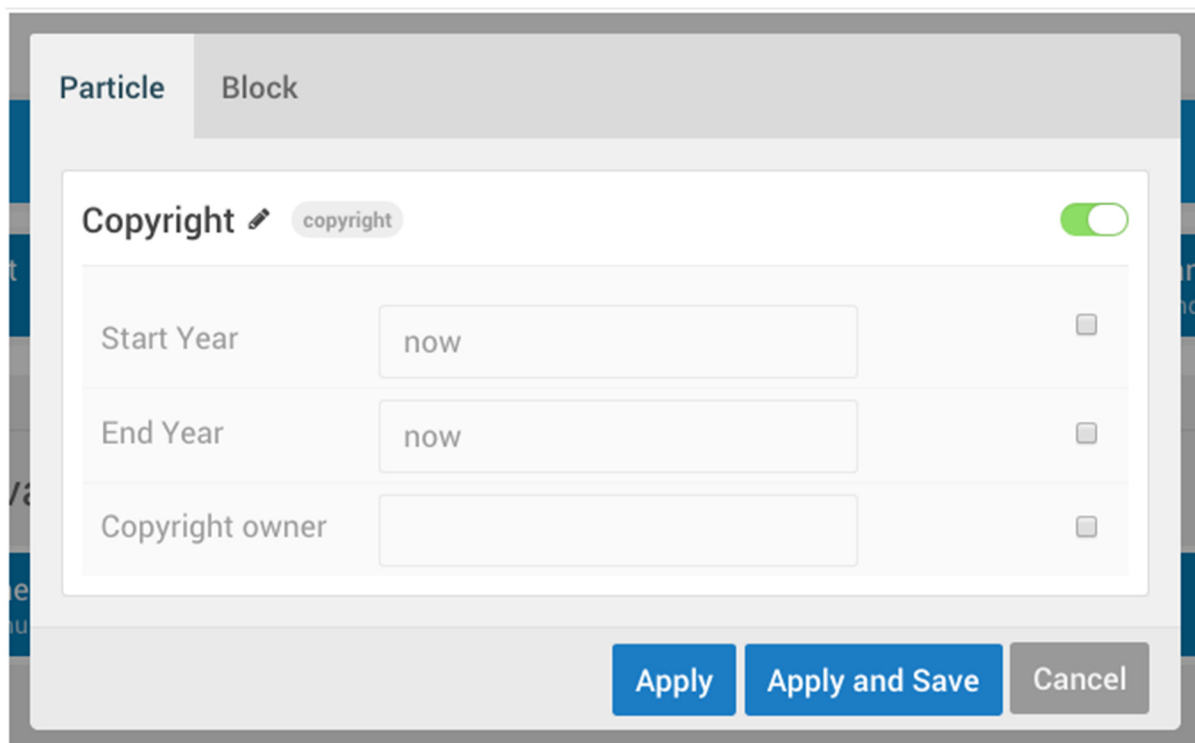
Όπως μπορείτε να δείτε σε αυτό το παράδειγμα, η προσθήκη της επιλογής διαμόρφωσης προσωρινής αποθήκευσης εφαρμόζει ένα στατικό τύπο προσωρινής αποθήκευσης στο σωματίδιο. Προς το παρόν, το στατικό είναι η μόνη επιλογή προσωρινής αποθήκευσης για σωματίδια. Η στατική προσωρινή αποθήκευση είναι μόνιμη προσωρινή αποθήκευση που λαμβάνει υπόψη μόνο τη διαμόρφωση σωματιδίων. Βασικά, αποθηκεύει προσωρινά το σωματίδιο έως ότου αλλάξει η διαμόρφωση του σωματιδίου.

Η στατική προσωρινή αποθήκευση λειτουργεί μόνο για σωματίδια που δεν έχουν μεταβαλλόμενο περιεχόμενο. Δεν μπορείτε να αποθηκεύσετε κρυφή μνήμη σωματιδίων με ημερομηνία σε αυτήν, ούτε να αποθηκεύσετε κρυφή μνήμη σωματιδίων, τα οποία χρησιμοποιούν περιεχόμενο πλατφόρμας ή μεθόδους με μεταβαλλόμενες τιμές. Αυτός είναι ο λόγος για τον οποίο η προσωρινή αποθήκευση έχει απενεργοποιηθεί από προεπιλογή.

Εάν δεν ορίσετε έναν τύπο προσωρινής αποθήκευσης στο YAML του σωματιδίου, το σωματίδιο παραμένει δυναμικό. Αυτό σημαίνει ότι δεν έχει προσωρινή αποθήκευση.

3.2 Τύποι σωματιδίων.

Τα σωματίδια είναι βασικά όπως widgets στο WordPress ή λειτουργικές μονάδες Joomla.



The image shows a Joomla! configuration window for a 'Particle' block. The window has two tabs: 'Particle' (selected) and 'Block'. The 'Particle' tab is active, showing the configuration for a 'Copyright' block. The 'Copyright' block is currently enabled, as indicated by a green toggle switch. Below the toggle, there are three input fields: 'Start Year' with the value 'now', 'End Year' with the value 'now', and 'Copyright owner' which is empty. Each input field has a small square icon to its right. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Apply', 'Apply and Save', and 'Cancel'.

Εικόνα 46. Τύπο σωματιδίων.

Πρόκειται για τμήματα περιεχομένου που έχουν διαμορφωθεί στο πίσω μέρος. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λειτουργικές μονάδες / widget όπως ακριβώς κάνατε πάντα, αλλά αυτό που κάνει τα σωματίδια ιδιαίτερα χρήσιμα είναι η απλότητά τους και το γεγονός ότι ζουν ανεξάρτητα από το CMS.

Για προγραμματιστές θεμάτων, τα σωματίδια μπορούν να δημιουργηθούν μέσα σε λίγα λεπτά και μπορούν να προσθέσουν λειτουργικότητα στη σελίδα σας σε ένα περιβάλλον που είναι εύκολο για τους πελάτες σας να πλοηγηθούν και να εργαστούν.

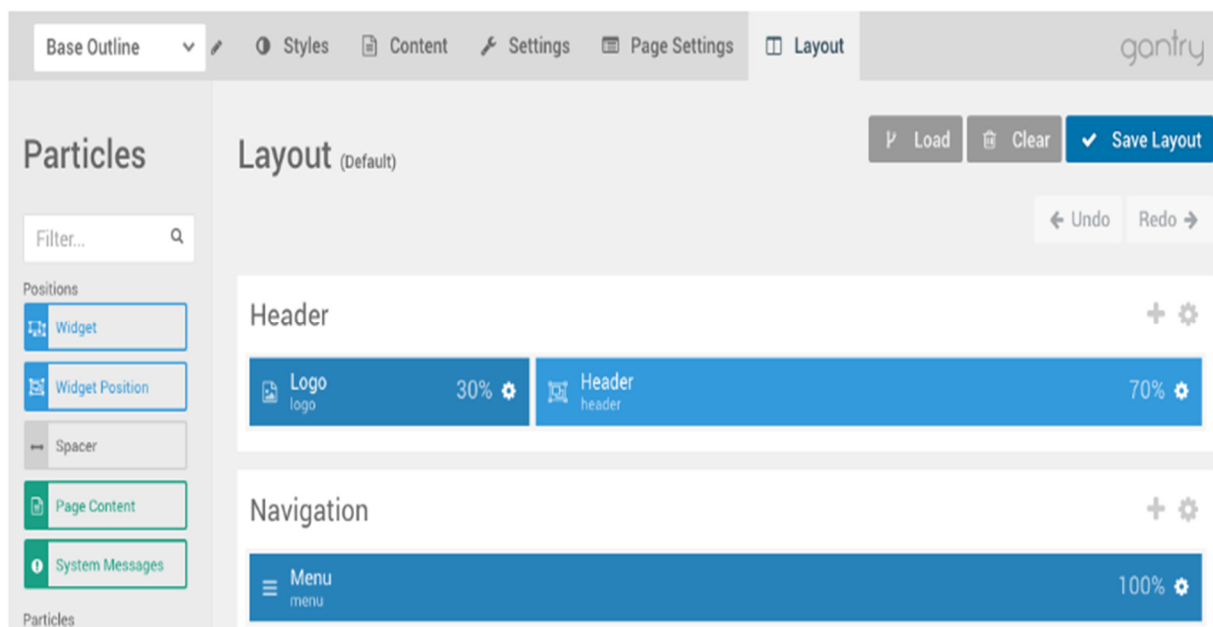
Αντί να τους δείχνετε σε μια προσαρμοσμένη μονάδα HTML (Joomla) ή ένα κείμενο (WordPress) widget, όπου πρέπει να πλοηγηθούν μέσω του υποστηρικτικού κώδικα για να κάνουν μικρές προσαρμογές, μπορούν να συμπληρώσουν προκαθορισμένες φόρμες που τους επιτρέπουν να αλλάξουν πράγματα όπως ο τίτλος της ενότητας, το περιεχόμενο, οποιεσδήποτε εικόνες ή συνδέσμους και άλλα.

Positions/Θέσεις

Οι θέσεις είναι σωματίδια που έχουν περιεχόμενο που τους έχει ανατεθεί από το CMS. Στα περισσότερα πλαίσια CMS, αυτά είναι κωδικοποιημένα στο θέμα. Στο Gantry 5, μπορείτε ελεύθερα να δημιουργήσετε, να μετακινήσετε και να τα αφαιρέσετε όπως θέλετε χρησιμοποιώντας το Layout Manager.

Πιο συγκεκριμένα ένα σωματίδιο Position Module ή Widget Position παίζει σημαντικό ρόλο στη διάταξη μιας σελίδας. Κάθε σωματίδιο θέσης αντιπροσωπεύει μια θέση στην οποία μπορούν να εκχωρηθούν μονάδες. Αντί να σπάσετε το πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου για να μετονομάσετε ή και να δημιουργήσετε θέσεις widget, μπορείτε να το κάνετε με μερικά κλικ του ποντικιού. Αυτό είναι επίσης ευκολότερο από το να περάσετε από τις ενότητες widget και να τα αντιστοιχίσετε ξανά στο σχήμα νέων θέσεων ένα προς ένα. Επιπλέον, μπορείτε εύκολα να δημιουργήσετε πολύ διαφορετικές ρυθμίσεις θέσεων μεταξύ των περιγραμμάτων, επιτρέποντάς σας να ορίσετε εντελώς διαφορετικές θέσεις και διάταξη από τη μία σελίδα στην άλλη.

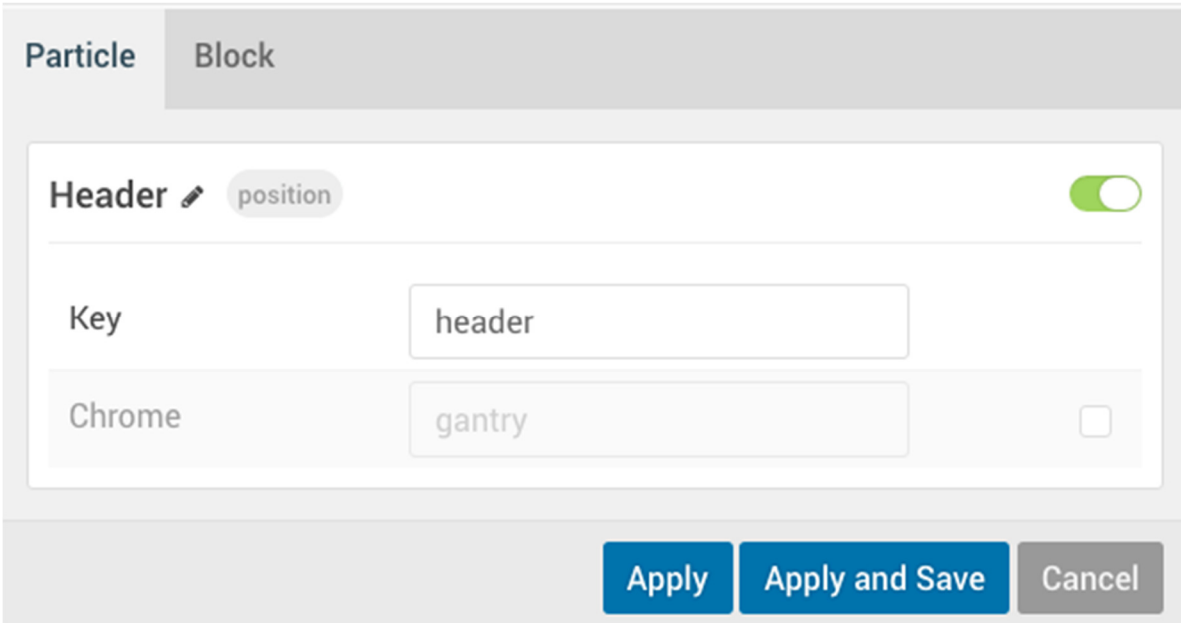
Δημιουργία, διαγραφή και μετακίνηση θέσεων



Εικόνα 47. Δημιουργία, διαγραφή και μετακίνηση θέσεων.

Εάν θέλετε να προσθέσετε μια νέα θέση widget / module σε μια σελίδα, απλά πρέπει να μεταφέρετε και να αποθέσετε το σωματίδιο Widget Position (WordPress) και να το μετακινήσετε όπου θέλετε η νέα θέση εμφανίζομαι. Σε αυτό το σημείο, χρειάζεστε να μετονομάσετε το κλειδί θέσης (position Key) που είναι η αναφορά κειμένου στην οποία θα εκχωρήσετε τις ενότητες (modules) / widget για να εμφανιστούν στη θέση.

Εάν μετεγκαθιστάτε από ένα υπάρχον template (πρότυπο) και διαθέτετε modules λειτουργικές μονάδες που έχουν ήδη εκχωρηθεί σε θέσεις που χρησιμοποιούν τη σύμβαση ονομασίας του προηγούμενου template (πρωτύπου), μπορείτε απλώς να αναδημιουργήσετε τις θέσεις σας για αντιστοίχιση. Με αυτόν τον τρόπο, μπορείτε να διατηρήσετε τις υπάρχουσες ενότητες modules σας χωρίς να χρειάζεται να τις εκχωρήσετε εκ νέου



The image shows a screenshot of the WordPress 'Block' settings interface. At the top, there are two tabs: 'Particle' and 'Block', with 'Block' selected. Below the tabs, there is a section for a 'Header' widget. The 'Header' widget is enabled, indicated by a green toggle switch. Below the widget name, there is a 'position' label. The 'Key' field is set to 'header' and the 'Chrome' field is set to 'gantry'. At the bottom of the settings panel, there are three buttons: 'Apply', 'Apply and Save', and 'Cancel'.

Εικόνα 48. Εισαγωγή στην κεφαλίδα (Header).

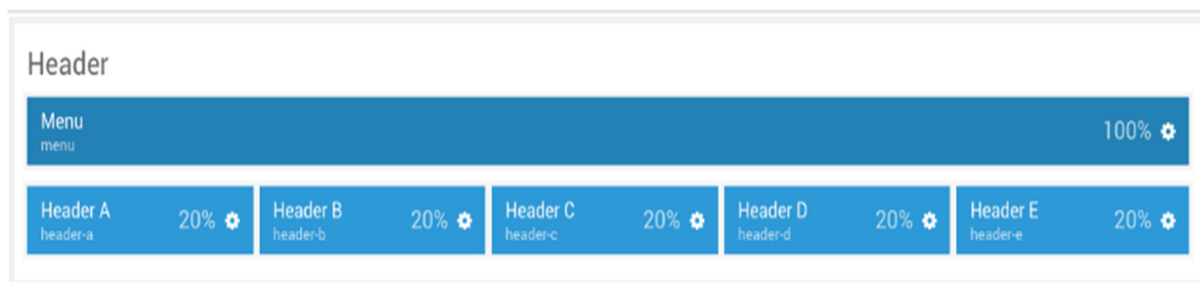
Για παράδειγμα, εάν ρυθμίζετε ένα πρότυπο Gantry 5 σε έναν ιστότοπο στον οποίο έχει ανατεθεί μια δέσμη ενότητων στην κεφαλίδα (Header) θέσης, μπορείτε να τα συμπεριλάβετε στον νέο ιστότοπό σας πολύ εύκολα τοποθετώντας ένα σωματίδιο Θέσης Widget στον χώρο που θέλετε να έχετε φορτώνει στο Layout Manager και ορίζει το πεδίο Key στην κεφαλίδα.

Η διαγραφή μιας position (θέσης) είναι εξίσου εύκολη με τη δημιουργία μιας θέσης. Απλώς σύρετε και αποθέστε τη θέση στο επάνω μέρος του Layout Manager σε μια ενότητα που

εμφανίζεται με την ετικέτα Drop (ρίζε) εδώ για διαγραφή. Αυτό θα διαγράψει τη θέση. Εάν αλλάξετε γνώμη, απλώς κάντε κλικ στο βέλος Back (πίσω) στο εργαλείο Ιστορικού για να το επαναφέρετε.

Εάν θέλετε να απενεργοποιήσετε προσωρινά μια θέση (η οποία αποκρύπτει τις εκχωρημένες λειτουργικές modules / widget), μπορείτε να το κάνετε κάνοντας κλικ στο γρανάτζι ρυθμίσεων στη δεξιά πλευρά της θέσης στο Layout Manager και ενεργοποιώντας τον κόκκινο / πράσινο διακόπτη ενεργοποίησης στο επάνω μέρος -δεξιά περιοχή της καρτέλας Ρυθμίσεις σωματιδίων. Η θέση θα εξακολουθεί να εμφανίζεται στο μπροστινό μέρος, αλλά δεν θα αποδίδεται, οπότε αν θέλετε να την ενεργοποιήσετε ξανά αργότερα, μπορείτε να το κάνετε.

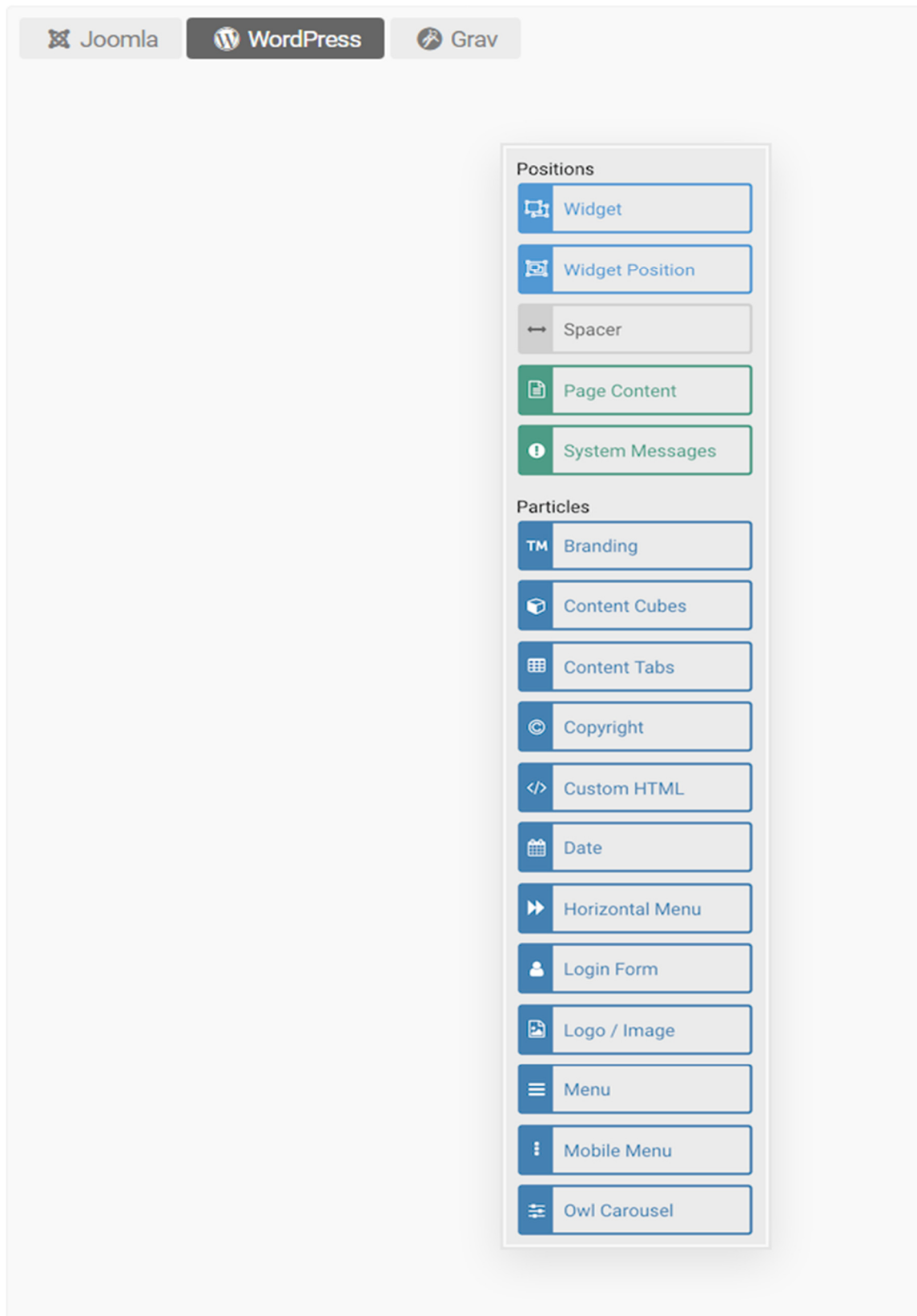
Η μετακίνηση θέσεων γύρω από τη διάταξη είναι απλώς θέμα μεταφοράς και απόθεσης εκεί όπου θέλετε να πάνε. Εάν θέλετε οι κύριες λειτουργικές μονάδες / widget σας να εμφανίζονται κάτω από τις λειτουργικές μονάδες / widget, μπορείτε να τις μετακινήσετε χωρίς να χρειάζεται να επεξεργαστείτε ένα μόνο αρχείο.



Εικόνα 49. Επεξήγηση κεφαλίδας (Header).

Θα μπορούσατε να έχετε 0, 1, 5, 10 ή ακόμη και 20 μεμονωμένες θέσεις widget στην ενότητα Header, εάν θέλετε. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να έχετε μία ή δύο θέσεις όπου τις χρειάζεστε, χωρίς να χρειάζεται να έχετε θέσεις σε μέρη που δεν τα θέλετε.

3.3 Σωματίδια /Particles



Εικόνα 50. Σωματίδια.

Η ενότητα Particles (που εμφανίζεται στην αριστερή πλευρά του Layout Manager) είναι όπου θα βρείτε draggable Θέσεις και Particles. Μπορείτε να πραγματοποιήσετε μια γρήγορη αναζήτηση στο πεδίο Φίλτρο για να περιορίσετε τη λίστα για να βρείτε ακριβώς την επιλογή που αναζητάτε.

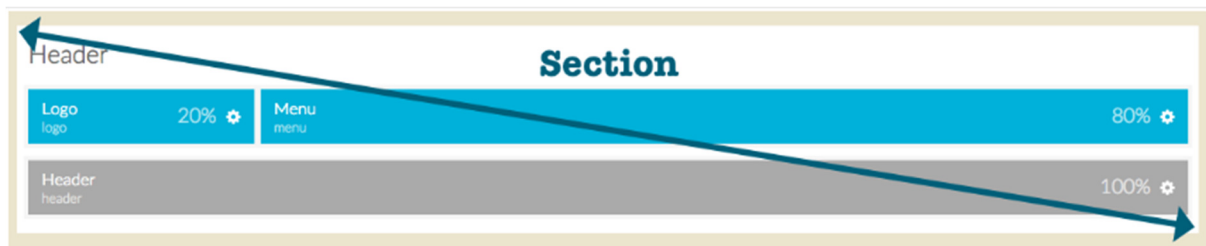
Μόλις αποφασίσετε για ένα στοιχείο που θέλετε να εφαρμόσετε στη διάταξη, απλώς σύρετε και αποθέστε το στο επιθυμητό μέρος της Διάταξης.

Αυτά τα στοιχεία θα ισχύουν με βάση τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις τους, όπως ορίζονται στον πίνακα διαχείρισης Particle Defaults για το ενεργό περίγραμμα. Μπορείτε να παρακάμψετε αυτές τις ρυθμίσεις και να εφαρμόσετε ένα μοναδικό, συγκεκριμένο σύνολο ρυθμίσεων σε κάθε μεμονωμένο σωματίδιο από την κύρια περιοχή διάταξης αυτού του πίνακα.

➤ Σχέδιο

Η διάταξη αποτελείται από πολλές διαφορετικές ενότητες, καθμία με το δικό της σύνολο ρυθμίσεων που σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τη συμπεριφορά και την εμφάνιση του ιστότοπού σας στη διεπαφή.

Ενότητες (Sections)

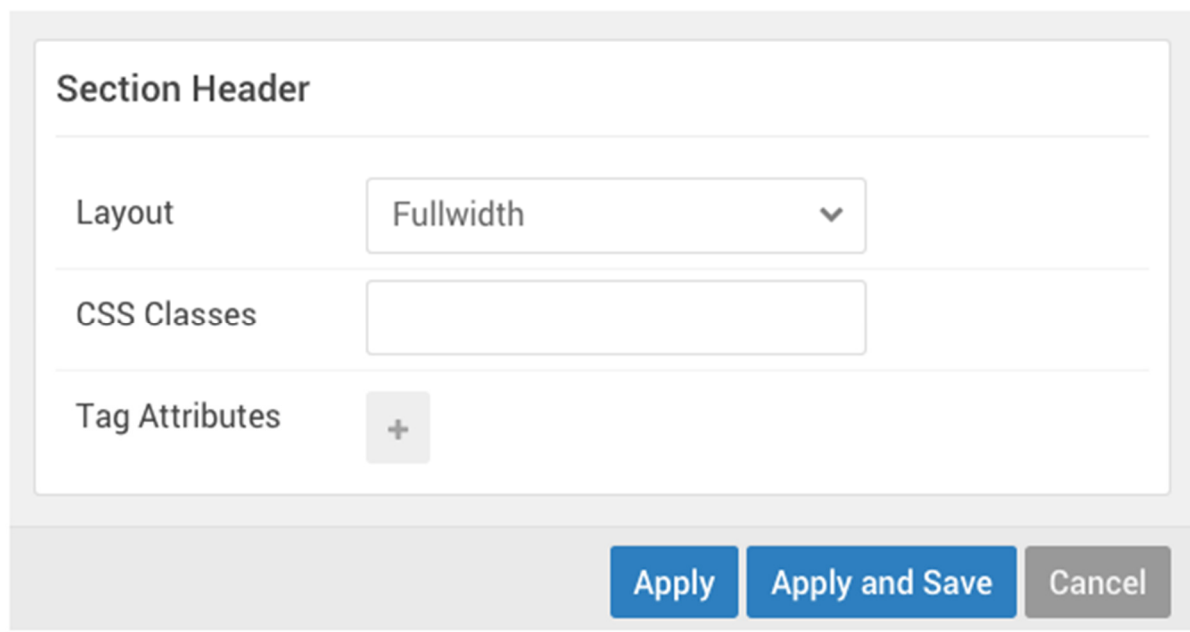


Εικόνα 51. Σχέδιο.

Για τη διάταξη, τα πιο βασικά μέρη της σελίδας είναι Ενότητες. Αυτά τα ονομαστικά τμήματα της σελίδας σας δίνουν τη δυνατότητα να δημιουργείτε ενότητες περιεχομένου, το καθένα με ένα ή περισσότερα οριζόντια πλέγματα στα οποία μπορείτε να τοποθετήσετε μπλοκ, συμπεριλαμβανομένων των σωματιδίων και των θέσεων.

Μπορείτε να προσθέσετε πλέγματα επιλέγοντας το εικονίδιο συν (+) στην επάνω δεξιά γωνία μιας ενότητας. Αυτό θα δημιουργήσει μια νέα σειρά στο κάτω μέρος της ενότητας στην οποία μπορείτε να κάνετε κλικ και να σύρετε για να την μετακινήσετε όπως απαιτείται.

Ρυθμίσεις.

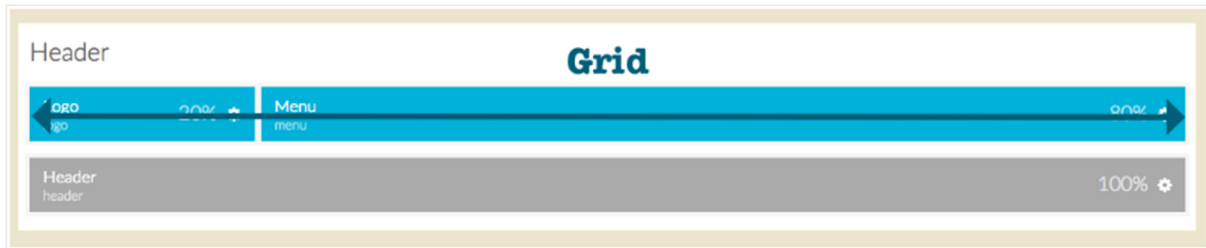


The image shows a settings panel titled "Section Header". It contains three main sections: "Layout" with a dropdown menu currently set to "Fullwidth", "CSS Classes" with an empty text input field, and "Tag Attributes" with a plus sign button. At the bottom of the panel, there are three buttons: "Apply", "Apply and Save", and "Cancel".

Εικόνα 52. Περιγραφή ρυθμίσεων.

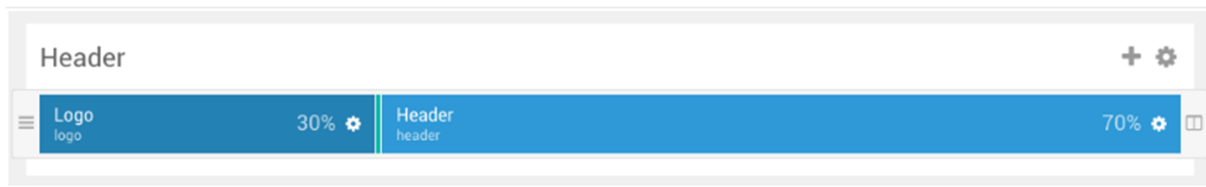
Οι ρυθμίσεις Ενότητας σας δίνουν τη δυνατότητα να αλλάξετε τον τρόπο με τον οποίο μια συγκεκριμένη ενότητα αποδίδει και συμπεριφέρεται στο μπροστινό μέρος. Μπορείτε να ορίσετε τον τύπο διάταξης, να προσθέσετε προσαρμοσμένες κλάσεις CSS ή να ορίσετε χαρακτηριστικά HTML και να κάνετε πράγματα όπως να αλλάξετε τον τρόπο εμφάνισης της ενότητας και να προσθέσετε ιδιότητες όπως JS (JavaScript) και άλλα πρόσθετα που δεν περιλαμβάνονται στο βασικό θέμα.

Πλέγματα (Grids).



Εικόνα 53.

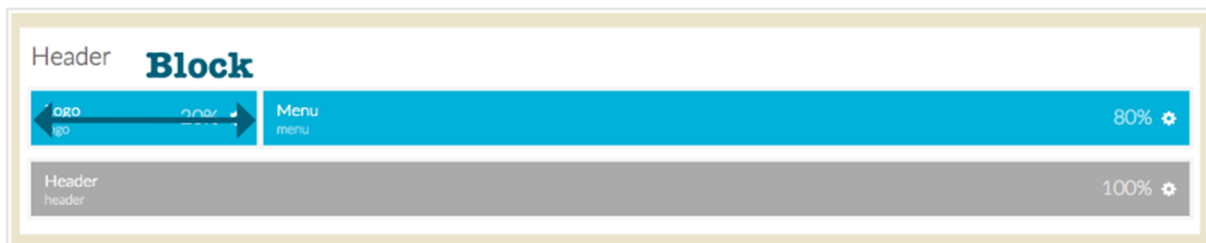
Τα πλέγματα είναι οι οριζόντιες σειρές στις οποίες περιλαμβάνονται τα μπλοκ. Σε ένα πλέγμα, μπορείτε να τοποθετήσετε θέσεις και σωματίδια.



Εικόνα 54.

Τα πλέγματα έχουν πολύ βασικές επιλογές. Μπορείτε να τα μετακινήσετε χρησιμοποιώντας το εικονίδιο στην αριστερή πλευρά ή να εξομαλύνετε γρήγορα τα πλάτη του μπλοκ επιλέγοντας το εικονίδιο στη δεξιά πλευρά.

Blocks Μλόκ.



Εικόνα 55.

Τα μπλοκ είναι τα τούβλα Lego του Layout Manager. Αυτά είναι τα μεμονωμένα κομμάτια σας που αποτελούν τα μεμονωμένα μέρη της σελίδας σας. Το λογότυπό σας, για παράδειγμα, θα ήταν ένα σωματίδιο τοποθετημένο σε ένα μπλοκ, το οποίο βρίσκεται σε ένα πλέγμα εντός μιας ενότητας.

Η αλλαγή μεγέθους των μπλοκ σε ένα πλέγμα είναι μια απλή διαδικασία. Απλώς μετακινήστε το δρομέα του ποντικιού σας (ή αγγίξτε το δάχτυλό σας σε μια οθόνη αφής) στη γραμμή διαχωρισμού μεταξύ των μπλοκ και σύρετέ το προς τα αριστερά ή προς τα δεξιά, ανάλογα με τον τρόπο που θέλετε.

The image shows a settings panel for a 'Block' in a 'Particle' system. The panel has a header with 'Particle' and 'Block' tabs. The main content area is titled 'Copyright' and includes a toggle switch that is currently turned on. Below the title are three rows of settings, each with a text input field and a checkbox:

- Start Year:** The input field contains '2007' and the checkbox is checked.
- End Year:** The input field contains 'now' and the checkbox is unchecked.
- Copyright owner:** The input field contains 'RocketTheme, LLC' and the checkbox is checked.

At the bottom right of the panel are two buttons: 'Apply' (in green) and 'Cancel' (in grey).

Εικόνα 56.

Κάθε μπλοκ έχει τις δικές του ρυθμίσεις, στις οποίες μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση επιλέγοντας το γρανάζι εικονίδιο στη δεξιά πλευρά του σωματιδίου. Αυτές οι ρυθμίσεις παρακάμπτουν τις προεπιλεγμένες που έχουν οριστεί στον πίνακα διαχείρισης Particle Defaults και γίνονται μοναδικές στο μοναδικό μπλοκ.

Αυτές είναι ρυθμίσεις επιπέδου σωματιδίων, οι οποίες υπάρχουν σε κάθε τύπο μπλοκ. Σας δίνουν τη δυνατότητα να μετονομάσετε το Particle όπως εμφανίζεται στο Layout Manager, καθώς και να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις για συγκεκριμένα σωματίδια που προέρχονται από το αρχείο YAML του Particle.

Block

CSS ID

CSS Classes

Variations

Tag Attributes

Fixed Size

Block Size

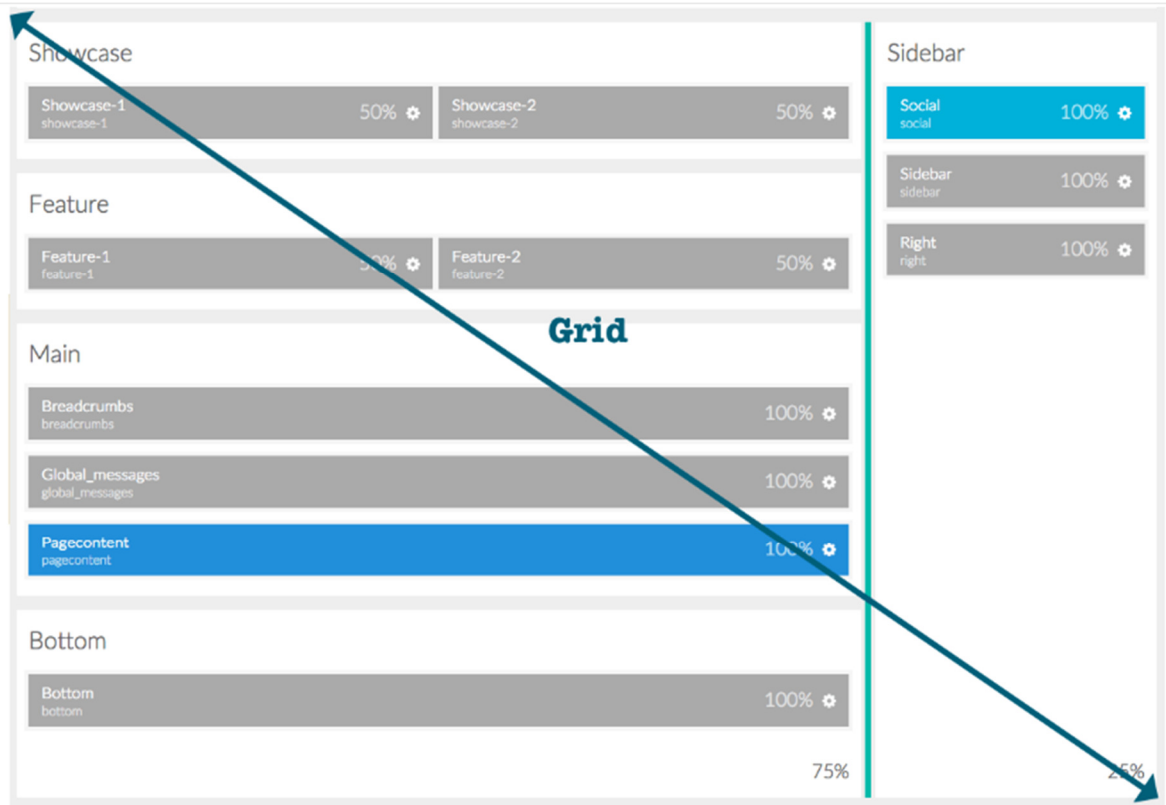
The *Block Size* can only be set to **100%**

Εικόνα 57.

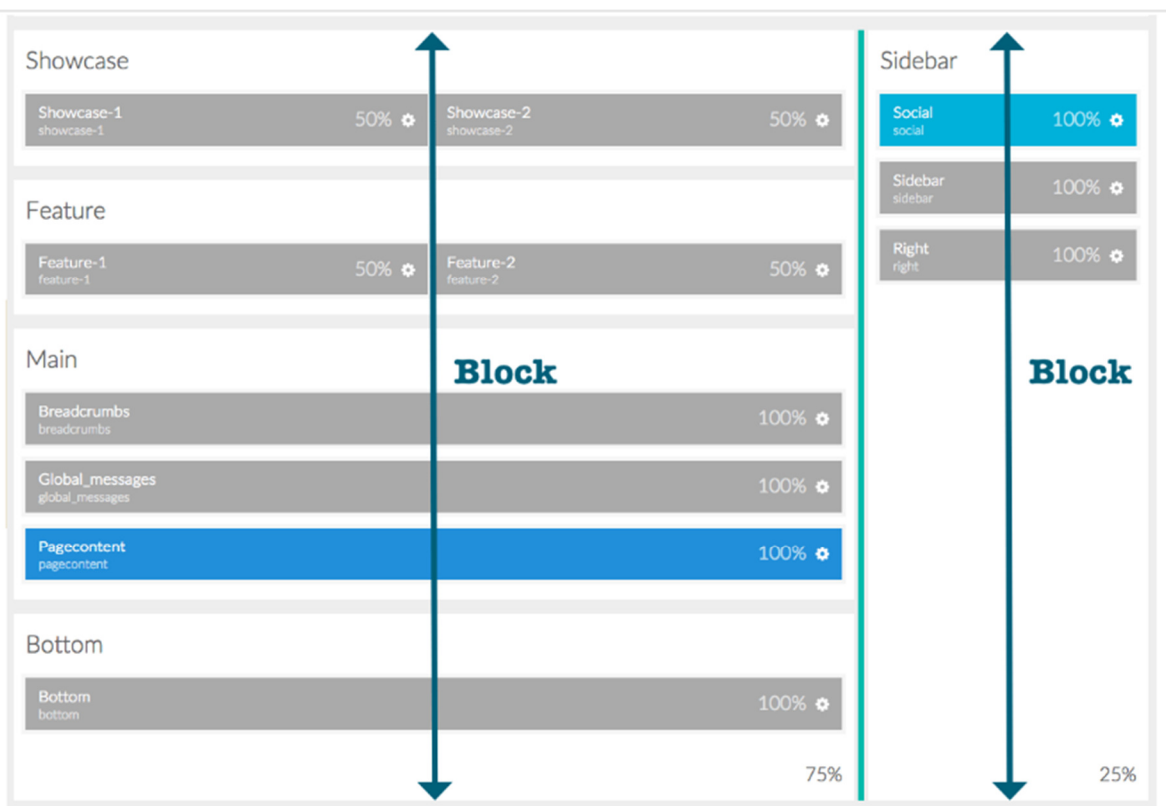
Οι ρυθμίσεις μπλοκ διευκολύνουν την αλλαγή του τρόπου εμφάνισης και συμπεριφοράς ενός συγκεκριμένου μπλοκ, καθώς και τη δυνατότητα να ορίσετε ένα συγκεκριμένο ποσοστό πλάτους για το μπλοκ.

Η επιλογή Σταθερού μεγέθους είναι ιδιαίτερα χρήσιμη όταν χρησιμοποιείτε σωματίδια που θέλετε να καταλάβετε μια συγκεκριμένη περιοχή της σελίδας. Έτσι, για παράδειγμα, εάν έχετε ένα λογότυπο και ένα σωματίδιο μενού στη σειρά και θέλετε το λογότυπο να καταλαμβάνει μόνο το 30% της σελίδας - ακόμα και αν το μενού είναι απενεργοποιημένο - μπορείτε να το κάνετε χρησιμοποιώντας την επιλογή Σταθερό μέγεθος.

Μπλοκ πλευρικής μπάρας και πλέγματα. (Sidebar Blocks and Grids)

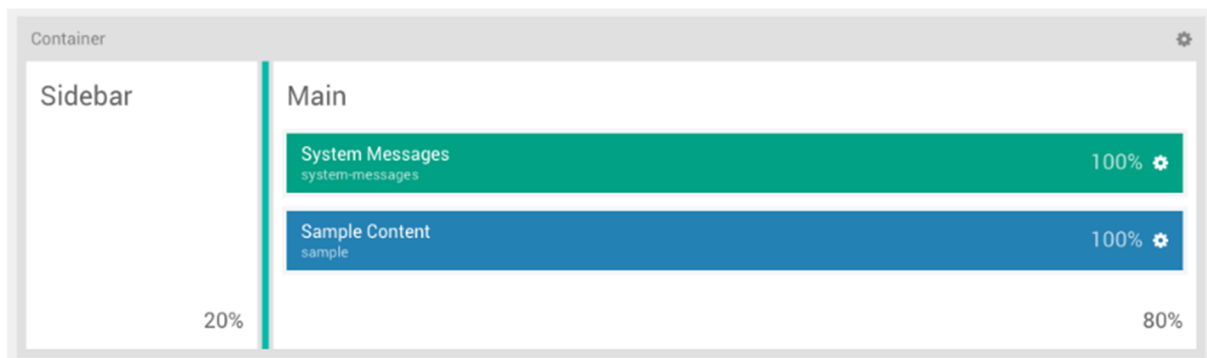


Εικόνα 58. Μπλοκ πλευρικής μπάρας και πλέγματα.



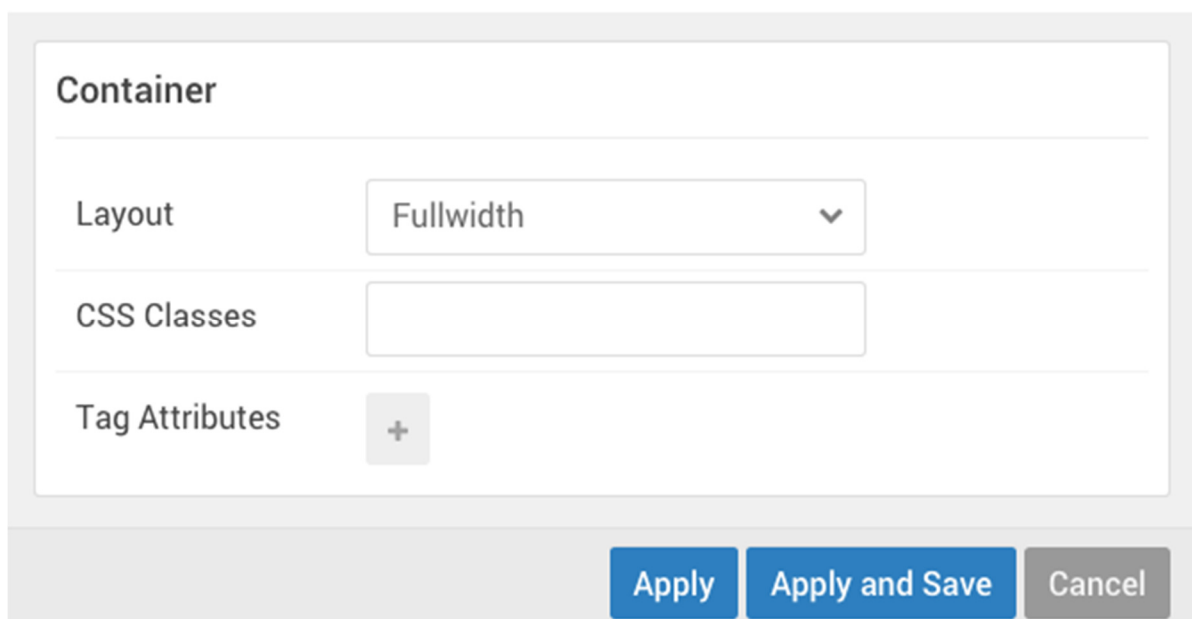
Εικόνα 59. Μπλοκ πλευρικής μπάρας και πλέγματα.

Παρουσία ενός Sidebar, υπάρχει μια μοναδική κατάσταση. Για τους σκοπούς της ανάπτυξης θέματος, η πλευρική γραμμή και τυχόν οριζόντια γειτονικές ενότητες τοποθετούνται σε ένα μόνο πλέγμα. Σε αντίθεση με τα μικρότερα πλέγματα που υπάρχουν μέσα σε τμήματα, αυτό το πλέγμα δεν μπορεί να μετακινηθεί ελεύθερα. Ωστόσο, μπορείτε να αλλάξετε το μέγεθός τους χρησιμοποιώντας τη διαχωριστική γραμμή μεταξύ της πλευρικής γραμμής και των παρακείμενων τμημάτων της.



Εικόνα 60.

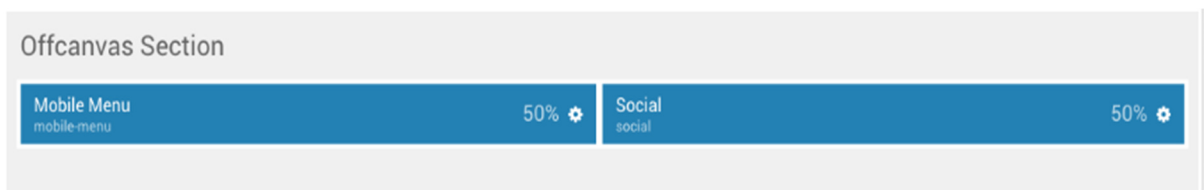
Υπάρχει επίσης ένα δοχείο που τυλίγει ολόκληρο το τμήμα, συμπεριλαμβανομένου του μεγάλου πλέγματος. Αυτό το κοντέινερ σας επιτρέπει να συνδεθείτε σε αυτό όπως θα κάνατε σε οποιαδήποτε άλλη ενότητα και διαθέτει ένα σύνολο ρυθμίσεων.



Εικόνα 61.

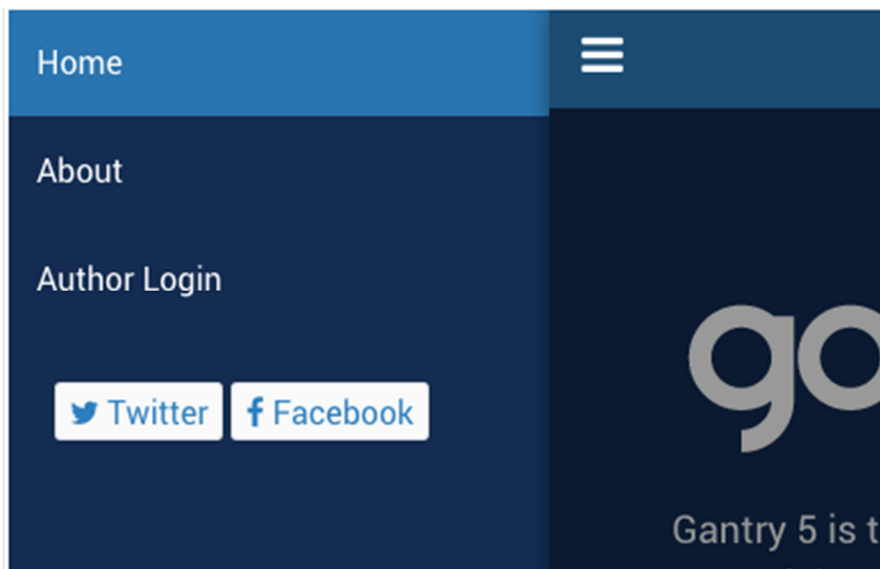
- Layout: Σας δίνει τη δυνατότητα να ορίσετε διάταξη πλήρους πλάτους ή πλαισίου για την ενότητα.
- CSS Classes : Σας επιτρέπει να προσθέσετε μια κλάση CSS για την Ενότητα.
- Tag Attributes : Σας επιτρέπει να προσθέσετε χαρακτηριστικά HTML για την Ενότητα.

Offcanvas Section (Ενότητα Offcanvas)

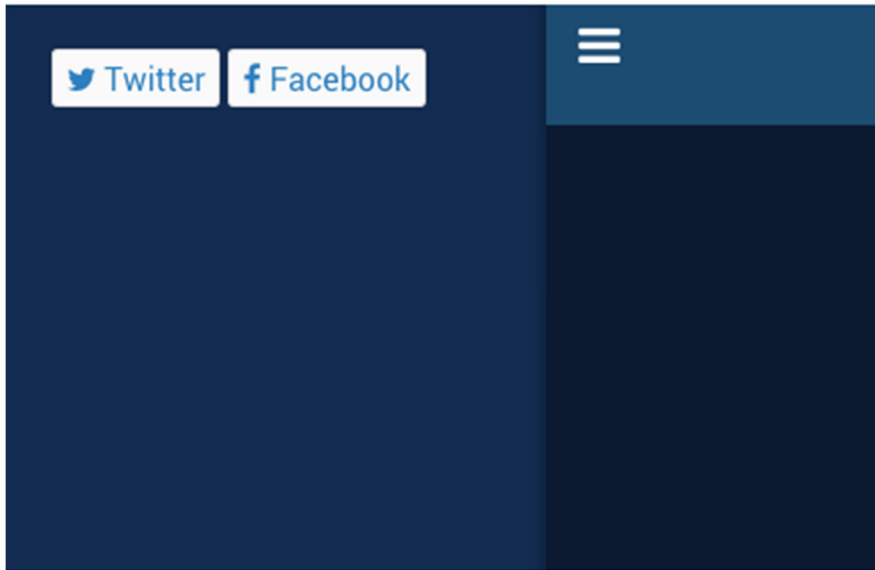


Εικόνα 62.

Η ενότητα Offcanvas προορίζεται να σας επιτρέψει να τοποθετήσετε μονάδες και θέσεις σε μια ειδική πλαϊνή γραμμή κρυμμένη έως ανοιχτή. Αυτή η πλαϊνή γραμμή φιλοξενεί το Mobile Menu Particle, ένα εξειδικευμένο Particle (Σωματίδιο) που φορτώνει το καθορισμένο κύριο μενού με τρόπο που είναι εύκολο να ανοίξουν και να χρησιμοποιήσουν οι χρήστες κινητών.



Εικόνα 63.



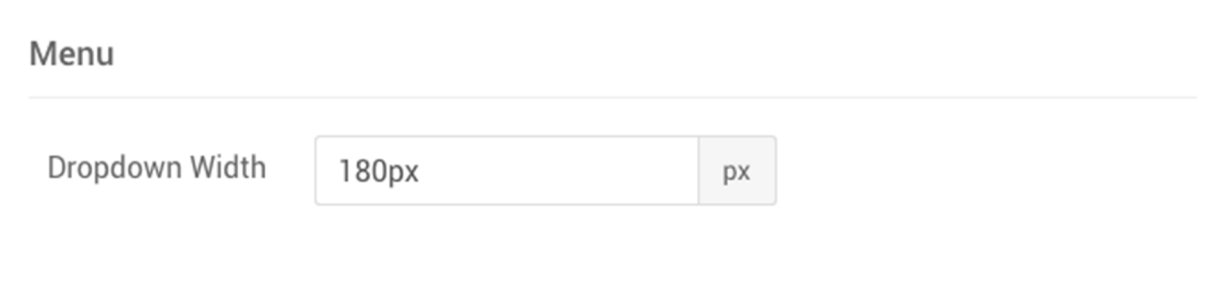
Εικόνα 64.

Το Mobile Menu Particle είναι αποκλειστικά κατασκευασμένο για την ενότητα Offcanvas, αν και δεν είναι το μόνο αντικείμενο που μπορεί να τοποθετηθεί εδώ. Τοποθετημένα κάθετα στο μπροστινό άκρο, τα σωματίδια και οι μονάδες μπορούν να τοποθετηθούν στην ενότητα Offcanvas που θα θέλατε να εμφανίζονται σε αυτήν την περιοχή της σελίδας. Οποιοδήποτε Particle ή Module εκτός από το Mobile Menu θα είναι διαθέσιμο τόσο σε φορητές όσο και σε επιτραπέζιες συσκευές, εκτός εάν ορίζεται στο CSS του αντικειμένου.

A screenshot of the 'Offcanvas Section' configuration panel. The panel has a light gray background. At the top, the title 'Offcanvas Section' is displayed. Below the title, there are three rows of configuration options: 1. 'Position' with a dropdown menu showing 'Left' and a downward arrow. 2. 'CSS Classes' with an empty text input field. 3. 'Tag Attributes' with a small gray square button containing a white plus sign. At the bottom of the panel, there are three buttons: 'Apply' (blue), 'Apply and Save' (blue), and 'Cancel' (gray).

Εικόνα 65.

Μια ενδιαφέρουσα σημείωση για την ενότητα Offcanvas είναι στις ρυθμίσεις της. Μπορείτε να ορίσετε τη θέση όπου εμφανίζεται η ενότητα Offcanvas στο μπροστινό άκρο. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να αποφασίσετε εάν θέλετε το κουμπί μενού και το περιεχόμενο των ενότητων να εισέλθουν από τη δεξιά ή την αριστερή πλευρά της σελίδας.



Εικόνα 66.

Στον πίνακα διαχείρισης Styles, το πεδίο Dropdown Width ορίζει το πλάτος του πίνακα (σε pixel), δίνοντάς σας τη δυνατότητα να ορίσετε πόσο μεγάλο μέρος της οθόνης γίνεται το panel όταν είναι ενεργό.

3.4 Using Particles in Module Positions/ Χρήση σωματιδίων σε θέσεις ενότητας.

Εάν προτιμάτε να χρησιμοποιήσετε μια πιο παραδοσιακή μέθοδο εκχώρησης περιεχομένου σε περιοχές του ιστότοπού σας, μπορείτε φυσικά να χρησιμοποιήσετε σωματίδια σαν να ήταν ενότητες, εκχωρώντας τα σε θέσεις λειτουργικής μονάδας όπως θα κάνατε σε οποιαδήποτε άλλη ενότητα.

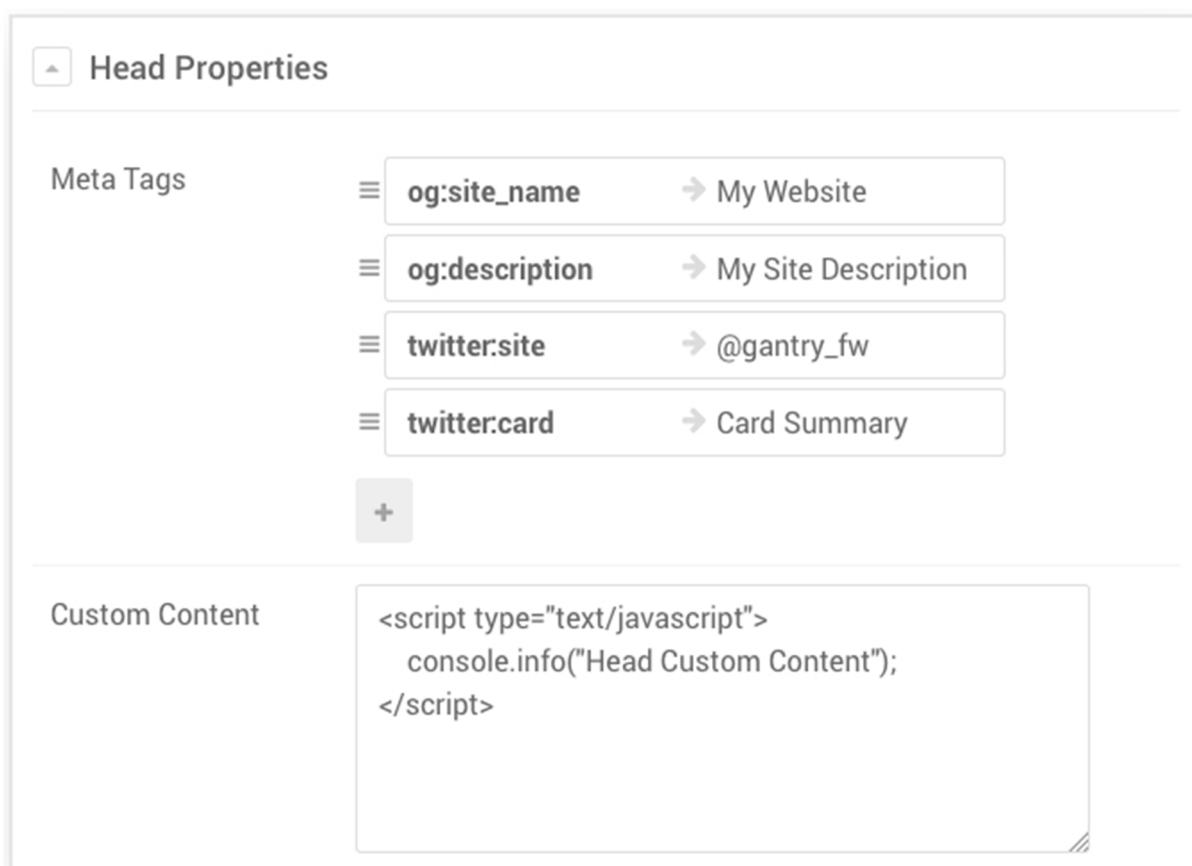
Το πρώτο βήμα για να γίνει αυτό είναι, φυσικά, η δημιουργία μιας θέσης ενότητας στη διάταξή σας. Μπορείτε να το κάνετε επιλέγοντας και σύροντας το σωματίδιο Position Module από την πλαϊνή γραμμή στην επιθυμητή τοποθεσία στο Layout Manager. Μόλις το κάνετε αυτό, θα θελήσετε να του δώσετε ένα κλειδί (ή ένα όνομα σωματιδίου) που μπορείτε εύκολα να συσχετίσετε με αυτόν τον χώρο.

Ρυθμίσεις σελίδας

Ο πίνακας διαχείρισης ρυθμίσεων σελίδας σας επιτρέπει να επεκτείνετε την έξοδο της σελίδας επιτρέποντάς σας να συμπεριλάβετε επιπλέον στοιχεία. Αυτό περιλαμβάνει στοιχεία όπως οι μετα-ετικέτες favicon, Facebook και Twitter, ακόμη και αρχεία JavaScript ή / και CSS. Όλα αυτά τα στοιχεία προορίζονται να κοινοποιηθούν σε ολόκληρο τον ιστότοπο και οι Ρυθμίσεις σελίδας σας επιτρέπουν να το κάνετε.

Στην παραδοσιακή προσέγγιση προτύπων, για να προσθέσετε οποιοδήποτε από αυτά τα στοιχεία, θα πρέπει να επεξεργαστείτε με μη αυτόματο τρόπο το αρχείο που περιλαμβάνει τη δομή της σελίδας. Αυτό είναι συνήθως ένα αρχείο index.php. Οι Ρυθμίσεις σελίδας απλοποιούν αυτήν τη διαδικασία εκθετικά αφαιρώντας τη χειροκίνητη επεξεργασία σε μια απλή και ισχυρή φόρμα απευθείας στον διαχειριστή.

Χάρη στη βασική ιδέα του Gantry και την εφαρμογή παρακάμψεων, οι Ρυθμίσεις σελίδας μπορεί να είναι καθολικές, καθώς και ανεξάρτητες από το περίγραμμα, αν χρειαστεί ποτέ. Θα μπορούσατε να το χρησιμοποιήσετε για να προσθέσετε ένα σενάριο αναλυτικών στοιχείων σε ολόκληρο τον ιστότοπο ή να εμφανιστεί διαφορετικό ανάλογα με το περίγραμμα που έχει εκχωρηθεί μια σελίδα.



Εικόνα 67. Προτεραιότητες κεφαλίδας

Το μπλοκ Head Properties σας επιτρέπει να προσαρμόσετε οτιδήποτε βρίσκεται ανάμεσα στις ετικέτες `<head>` `</head>`. Συχνά, θα θελήσετε να προσθέσετε μετα-ετικέτες για Facebook ή Twitter, ή ίσως απλά θέλετε να προσθέσετε κάτι προσαρμοσμένο.

Το παραπάνω στιγμιότυπο οθόνης δείχνει έναν από τους πολλούς πιθανούς τρόπους με τους οποίους μπορείτε να μεταγλωττίσετε το Head Properties.

Μεταετικέτες

Οι μετα-ετικέτες είναι ένα πεδίο Συλλογής που λαμβάνει μια λίστα κλειδιών και τιμών, τα συνδυάζει και τα αποδίδει μέσα στο `<head>` `</head>` με τη μορφή ιδιότητας `<meta>`. Η χρήση των Meta Tags είναι αμέτρητη. Συνήθως οι μετα-ετικέτες χρησιμοποιούνται για τον καλύτερο καθορισμό ενός ιστότοπου για μηχανές αναζήτησης, καθώς και για τον τρόπο εμφάνισης του ιστότοπου όταν ενσωματώνεται στο Facebook ή το Twitter.

Περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις μετα-ετικέτες Open Graph και Facebook Cards του Twitter μπορείτε να βρείτε στις ακόλουθες τοποθεσίες:

<https://developers.Facebook.com/docs/sharing/webmasters>

<https://dev.twitter.com/cards/markup>

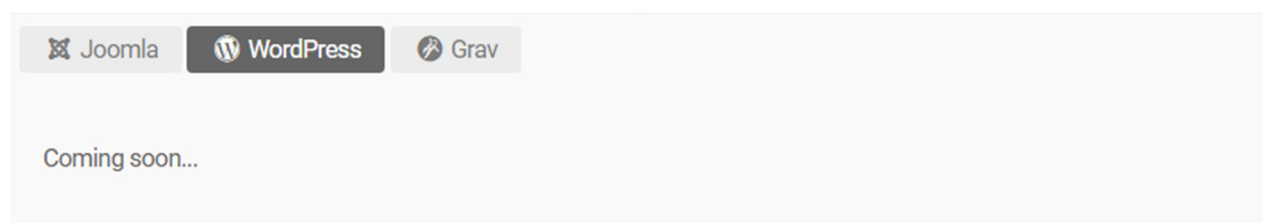
<https://dev.twitter.com/cards/getting-started>

Προσαρμοσμένο περιεχόμενο (Custom Content)

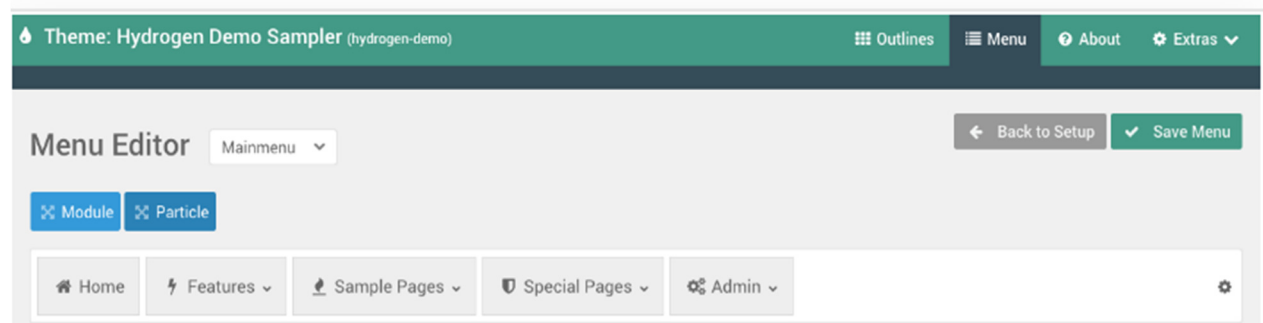
Το πεδίο Προσαρμοσμένο περιεχόμενο είναι αναφερόμενο σε κάτι συγκεκριμένο που θέλει να προσθέσει στην ετικέτα <head>. Τυχόν μεταδεδομένα (metadata) που επιτρέπεται από τις προδιαγραφές να εισέλθουν μπορούν να γραφτούν εδώ, με τον ίδιο τρόπο που θα κάνατε εάν επεξεργαζόσασταν ένα αρχείο index.html.

Οι κοινές ετικέτες μεταδεδομένων είναι <title>, <style>, <meta>, <link>, <script> και <base>.

3.5 Module Widget Injection / Η εκχώρηση σωματιδίων

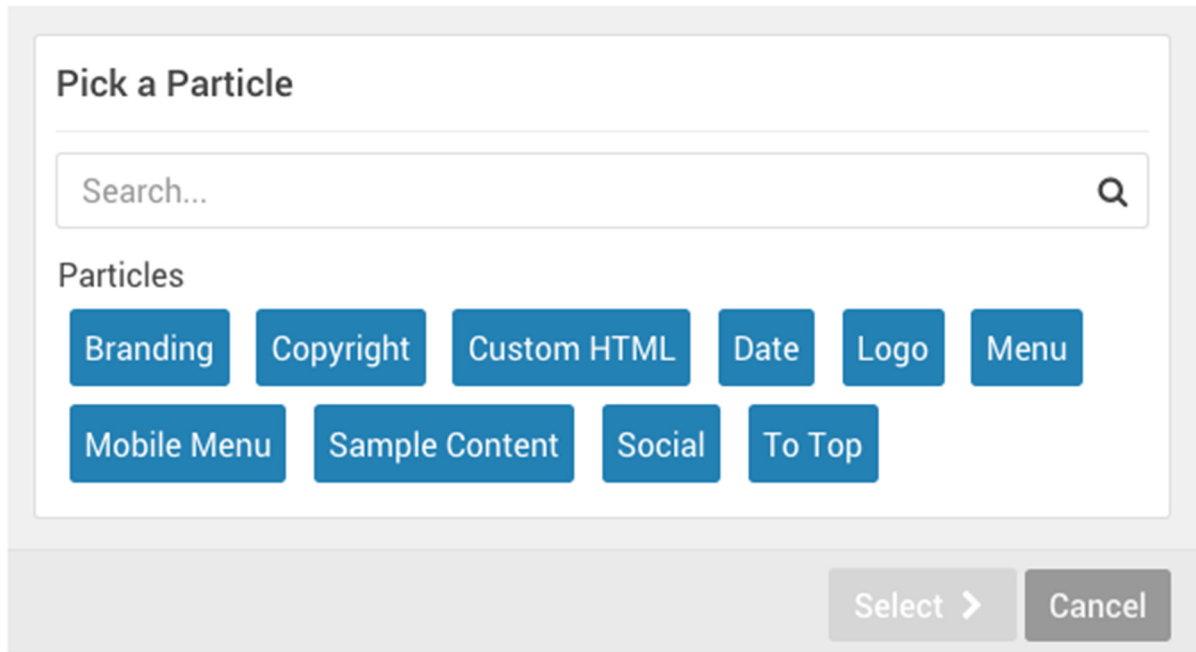


Particle Injection



Εικόνα 68. Η έγχυση σωματιδίων είναι δυνατή στον Επεξεργαστή μενού Gantry.

Η έγχυση σωματιδίων είναι δυνατή στον Επεξεργαστή μενού Gantry, επιτρέποντάς σας να προσθέσετε σωματίδια στο μενού σας με την ίδια απλότητα που μπορείτε να δοκιμάσετε από το Layout Manager. Το πρώτο βήμα περιλαμβάνει να κάνετε κλικ στο κουμπί Particle και να το σύρετε στο μενού σας όπου θέλετε να εμφανίζεται. Όπως κάθε στοιχείο μενού, η θέση του μπορεί να αλλάξει ανά πάσα στιγμή κάνοντας κλικ και σύροντάς το.



Εικόνα 69. Παράθυρο σωματιδίων.

Το αναδυόμενο παράθυρο που σας επιτρέπει να αναζητήσετε και να επιλέξετε ένα σωματίδιο για χρήση στο μενού σας. Απλώς κάντε κλικ στο σωματίδιο και επιλέξτε το.

The image shows a configuration window for a 'Particle' block. At the top, there are two tabs: 'Particle' and 'Block', with 'Block' being the active one. Below the tabs, there is a configuration area with three main sections: 1. 'Date': Includes a pencil icon, a 'particle' label, and a green toggle switch that is turned on. 2. 'CSS Classes': A text input field containing the word 'date'. 3. 'Target': A dropdown menu showing 'Sunday, April 19, 2015'. At the bottom right of the configuration area, there are two buttons: 'Apply' (in blue) and 'Cancel' (in grey).

Εικόνα 70. Διαχείριση Particle Defaults.

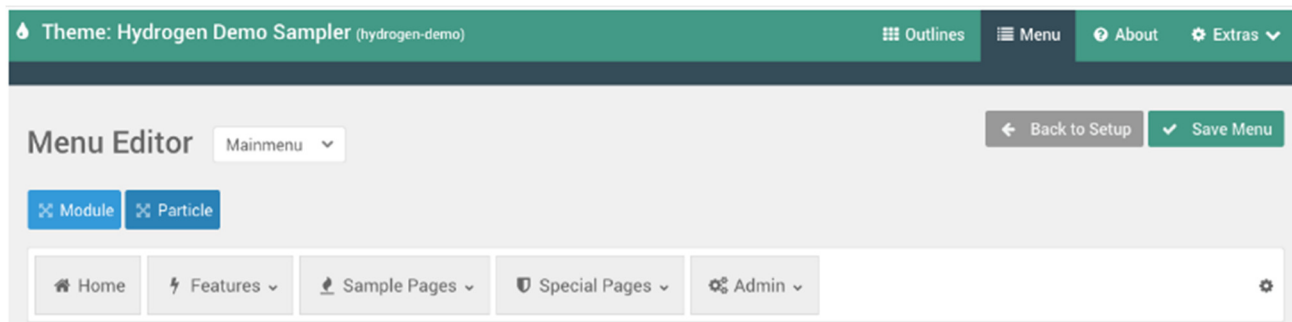
Από εδώ, θα μεταφερθείτε στο ίδιο αναδυόμενο παράθυρο ρυθμίσεων σωματιδίων που βλέπετε στο Layout Manager, καθώς και στον πίνακα διαχείρισης Particle Defaults του περιγράμματος. Σε αυτό το παράδειγμα, προσθέτουμε ένα σωματίδιο ημερομηνίας που εμφανίζει την τρέχουσα ημερομηνία.



Εικόνα 71. Particle στο μενού σας.

Μόλις ρυθμίσετε το Particle όπως θέλετε, απλώς αποθηκεύστε το μενού σας και ελέγξτε το μπροστινό μέρος για να δείτε το Particle στο μενού σας.

3.6 Menu Editor/ Πρόγραμμα επεξεργασίας μενού



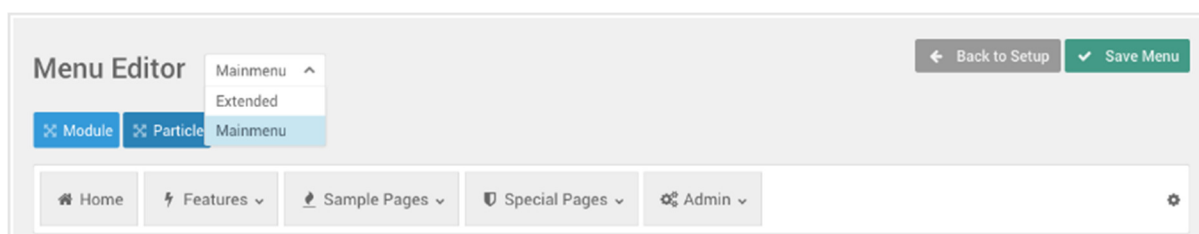
Εικόνα 72.

Ο πίνακας "Επεξεργαστής μενού" στο Gantry Admin είναι όπου μπορείτε να διαμορφώσετε και να βελτιώσετε τα μενού που χρησιμοποιούνται στο μπροστινό μέρος του ιστότοπου. Αυτό δεν αντικαθιστά πλήρως τη Διαχείριση μενού που παρέχεται από την πλατφόρμα, αλλά σας δίνει τη δυνατότητα να προσθέτετε γρήγορα και εύκολα στοιχεία, όπως in-line σωματίδια, για να κάνετε μια καλύτερη εμπειρία για τους χρήστες σας.

Ο πίνακας διαχείρισης του μενού επεξεργασίας παίρνει αυτό που έχει ο ενσωματωμένος διαχειριστής μενού του CMS και σας επιτρέπει να το παρακάμψετε. Οι αλλαγές που κάνετε σε αυτόν τον πίνακα δεν επηρεάζουν με κανέναν τρόπο με τον οποίο το CMS χειρίζεται τα στοιχεία μενού.

Αυτός ο πίνακας είναι ένας καθολικός πίνακας, που δεν είναι συγκεκριμένος σε κανένα περίγραμμα. Εξαιτίας αυτού, οι αλλαγές που κάνετε εδώ θα επηρεάσουν όλες τις εμφανίσεις ενός συγκεκριμένου μενού όπως εμφανίζεται σε οποιοδήποτε περίγραμμα.

3.7 Selecting a Menu/ Επιλογή μενού.



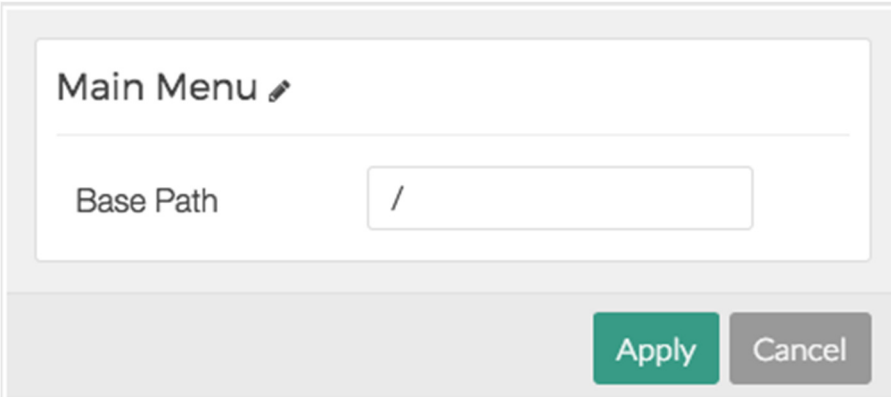
Εικόνα 73.

Το πρώτο πράγμα που θέλετε να κάνετε είναι να επιλέξετε το μενού που θέλετε να επεξεργαστείτε. Αυτό μπορεί να γίνει χρησιμοποιώντας το αναπτυσσόμενο μενού που βρίσκεται κοντά στην κορυφή του πίνακα διαχείρισης του μενού επεξεργασίας. Αυτά τα μενού προέρχονται από τη Διαχείριση μενού του CMS. Εάν θέλετε να δημιουργήσετε ένα νέο μενού, θα πρέπει να το κάνετε χρησιμοποιώντας τη Διαχείριση μενού για το συγκεκριμένο CMS.

Όταν το κάνετε αυτό, απλώς επιλέξτε το σε αυτό το αναπτυσσόμενο μενού και το περιεχόμενό του θα φορτωθεί, έτοιμο για εργασία.

Εάν θέλετε να αλλάξετε το μενού που φορτώνεται σε ένα Particle Menu στο μπροστινό άκρο, θα πρέπει να το ορίσετε στις ρυθμίσεις του μενού Particle. Η εναλλαγή μεταξύ των μενού εδώ επιτρέπει μόνο την πρόσβαση στις ρυθμίσεις του μενού και δεν εκχωρεί το μενού σε κανένα συγκεκριμένο σωματίδιο.

Menu Settings Ρυθμίσεις μενού



The image shows a settings dialog box for a menu. At the top, it says "Main Menu" with a small pencil icon. Below that is a horizontal line. Underneath the line is a label "Base Path" followed by a text input field containing a single forward slash "/". At the bottom right of the dialog box, there are two buttons: a green "Apply" button and a grey "Cancel" button.

Εικόνα 74.


Το ίδιο το μενού διαθέτει ένα εικονίδιο ρυθμίσεων στη δεξιά πλευρά που σας δίνει την επιλογή πρόσβασης σε ρυθμίσεις που σχετίζονται με το μενού στο σύνολό του. Αυτές οι ρυθμίσεις ενδέχεται να διαφέρουν μεταξύ των συστημάτων διαχείρισης περιεχομένου (CMS).

Μια κοινή ρύθμιση είναι η Διαδρομή βάσης που καθορίζει τη διαδρομή βάσης με την οποία αποδίδεται το μενού. Για παράδειγμα, αν θέλετε το μενού να εμφανίζεται στο μπροστινό άκρο από τον κατάλογο / blog προς τα κάτω, αντί για το πλήρες μενού όπως παρέχεται από το CMS, αυτό είναι όπου θα το ρυθμίσετε.






Λάβετε υπόψη ότι μέσα στο Particle Menu, μπορείτε να το βελτιώσετε περαιτέρω, ορίζοντας ένα Path καθώς και το Level Start και End Level που είναι χρήσιμο κατά τη δημιουργία ενός διαχωρισμένου μενού.

Σε περιπτώσεις όπου θέλετε να έχετε πολλές στήλες σε ένα αναπτυσσόμενο μενού, ενδέχεται να αντιμετωπίσετε προβλήματα όπου το αναπτυσσόμενο μενού εμφανίζει μόνο μία στήλη. Εάν συμβεί αυτό, μπορείτε να το επιλύσετε ορίζοντας τη ρύθμιση στυλ Dropdown σε Extended ή Default και το Dropdown Width είτε σε αυτόματο είτε σε καθορισμένο πλάτος αρκετά μεγάλο για να χωρέσει τις στήλες σας.

Menu Item Settings (Ρυθμίσεις στοιχείου μενού)

Blog 

</Blog>

Menu Item Id	<input type="text" value="Blog"/>
Menu Item Type	<input type="text" value="link"/>
Link	<input type="text" value="/blog"/>
Append Hash	<input type="text"/>
Link Target	<input type="text" value="Current Window or Tab"/> 
Dropdown Style	<input type="text" value="- Use Default -"/> 
Dropdown Direction	<input type="text" value="Expand Right"/> 
Disable Dropdowns	<input type="checkbox"/>
Dropdown Width	<input type="text" value="auto"/>
CSS Classes	<input type="text"/>
Icon	<input type="text"/> 
Image	<input type="text"/> 
Icon Only	<input type="checkbox"/>
Subtitle	<input type="text"/>

Εικόνα 75.

Κάθε στοιχείο μενού έχει ένα σύνολο ρυθμίσεων που μπορούν να διαμορφωθούν για να καλύψουν τις ανάγκες σας. Αυτά μπορεί να διαφέρουν ελαφρώς μεταξύ CMS, αλλά έχουν τις

ίδιες βασικές λειτουργίες. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε τις ρυθμίσεις στοιχείου μενού επιλέγοντας το εικονίδιο οδοντωτών τροχών στη δεξιά πλευρά του ίδιου του στοιχείου μενού.

Ακολουθεί μια ανάλυση αυτών των ρυθμίσεων και τι μπορούν να κάνουν.

- **Menu Item ID (Αναγνωριστικό στοιχείου μενού)** : Αυτό είναι το αναγνωριστικό που αφορά το στοιχείο μενού.
- **Menu Item Type (Τύπος στοιχείου μενού)**: Ορίζει τον τύπο του στοιχείου μενού, ελέγχοντας τον τρόπο συμπεριφοράς του και τον ρόλο που παίζει στο μενού.
- **Link (Σύνδεσμος)** : Ο σύνδεσμος (σχετικός ή απόλυτος) στον οποίο το στοιχείο μενού κατευθύνει τον χρήστη κατά την επιλογή του.
- **Append Hash (Προσάρτηση Hash)** : Εάν θέλετε να προσθέσετε έναν κατακερματισμό στο τέλος της διεύθυνσης URL, μπορείτε να προσθέσετε αυτόν τον κατακερματισμό εδώ.
- **Link Target (Στόχος συνδέσμου)** : Ορίζει τη συμπεριφορά του παραθύρου στόχου για τον σύνδεσμο. Μπορείτε να το ρυθμίσετε ώστε να ανοίγει το σύνδεσμο σε νέο παράθυρο ή το τρέχον
- **Dropdown Style (Αναπτυσσόμενο στυλ)** : Ορίζει το στυλ του αναπτυσσόμενου μενού για στοιχεία υπομενού που εμφανίζονται κάτω από αυτό το συγκεκριμένο στοιχείο μενού.
- **Dropdown Direction (Αναπτυσσόμενη κατεύθυνση)** : Ορίστε την κατεύθυνση που θέλετε να αμβλύνει το αναπτυσσόμενο μενού.
- **Disable Dropdowns (Απενεργοποίηση αναπτυσσόμενων μενού)** : Εάν επιλεγεί και το στοιχείο έχει αναπτυσσόμενα, δεν θα αποδίδεται.
- **Dropdown Width (Πλάτος αναπτυσσόμενου μενού)** : Ορίστε το πλάτος του αναπτυσσόμενου μενού. Μπορεί να οριστεί σε Αυτόματο.
- **CSS Classes (Μαθήματα CSS)** : Εισαγάγετε τυχόν κατηγορίες CSS που θέλετε να εφαρμόσετε στο αντικείμενο.
- **Icon (Εικονίδια)** : Με την υποστήριξη του FontAwesome, αυτή η εντολή σας δίνει τη δυνατότητα να προσθέσετε ένα εικονίδιο διανύσματος στο στοιχείο μενού σας όπως εμφανίζεται στο μενού.
- **Image (Εικόνα)**: Εισαγάγετε μια εικόνα στο αντικείμενο.
- **Icon Only (Μόνο εικονίδιο)**: Εάν επιλεγεί, θα εμφανίζεται μόνο το εικονίδιο

- Subtitle (Υπότιτλος): Σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν υπότιτλο, που εμφανίζεται κάτω από τον τίτλο του στοιχείου μενού.


Μόλις ορίσετε τις ρυθμίσεις όπως προτιμάτε, απλώς επιλέξτε Εφαρμογή για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές και να κλείσετε το αναδυόμενο παράθυρο.

Αυτές οι ρυθμίσεις επεκτείνονται στις δυνατότητες του ολοκληρωμένου συστήματος μενού του CMS, βελτιώνοντάς τις με πρόσθετες λειτουργίες και επιλογές προσαρμογής - αλλά μόνο σε περιπτώσεις όπου το CMS δεν παρέχει ήδη αυτήν τη δυνατότητα και η αλλαγή αυτών των επιλογών δεν έχει αρνητικές επιπτώσεις στη λειτουργικότητα του μενού .






Στο Joomla, για παράδειγμα, το αναγνωριστικό στοιχείου μενού, ο τύπος στοιχείου μενού και ο σύνδεσμος παρέχονται από το CMS. Οι εικόνες μπορούν επίσης να είναι, αλλά η παράκαμψή τους στον Επεξεργαστή μενού είναι μια οπτική αλλαγή και όχι μια λειτουργική, επομένως θα πρέπει να μπορείτε να προσαρμόσετε αυτήν τη ρύθμιση χωρίς πρόβλημα.

Σε περιπτώσεις όπου θέλετε να έχετε πολλές στήλες σε ένα αναπτυσσόμενο μενού, ενδέχεται να αντιμετωπίσετε προβλήματα όπου το αναπτυσσόμενο μενού εμφανίζει μόνο μία στήλη. Εάν συμβεί αυτό, μπορείτε να το επιλύσετε ορίζοντας τη ρύθμιση στυλ Dropdown σε Extended ή Default και το Dropdown Width είτε σε αυτόματο είτε σε καθορισμένο πλάτος αρκετά μεγάλο για να χωρέσει τις στήλες σας.

Menu Item Types Τύποι στοιχείων μενού

Blog 

</Blog>

Menu Item Id	<input type="text" value="Blog"/>
Menu Item Type 1	<input type="text" value="link"/>
Link	<input type="text" value="/blog"/>
Append Hash	<input type="text"/>
Link Target	<input type="text" value="Current Window or Tab"/> 
Dropdown Style	<input type="text" value="- Use Default -"/> 
Dropdown Direction	<input type="text" value="Expand Right"/> 
Disable Dropdowns	<input type="checkbox"/>
Dropdown Width	<input type="text" value="auto"/>
CSS Classes	<input type="text"/>
Icon	<input type="text"/> 
Image	<input type="text"/> 
Icon Only	<input type="checkbox"/>
Subtitle	<input type="text"/>

Εικόνα 76. Τύποι στοιχείων μενού.

Υπάρχουν έξι τύποι στοιχείων μενού στο Πρόγραμμα επεξεργασίας μενού. Ακολουθεί μια ανάλυση των πέντε από αυτούς τους τύπους και ο ρόλος που παίζουν στο μενού.

- **Link (Σύνδεσμος):** Ένας σύνδεσμος κατευθύνει τον χρήστη σε έναν εσωτερικό σύνδεσμο εντός του ιστότοπου.
- **Alias (Ψευδώνυμο):** Ένα ψευδώνυμο δείχνει ένα άλλο στοιχείο μενού.
- **External URL (Εξωτερική διεύθυνση URL) :** Αυτός ο τύπος στοιχείου μενού οδηγεί απευθείας σε μια εξωτερική διεύθυνση URL
- **Separator (Διαχωριστής) :** Στοιχείο μενού χωρίς δυνατότητα κλικ που φέρει ένα όνομα, συνήθως χρησιμοποιείται για μενού ανώτερου επιπέδου με ένα ή περισσότερα δευτερεύοντα μενού.
- **Heading (Επικεφαλίδα) :** Ένα στοιχείο μενού χωρίς δυνατότητα κλικ που περιέχει μόνο κείμενο.

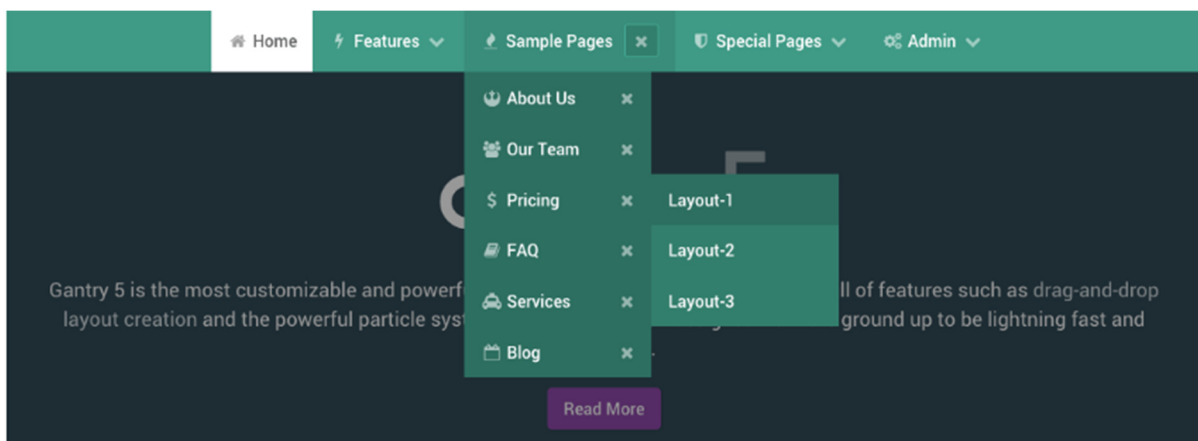
Ο έκτος τύπος στοιχείου μενού, το οποίο προστίθεται και διαμορφώνεται στον Επεξεργαστή μενού είναι τα Σωματίδια. Αυτό θα σας επιτρέψει να κάνετε πράγματα όπως να δημιουργήσετε ένα μπλοκ πληροφοριών που εμφανίζεται στο μενού.

Σε περιπτώσεις όπου ο τύπος στοιχείου μενού παρέχεται από το CMS, αυτό ενδέχεται να μην είναι επεξεργάσιμο μέσω του επεξεργαστή μενού, καθώς θα έρχεται σε διένεξη με τις ρυθμίσεις του CMS.

3.8 Menu Particle/ Μενού σωματίδιο.

Το σωματίδιο Μενού σας δίνει τη δυνατότητα να τοποθετήσετε μενού και να καθορίσετε τον τρόπο εμφάνισής τους στη διεπαφή.

Οι ρυθμίσεις σωματιδίων μενού είναι διαφορετικές από αυτές που βρίσκονται στον πίνακα διαχείρισης μενού. Ακολουθεί μια γρήγορη ανάλυση του κύκλου ζωής ενός μενού στο Gantry 5.



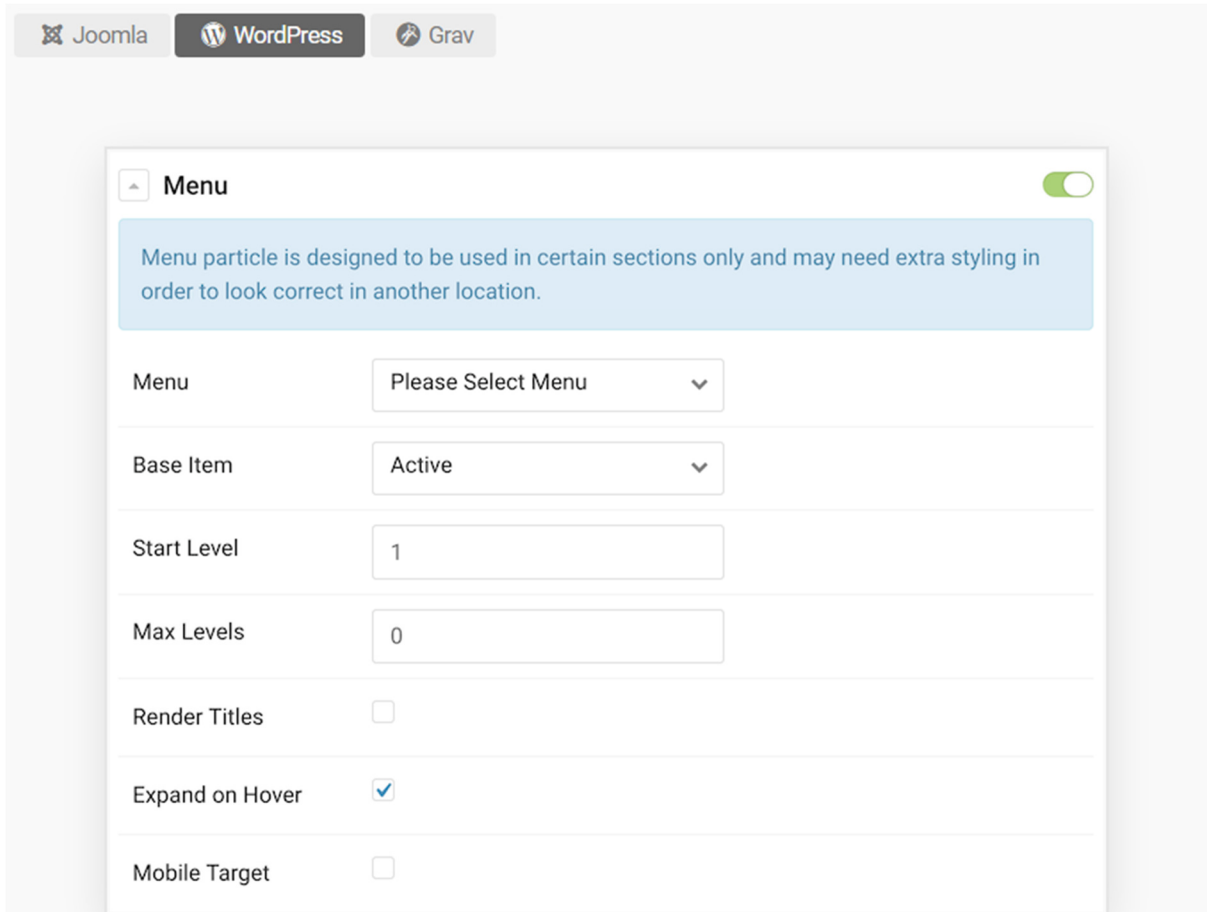
Εικόνα 77. Το σωματίδιο Μενού.

Περιγραφή

- CMS Menu Manager: Δημιουργεί και διαμορφώνει το μενού όπως φαίνεται στο CMS. Όλα τα μενού ξεκινούν εδώ.
- Ο πίνακας διαχείρισης του μενού Gantry 5 : σας δίνει τη δυνατότητα να αναδιατάξετε το μενού και να προσθέσετε επιπλέον στοιχεία όπως τα σωματίδια που αποδίδονται από τον Gantry. Αυτές οι αλλαγές δεν επηρεάζουν τον τρόπο με τον οποίο το CMS βλέπει το μενού. Είναι βασικά απλώς μια παράκαμψη.
- Πίνακας διαχείρισης Gantry 5 : Particle Defaults Ορίζει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις εμφάνισης σωματιδίων μενού για το περίγραμμα. Σε περίπτωση προεπιλεγμένου περιγράμματος, αυτό γίνεται η καθολική προεπιλογή για το σωματίδιο Μενού.
- Layout Manager Particle Settings: Σας δίνει τη δυνατότητα να παρακάμψετε τις ρυθμίσεις που εμφανίζονται στο Particle Defaults Administrator Panel για το συγκεκριμένο Particle. Δεν επηρεάζει καμία άλλη παρουσία του σωματιδίου μενού.

Ρυθμίσεις :

Καθώς τα μενού αντιμετωπίζονται διαφορετικά από διαφορετικές πλατφόρμες, οι ρυθμίσεις ενδέχεται να διαφέρουν. Δείτε τις επιλογές που εμφανίζονται από προεπιλογή στις βασικές υποστηριζόμενες πλατφόρμες παρακάτω:



The screenshot displays the Joomla! configuration interface for the 'Menu' particle. At the top, there are tabs for Joomla, WordPress, and Grav. The 'Menu' section is active, indicated by a green toggle switch. A blue informational box states: 'Menu particle is designed to be used in certain sections only and may need extra styling in order to look correct in another location.' Below this, the configuration options are as follows:

Option	Value
Menu	Please Select Menu
Base Item	Active
Start Level	1
Max Levels	0
Render Titles	<input type="checkbox"/>
Expand on Hover	<input checked="" type="checkbox"/>
Mobile Target	<input type="checkbox"/>

Εικόνα 78. Επιλογές που εμφανίζονται από προεπιλογή στις βασικές υποστηριζόμενες πλατφόρμες

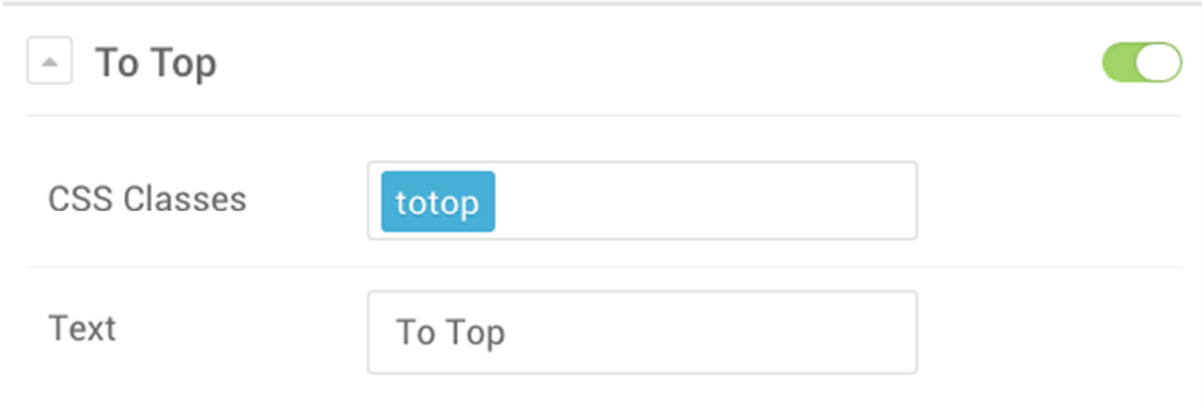
Περιγραφή

- ✓ Μενού : Επιλέξτε το μενού που θέλετε να αντιστοιχίσετε στο Particle.
- ✓ Base Item : Επιλέξτε το στοιχείο μενού που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για την εμφάνιση του μενού.
- ✓ Start Level : Ορίζει το αρχικό επίπεδο για το μενού.

- ✓ Max Levels : Ορίζει το βαθύτερο επίπεδο στο οποίο το σωματίδιο μενού αποδίδει το μενού.
- ✓ Render Titles : Παραδίδει τους τίτλους ή / και τις συμβουλές εργαλείων των στοιχείων μενού για προσβασιμότητα.
- ✓ Expand on Hover : Επιτρέπει στον χρήστη να ενεργοποιήσει / απενεργοποιήσει τη δυνατότητα επέκτασης των στοιχείων μενού με το δείκτη του ποντικιού ή μόνο.
- ✓ Mobile Target : Ελέγξτε αυτό το πεδίο εάν θέλετε αυτό το μενού να γίνει στόχος για Mobile Menu και να εμφανίζεται στο OffCanvas.

Το Top

Το σωματίδιο Το Top διευκολύνει τη δημιουργία και τοποθέτηση ενός στοιχείου στο μπροστινό μέρος που μπορούν να χρησιμοποιήσουν οι επισκέπτες για να επιστρέψουν στην κορυφή της σελίδας. Είναι ένα εύχρηστο εργαλείο για τους χρήστες, ειδικά σε μεγάλες σελίδες.



The image shows a configuration panel for a 'To Top' widget. At the top left, there is a small square icon with an upward-pointing arrow and the text 'To Top'. To the right of this is a green toggle switch that is currently turned on. Below this header, there are two rows of configuration options. The first row is labeled 'CSS Classes' and has a text input field containing the value 'totop'. The second row is labeled 'Text' and has a text input field containing the value 'To Top'.

Εικόνα 79. Το σωματίδιο Το Top

Περιγραφή

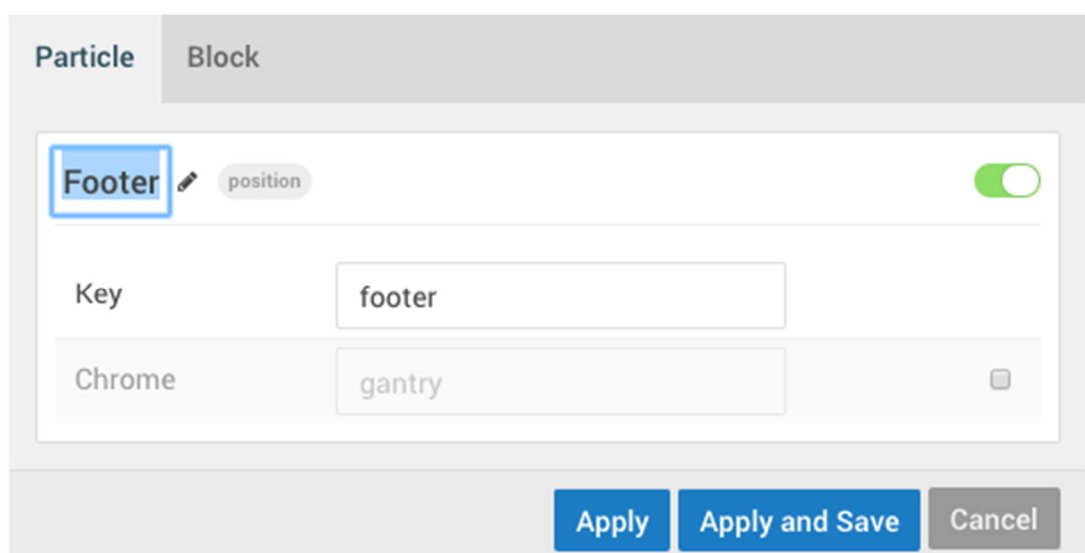
- ✓ Class : Ορίζει την κλάση CSS για το σωματίδιο.

Λογότυπο Μενού.

Το σωματίδιο λογότυπου σας δίνει τη δυνατότητα να ορίσετε την εικόνα ή / και το κείμενο που θέλετε να εμφανίζεται ως το λογότυπό σας για τον ιστότοπο. Μέσω αυτού του σωματιδίου, μπορείτε να προσθέσετε το λογότυπό σας στον ιστότοπο σε μια θέση που ορίζετε στο Layout Manager.

- URL : Ορίζει τη διεύθυνση URL με την οποία συνδέεται το λογότυπο. Εάν αφεθεί κενό, χρησιμοποιείται η αρχική σελίδα.
- Image : Ρυθμίζει την εικόνα που εμφανίζεται ως το λογότυπο στο μπροστινό άκρο.
- Κωδικός SVG : Μπορείτε να εισαγάγετε τον κωδικό SVG εδώ αντί μιας εικόνας.
- Text/Κείμενο : Ορίζει το κείμενο που εμφανίζεται μαζί με ή αντί για την εικόνα του λογότυπου.
- CSS Class : Ορίστε μια συγκεκριμένη κατηγορία CSS για προσαρμοσμένο στυλ

3.9 Γρήγορη και εύκολη ονομασία τις Positions (θέσεις).



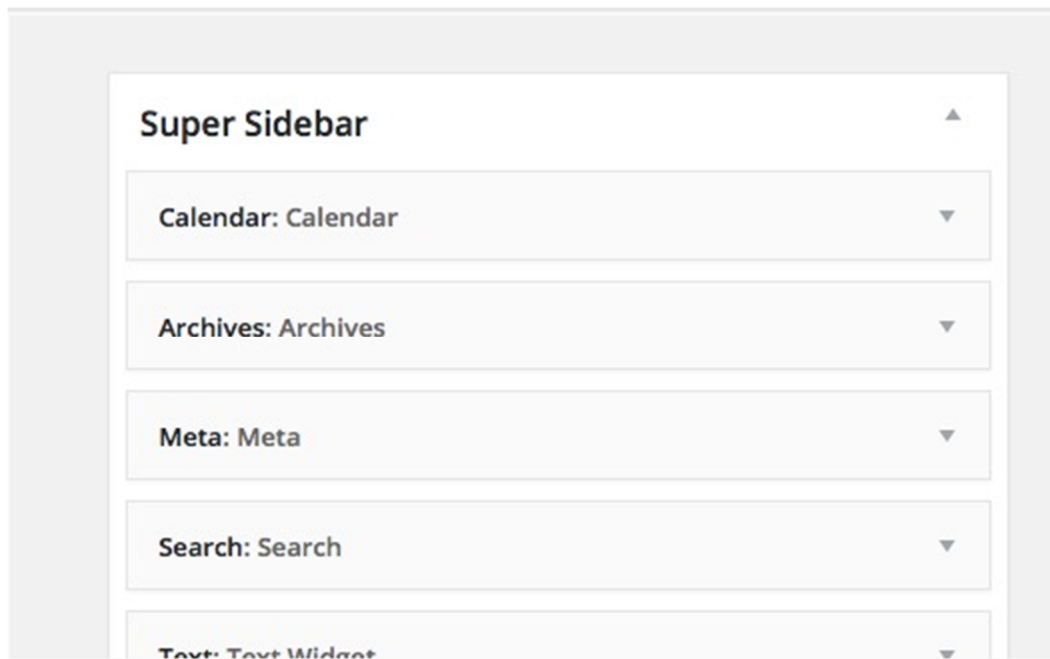
Εικόνα 80. Γρήγορη και εύκολη ονομασία και μετονομασία θέσης.

Όπως αναφέραμε νωρίτερα, μπορείτε να ονομάσετε και να μετονομάσετε τις Positions (θέσεις) εν κινήσει, διευκολύνοντας τη μετεγκατάσταση υπάρχοντων widget χωρίς να χρειάζεται να τα εκχωρήσετε ατομικά σε συγκεκριμένες θέσεις.

Μπορείτε επίσης να τα ονομάσετε ελεύθερα όπως χρειάζεστε, δίνοντάς τους συγκεκριμένες ετικέτες που είναι εύκολο να θυμηθούν και να αναφέρουν τι είναι και δεν έχει εκχωρηθεί εκεί.

Το όνομα αναφοράς και το κλειδί δεν σχετίζονται μεταξύ τους, οπότε θα μπορούσατε να χρησιμοποιήσετε οτιδήποτε ως όνομα αναφοράς (ή κλειδί για αυτό το θέμα), αρκεί να εκχωρείτε τα widget σας στο κατάλληλο κλειδί. Η ονομασία μιας θέσης Super Sidebar και η πλήρωση της πλευρικής γραμμής-a θα ήταν εντάξει.

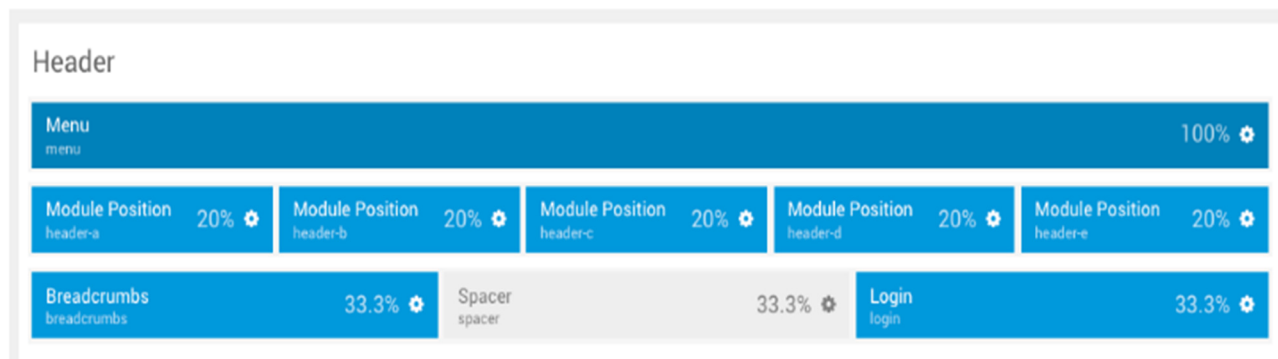
Αυτό το όνομα καθορίζει τον τρόπο εμφάνισης της θέσης στο διαχειριστή Widgets. Έτσι, για παράδειγμα, εάν έχετε τίτλο στη θέση Super Sidebar, θα εμφανιστεί όπως φαίνεται παρακάτω στη σελίδα Widgets του WordPress.



Εικόνα 81. Τρόπος εμφάνισης της θέσης στο διαχειριστή Widgets.

Αυτό σας απαλλάσσει από τυποποιημένες συμβάσεις ονομασίας που μπορεί να είναι περιττές περίπλοκες και μπερδεμένες.

Spacers / Διαχωριστικά Spacer Particle.



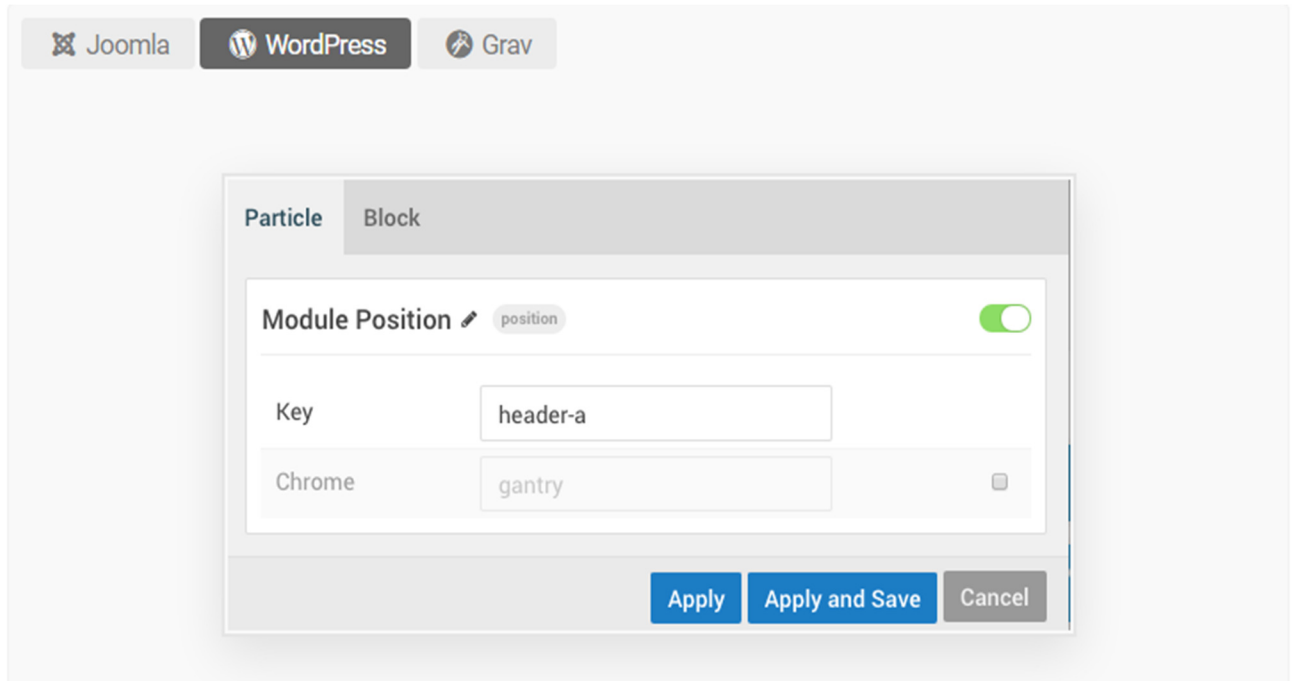
Εικόνα 82. Διαχωριστικά.

Το νέο Spacer Particle που σας επιτρέπει να δημιουργήσετε ένα κενό διάστημα μεταξύ δύο θέσεων, ενός σωματιδίου και μιας θέσης ή δύο σωματιδίων.

Το Gantry 5 παρουσιάζει πολλές νέες δυνατότητες που δημιουργούνται για να διευκολύνουν τη ζωή των προγραμματιστών, των πελατών τους και, τελικά, των επισκεπτών του ιστότοπου. Με το νέο Layout Manager και αυτό το σύστημα για τη διαχείριση θέσεων widget, θα είναι αναμφίβολα όχι μόνο η πιο ισχυρή έκδοση του Gantry, αλλά και η ευκολότερη στη χρήση.

Settings / Ρυθμίσεις.

Οι ρυθμίσεις για ένα Position Particle μπορεί να διαφέρουν μεταξύ των συστημάτων διαχείρισης περιεχομένου (CMS).



Εικόνα 83. Ρυθμίσεις.

Setting Description/Περιγραφή ρύθμισης

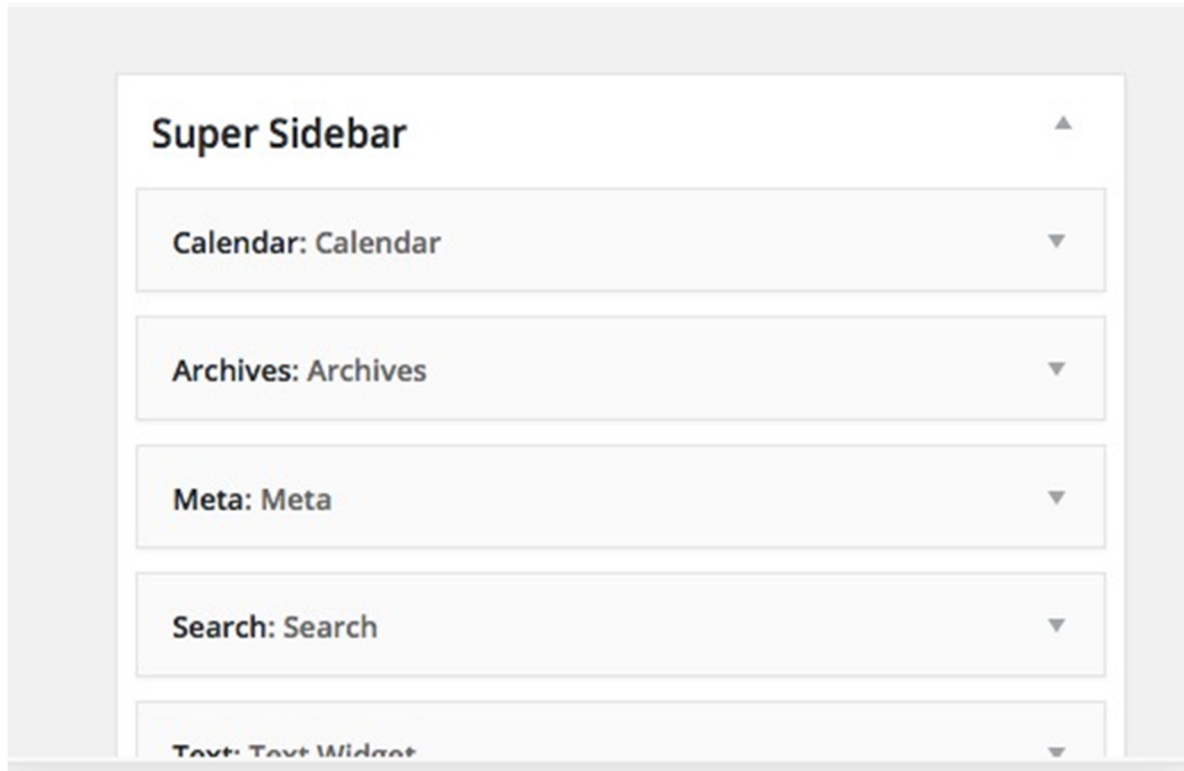
- Particle Name/Όνομα σωματιδίου

Το όνομα της θέσης widget εμφανίζεται στο WordPress 'Widget Manager για τη θέση

- Key/Κλειδί
- Ορίζει το κλειδί αναφοράς από το WordPress για να προσδιορίσει τη θέση του widget (γνωστό και ως Widget Position ID)
- Chrome/Χρώμιο

Ορίζει το chrome widget.

Υπάρχουν τρεις διαφορετικές ρυθμίσεις για μια θέση. Το όνομα της θέσης, το οποίο βρίσκεται στην κορυφή του αναδυόμενου σωματιδίου της θέσης, καθορίζει πώς εμφανίζεται η θέση στο διαχειριστή Widgets. Έτσι, για παράδειγμα, αν έχετε τίτλο στη θέση Super Sidebar, θα εμφανιστεί όπως φαίνεται παρακάτω στη σελίδα Widgets του WordPress.



Εικόνα 84. Παράδειγμα δεύτερης ρύθμισης.

Η δεύτερη ρύθμιση που θα παρατηρήσετε είναι το κλειδί. Αυτό είναι σημαντικό, καθώς είναι πώς προσδιορίζεται η θέση από το WordPress. Εάν έχετε δύο θέσεις widget σε δύο διαφορετικά περιγράμματα με το ίδιο πλήκτρο, θα εμφανίζονται ως μία θέση widget στο Widgets Manager. Αυτό είναι χρήσιμο σε περιπτώσεις όπου θέλετε να εμφανίζονται τα ίδια widget σε πολλές διαφορετικές σελίδες.

Η τρίτη επιλογή είναι το Chrome. Αυτό ορίζει το χρώμα της θέσης widget. Αυτό εκμεταλλεύεται κάθε στυλ HTML που έχετε ρυθμίσει και θα θέλατε να περιτυλίξετε κάθε widget τοποθετημένο σε αυτήν τη θέση.

3.10 Body Attributes / Χαρακτηριστικά σώματος

Τα χαρακτηριστικά επιτρέπουν στους χρήστες να προσαρμόζουν τα χαρακτηριστικά για την ετικέτα <body> καθώς και να εισάγουν περιεχόμενο αμέσως μετά το άνοιγμα του <body> ή αμέσως πριν το κλείσιμο του </body>.

Body Attributes

Body Id

Body Classes

Tag Attributes

- 500ms
- 3mins

Sections Layout

After <body>

```
<div id="fb-root" style="display: none;"></div>
```

Before </body>

```
<script type="text/javascript">
  console.info("Reached </body>!");
</script>
```

Εικόνα 85. Χαρακτηριστικά σώματος.

Τα χαρακτηριστικά επιτρέπουν στους χρήστες να προσαρμόζουν τα χαρακτηριστικά για την ετικέτα <body> καθώς και να εισάγουν περιεχόμενο αμέσως μετά το άνοιγμα του <body> ή αμέσως πριν το κλείσιμο του </body>

(Body Id and Body Classes)Αναγνωριστικό σώματος και τάξεις σώματος.

Το πεδίο Body Id επιτρέπει στους χρήστες να καθορίσουν ένα αναγνωριστικό για το <body>, ενώ το Body Classes επιτρέπει στους χρήστες να προσθέτουν επιπλέον προσωπικά ονόματα τάξεων. Ακολουθώντας το παράδειγμα στο παραπάνω στιγμιότυπο οθόνης, η προκύπτουσα έξοδος θα αποδίδεται ως:

```
<body id = "my-site" class = "... gantry body-class ...">
```

Η ίδια η Gantry προσθέτει ήδη τις δικές της κατηγορίες στο σώμα, με βάση διάφορους παράγοντες, όπως το στοιχείο του μενού που προβάλλεται, το περίγραμμα που χρησιμοποιείται κ.λπ.

Τις περισσότερες φορές δεν θα χρειαστεί να προσθέσετε κάποιο προσαρμοσμένο όνομα τάξης, αν και σε περίπτωση που το χρειάζεστε, αυτό είναι το κατάλληλο μέρος.

Χαρακτηριστικά ετικετών

Τα χαρακτηριστικά Tag είναι ένα πεδίο κλειδιού / τιμής που επιτρέπει την απόδοση πρόσθετων προσαρμοσμένων χαρακτηριστικών για το <body>. Λαμβάνοντας υπόψη το παραπάνω παράδειγμα οθόνης, φανταστείτε να έχετε φορτώσει ένα σενάριο που επιτρέπει στους χρήστες να προσαρμόσουν την ταχύτητα κύλισης και την αυτόματη ανανέωση σελίδας μέσω χαρακτηριστικών κύλισης δεδομένων και ανανέωσης δεδομένων.

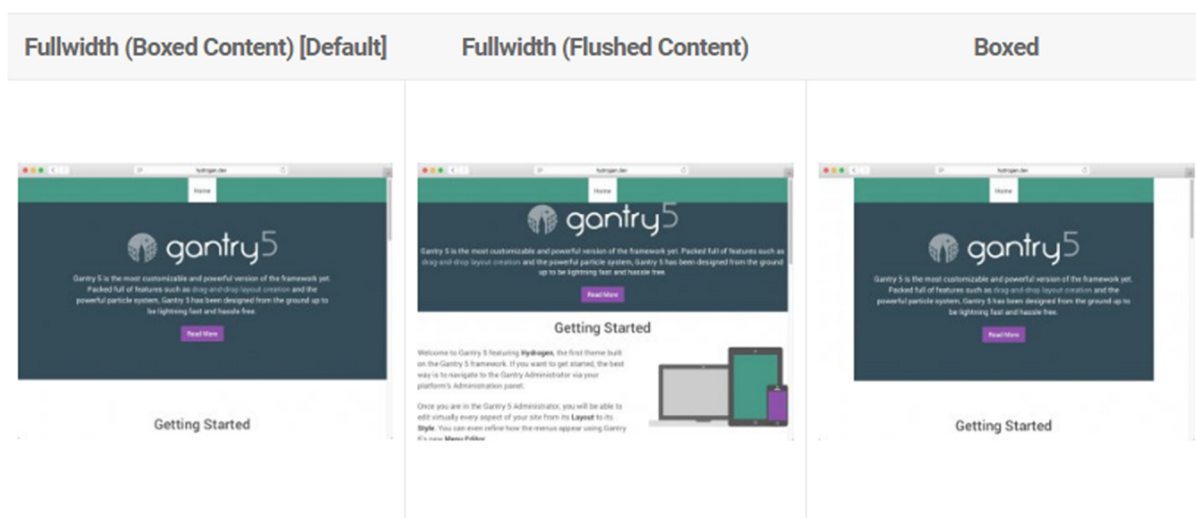
Η προκύπτουσα έξοδος θα αποδίδεται ως:

```
<body id = "my-site" class = "... gantry body-class ..." data-scroll = "500ms" data-refresh = "3  
λεπτά">
```

Διάταξη ενότητας

Από το Gantry 5.2.0, από προεπιλογή, όλες οι ενότητες στο Layout Manager αναφέρονται σε αυτήν τη ρύθμιση για το στυλ τους. Το Sections Layout προσφέρει τρεις τύπους στυλ:

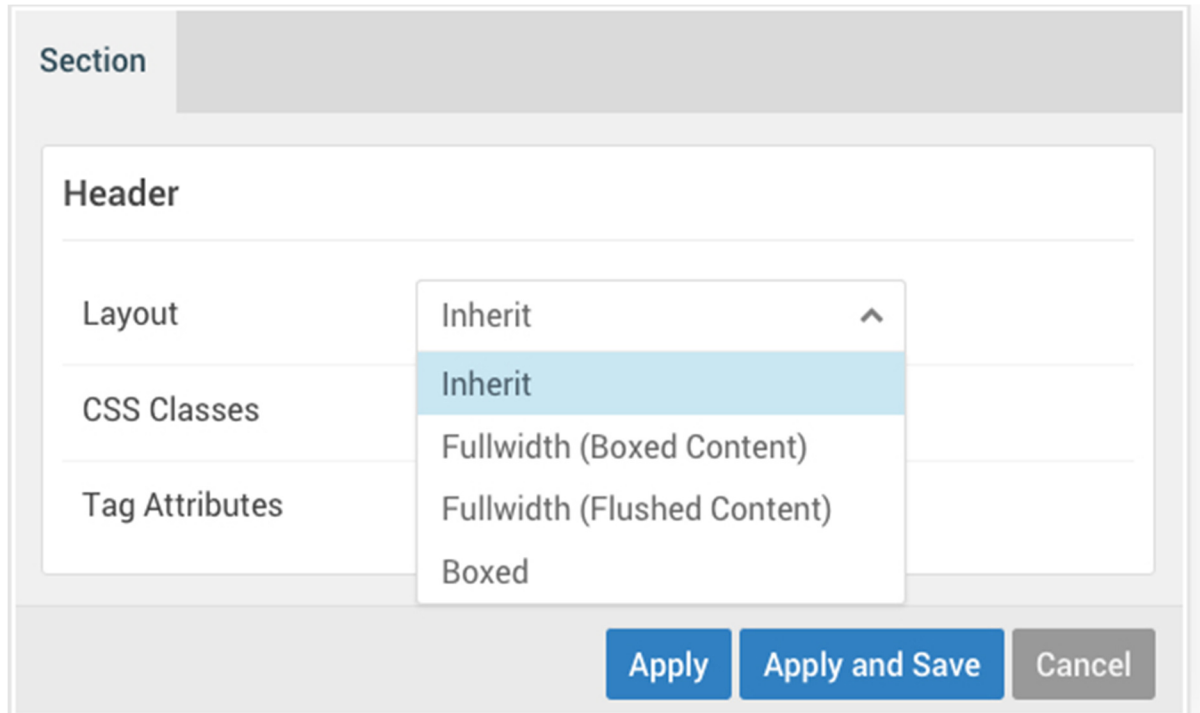
1. Πλήρες πλάτος (Περιεχόμενο σε συσκευασία) [Προεπιλογή - προηγουμένως "Πλήρες πλάτος"]
2. Πλήρες πλάτος (Flushed Content) [νέο στο 5.2.0]
3. Κουτί



Εικόνα 86. Μια οπτική αναπαράσταση και των τριών περιπτώσεων.

Αυτά τα στυλ επιτρέπουν στους χρήστες να προσαρμόσουν ολόκληρο τον ιστότοπο ή μεμονωμένες ενότητες για να ικανοποιήσουν συγκεκριμένες ανάγκες. Το πιο συνηθισμένο σενάριο, για παράδειγμα, θέλει μια ενότητα να καθαρίσει πλήρως, έτσι ώστε να μπορεί να προστεθεί μια εικόνα ή ένα φόντο, κάνοντάς την να φουσκώνει στα άκρα.

Για να αλλάξετε τη συμπεριφορά των μεμονωμένων τμημάτων, κατευθυνθείτε στον πίνακα διαχείρισης διάταξης και κάντε κλικ στο εικονίδιο με το γρανάτζι της επιθυμητής ενότητας. Στη συνέχεια, θα μπορείτε να επιλέξετε μια διαφορετική τιμή για το πεδίο Διάταξη. Το Inherit θα πει στον Gantry ότι πρέπει να χρησιμοποιεί τη ρύθμιση από τον πίνακα "Ρυθμίσεις σελίδας".



Εικόνα 87.

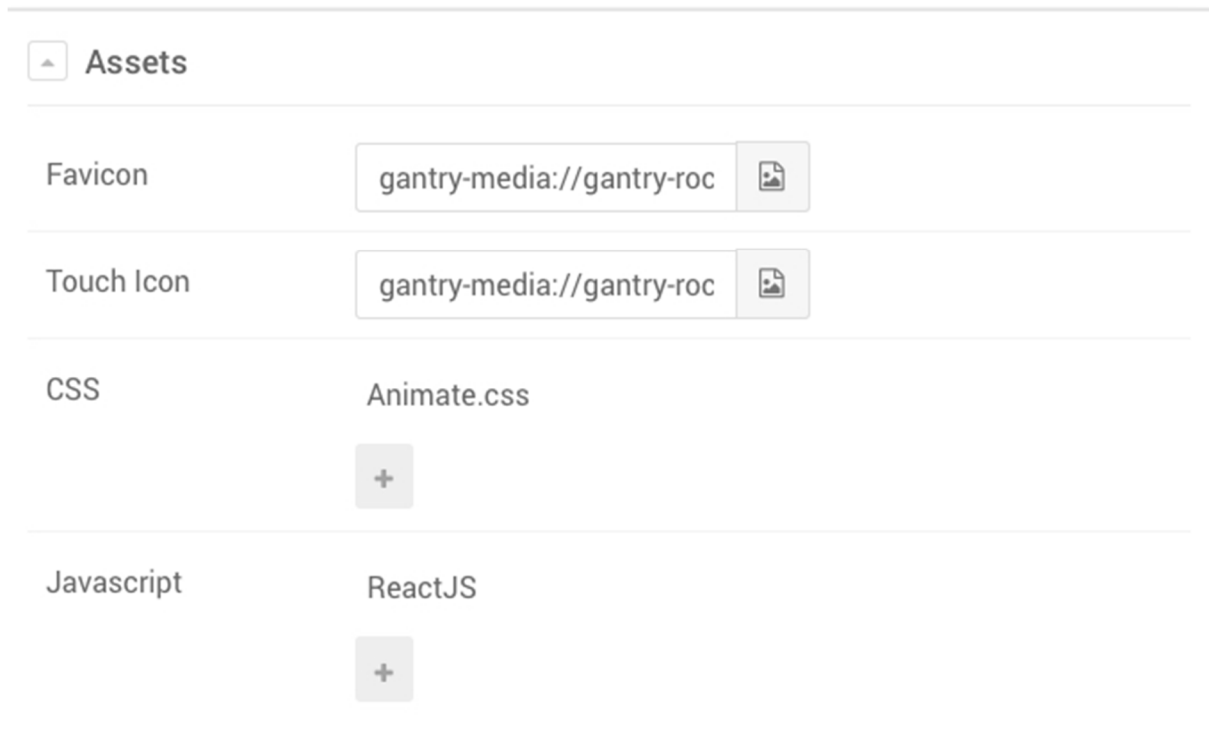
Μετά `<body>` και Πριν `</body>`

Μερικές φορές πρέπει να εισαγάγετε στυλ, σενάρια ή στοιχεία στη σελίδα και πρέπει να εισαχθούν είτε στην αρχή είτε στο τέλος του `<body>`.

Ένα εξαιρετικό παράδειγμα ήταν το SDK του Facebook για JavaScript στην έκδοση 1.0. Τότε, το Facebook ζήτησε από τον ιστότοπο να παρέχει `<div id = "fb-root"> </div>` αμέσως μετά το άνοιγμα της ετικέτας `<body>`. Όπως μπορείτε να δείτε από το παραπάνω παράδειγμα οθόνης, αυτό θα ήταν το ιδανικό μέρος για αυτό.

Συχνά θα βλέπετε σενάρια που απαιτούν την απόδοση στοιχείων μπροστά στη σελίδα και αντί να δημιουργείτε νέες ενότητες, σωματίδια ή Widgets, μπορείτε απλά να προσθέσετε το στοιχείο σας εδώ. Τα αναδυόμενα παράθυρα είναι επίσης ένα καλό παράδειγμα. Το περιεχόμενο του τρόπου αποδίδεται στη σελίδα αλλά αόρατο, έως ότου ένα στοιχείο ενεργοποιήσει το αναδυόμενο παράθυρο να ανοίξει.

Assets (Στοιχεία)



Εικόνα 88. Τα στοιχεία Assets.

Το Assets είναι μια ειδική ενότητα για την ενεργοποίηση συγκεκριμένων CSS / JS ή Favicons στον ιστότοπο.

Τα στοιχεία ενεργούν πολύ σημαντικό ρόλο στην προσαρμοσμένη templating. Η συμπερίληψη σεναρίων τρίτου μέρους ή στυλ έχει γίνει πολύ συνηθισμένη και για αυτόν ακριβώς τον λόγο, είναι απαραίτητο να υπάρχει ένα ειδικό τμήμα για να διατηρούνται όλα καλά οργανωμένα.

3.11 Εικονίδιο Favicon και Touch

Οι λειτουργίες Favicon και Touch Icon επιτρέπουν στους χρήστες να αντιστοιχίσουν μια εικόνα στον ιστότοπο που στη συνέχεια θα αντιπροσωπεύει τη μορφή ενός εικονιδίου για την καρτέλα του προγράμματος περιήγησης ή στην αρχική οθόνη της συσκευής σας.

Και τα δύο πεδία είναι πολύ παρόμοια, το πεδίο Favicon χρησιμοποιεί τον πιο παραδοσιακό τρόπο απόδοσης και σύνδεσης ενός εικονιδίου στον ιστότοπο. Στο παρελθόν, αυτό παριστάνονταν πάντα με ένα αρχείο μεγέθους εικονιδίου 16x16 ή 32x32.

Αυτές τις μέρες, με την εμφάνιση συσκευών αφής και τη δυνατότητα αποθήκευσης σε σελιδοδείκτες ή αρχικές οθόνες ολόκληρου του ιστότοπου, έχουν προκύψει νέα πρότυπα που επιτρέπουν μεγαλύτερα και πιο λεπτομερή εικονίδια. Το Touch Icon καλύπτει αυτό και επιτρέπει στις συσκευές να γνωρίζουν ότι ο ιστότοπός σας μπορεί να χρησιμοποιεί εικονίδια με υψηλότερες αναλύσεις.

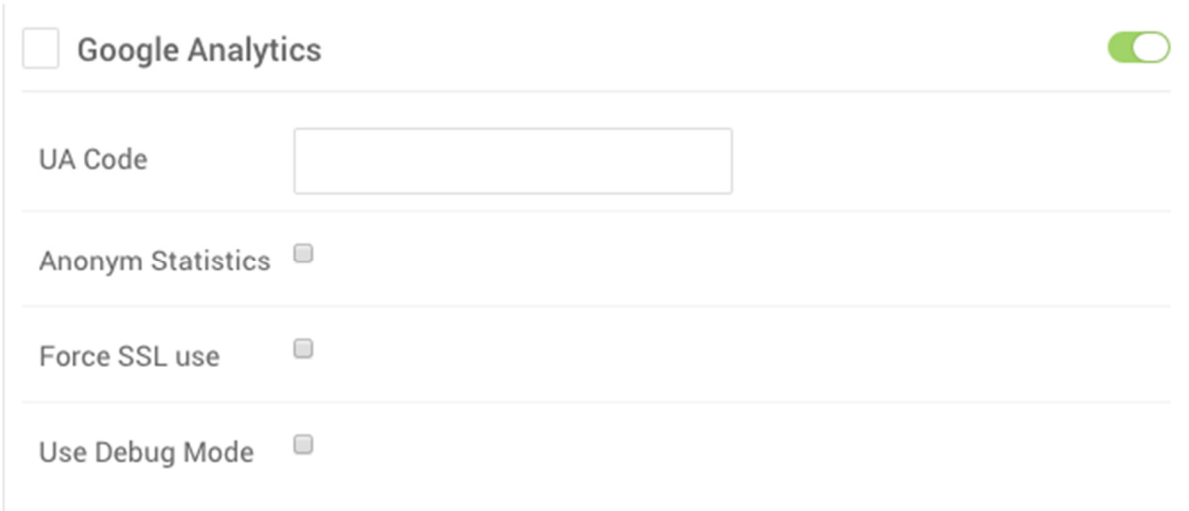
Εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε το εικονίδιο αφής, συνιστάται να δημιουργήσετε μια εικόνα τουλάχιστον 180x180 ή 192x192. Οι συσκευές με μικρότερη ανάλυση θα προσαρμόσουν και θα υποβαθμίσουν την εικόνα, αλλά η υψηλότερη ανάλυση θα επωφεληθεί από ένα ωραίο εικονίδιο.

Το Gantry καλύπτει μόνο την πιο κοινή χρήση εικονιδίων αφής και υποστηρίζει iOS, Android και Windows. Επίσης, μόνο εικονίδια χαμηλότερης κλίμακας. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε διαδικτυακά εργαλεία για τη δημιουργία εικονιδίων. Το ιδανικό μέρος για την προσθήκη προσαρμοσμένου κώδικα εικονιδίων είναι το `Head Properties: Custom Content`.

CSS και JavaScript

Τόσο τα πεδία συλλογής CSS όσο και JavaScript λειτουργούν ταυτόσημα με το Custom CSS / JS Atom. Η ίδια συμπεριφορά μπορεί να επιτευχθεί προσθέτοντας ένα Atom όπως εξηγείται παρακάτω. Αν και σε ορισμένες περιπτώσεις κάποιος θα προτιμούσε να διαχωρίσει περιουσιακά στοιχεία μεταξύ της ενότητας περιουσιακών στοιχείων και των ατόμων. Και οι δύο μέθοδοι είναι σωστές και καταλήγει ακριβώς σε αυτό που προτιμάτε.

Google Analytics



Εικόνα 89. Google Analytics Atom.

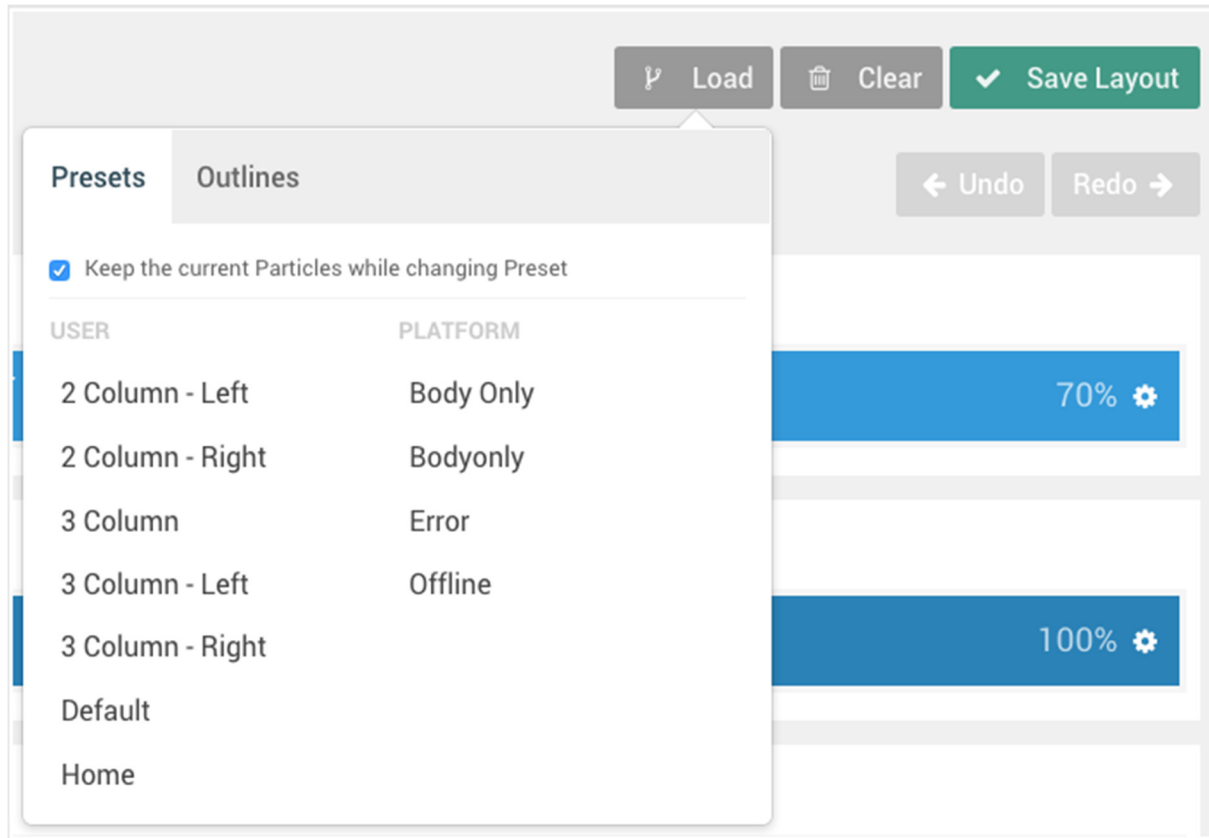
Το Google Analytics Atom σας δίνει τη δυνατότητα να προσθέσετε γρήγορα τον κώδικα UA του Google Analytics σε μια διάταξη, η οποία εκτελείται στο παρασκήνιο της σελίδας σας κατά τη φόρτωση της σελίδας. Προσθέτει την απαραίτητη δέσμη ενεργειών γύρω από τον κωδικό που εισάγετε στις ρυθμίσεις του Atom.

3.12 Διαχειριστής διάταξης Layout Manager.

Το Layout Manager παρέχει πολλές επιλογές για τη ρύθμιση της διάταξης των περιλήψεων του θέματος.

Χρήση του κουμπιού φόρτωσης

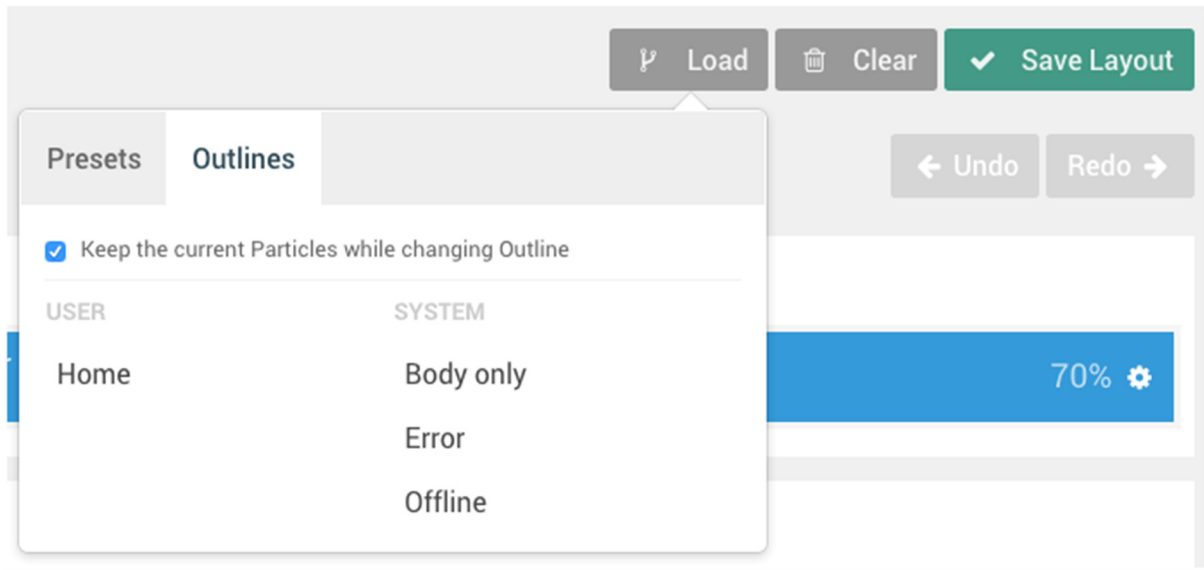
Οι Προεπιλογές διάταξης σας επιτρέπουν να αλλάζετε γρήγορα μεταξύ προεπιλεγμένων διατάξεων για τον ιστότοπό σας. Αυτές οι διατάξεις περιλαμβάνονται στο θέμα και διαθέτουν ένα διαφορετικό σύνολο ενοτήτων. Ορισμένες προεπιλογές διάταξης μπορεί να περιλαμβάνουν μια πλευρική γραμμή ή πολλές πλευρικές γραμμές και μια σειρά από ενότητες που προορίζονται να ταιριάζουν σε ένα συγκεκριμένο στυλ σελίδας.



Εικόνα 90. Προεπιλογές διάταξης.

Κάθε περίγραμμα έχει αντιστοιχιστεί σε ένα Preset Layout το οποίο μπορεί να εκχωρηθεί εκ νέου χρησιμοποιώντας το κουμπί Load στο Layout Manager. Μόλις επιλέξετε αυτό το κουμπί, θα εμφανιστεί ένα αναδύομενο παράθυρο με δύο καρτέλες, Presets και Outlines.

Εάν επιλέξετε ένα Preset, η διάταξή σας θα αντικατασταθεί από μια προκαθορισμένη που συνοδεύει το θέμα. Αυτές οι προεπιλογές λειτουργούν ως σημεία εκκίνησης για το σχέδιό σας, δίνοντάς σας ένα σύνολο τμημάτων, θέσεων ή / και προ-τοποθετημένων σωματιδίων για εργασία. Οι προεπιλογές έχουν ρυθμιστεί ώστε να καλύπτουν μια σειρά πιθανών διατάξεων που ένας χρήστης θα ήθελε να χρησιμοποιήσει στο σχεδιασμό του, όπως ορίζεται από τον δημιουργό θεμάτων. Αυτό περιλαμβάνει διατάξεις με και χωρίς πλευρικές γραμμές και κυμαίνεται από απίστευτα απλό έως πολύπλοκο.

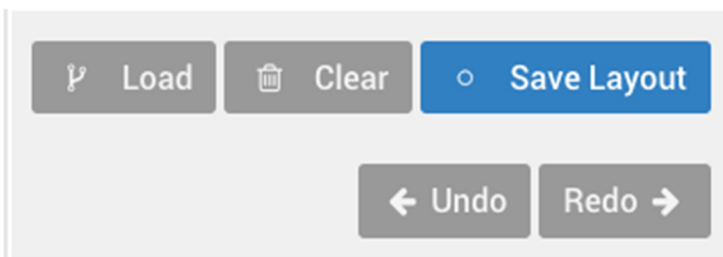


Εικόνα 91. Αυτός είναι ένας γρήγορος τρόπος για να βασίσετε τη διάταξή σας.

Επιλέγοντας μία από τις επιλογές περίγραμμα, θα αντιγράψετε τη ρύθμιση του Layout Manager από το επιλεγμένο περίγραμμα και θα τη φορτώσετε σε αυτήν στην οποία εργάζεστε. Αυτός είναι ένας γρήγορος τρόπος για να βασίσετε τη διάταξή σας σε ένα άλλο περίγραμμα χωρίς να χρειάζεται να το αντιγράψετε χειροκίνητα.

Η επιλογή Keep the Current Particles σας δίνει τη δυνατότητα να διατηρήσετε τα σωστά διαμορφωμένα Particles σας και να φορτώσετε το νέο preset μαζί τους ανέπαφο. Εάν θέλετε να φορτώσετε πλήρως μια νέα προεπιλογή, μαζί με τα δικά της σωματίδια, θα θέλετε να καταργήσετε την επιλογή αυτής της επιλογής. Αυτό θα αφαιρέσει τυχόν σωματίδια που έχετε διαμορφώσει και θα φορτώσει αυτά που περιλαμβάνονται στην προεπιλογή.

Έλεγχοι



Εικόνα 92. Έλεγχοι.

Ο Διαχειριστής διάταξης διαθέτει έναν αριθμό χρήσιμων στοιχείων ελέγχου για να σας βοηθήσει να διαμορφώσετε, να αποθηκεύσετε, να εισαγάγετε και να εξαγάγετε τις διατάξεις σας. Σε αυτήν την ενότητα, θα εξετάσουμε μερικά από τα πράγματα που θα βρείτε στον πίνακα διαχείρισης Layout.

➤ Φόρτωση (Load)

Όπως καλύπτεται στην παραπάνω ενότητα, το κουμπί Φόρτωση σας δίνει την ευκαιρία να φορτώσετε μια Προεπιλογή διάταξης με βάση προεγκατεστημένες προεπιλογές που περιλαμβάνονται στο θέμα ή στη Διάταξη άλλου περιγράμματος.

➤ Clear (Αφαιρεί)

Το κουμπί Clear σβήνει τα Particles (συμπεριλαμβανομένων θέσεων και Standard Particles) από το Layout Manager και σας δίνει μια κενή πλάκα με μόνο τις ενότητες που απομένουν.

➤ Αποθήκευση διάταξης

Το κουμπί Αποθήκευση διάταξης είναι ένας γρήγορος και εύκολος τρόπος για να αποθηκεύσετε την τρέχουσα διάταξη, τα σωματίδια και τις ρυθμίσεις στο ενεργό περίγραμμα. Αυτό είναι το κουμπί που θα κάνετε κλικ πριν αλλάξετε τις καρτέλες στη διεπαφή και ανανεώσετε τη σελίδα για να ελέγξετε τις αλλαγές σας.

➤ Ιστορικό. (History)

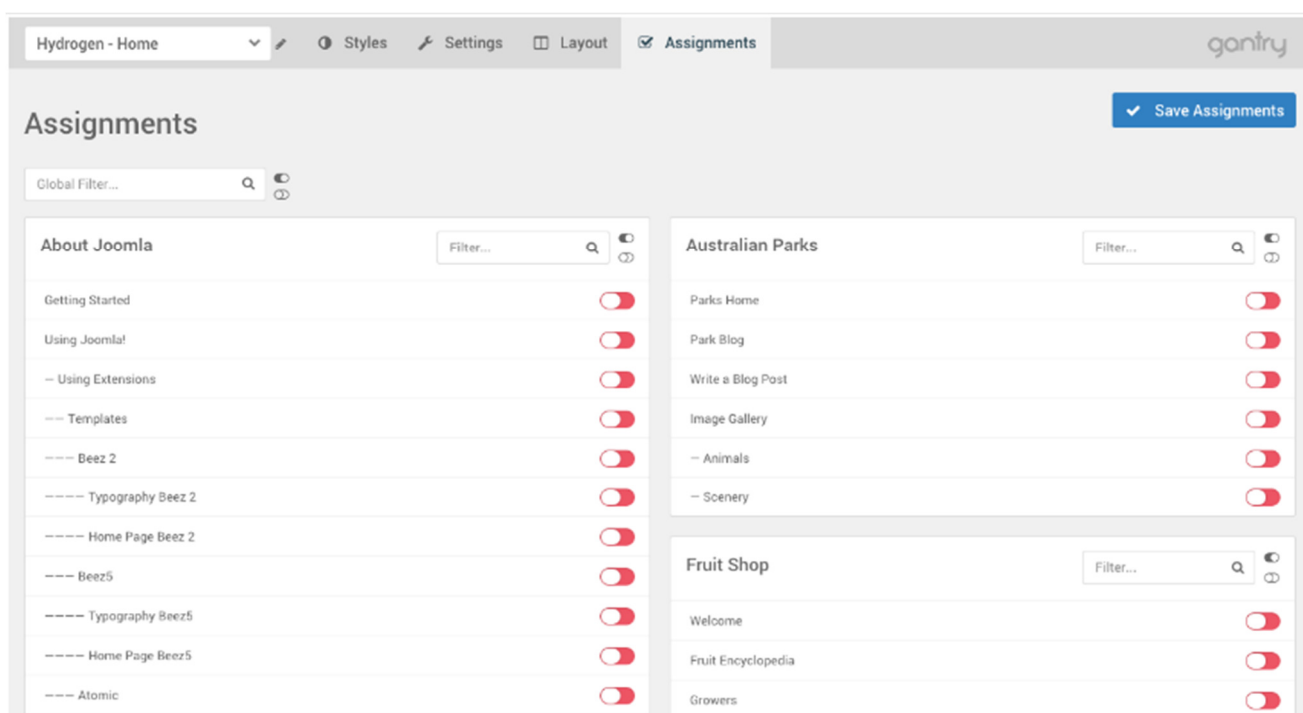
Τα κουμπιά Ιστορικό σας δίνουν τη δυνατότητα να κάνετε εναλλαγή μεταξύ των αλλαγών που κάνετε στη Διάταξή σας. Αυτό το ιστορικό είναι επίμονο μέσω της τρέχουσας περιόδου σύνδεσης και διευκολύνει την μετάβαση προς τα πίσω και προς τα εμπρός, εξοικονομώντας μόλις φτάσετε σε ένα σημείο με το οποίο είστε ευχαριστημένοι.

Μπορείτε ακόμη και να επιστρέψετε μετά το πάτημα του Save Layout, σε περίπτωση που μια από τις αλλαγές σας δεν εμφανιστεί με τον τρόπο που περιμένατε μετά τον έλεγχο της διεπαφής.

3.13 Assignments (Εργασίες).

Ο πίνακας "Εργασίες" σας δίνει τη δυνατότητα να αντιστοιχίσετε ένα σύνολο επιλογών σε συγκεκριμένες σελίδες ή κατηγορίες περιεχομένου. Αυτό λειτουργεί λίγο διαφορετικά από πλατφόρμα σε πλατφόρμα, ωστόσο η βασική λειτουργία παραμένει η ίδια. Για παράδειγμα, εάν δημιουργήσετε παράκαμψη ρυθμίσεων εντός του διαχειριστή Gantry ειδικά για την αρχική σελίδα του ιστότοπού σας, μπορείτε να συνδέσετε αυτό το σύνολο με τη σελίδα μέσω αυτού του πλαισίου.

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, όπως υποδηλώνει το όνομα, εκχωρούνται αυτόματα σε όλες τις σελίδες που έχουν εκχωρηθεί στο CMS στο θέμα που υποστηρίζεται από την Gantry, εκτός εάν έχουν εκχωρηθεί σε παράκαμψη χρησιμοποιώντας αυτόν τον πίνακα.



Εικόνα 93.

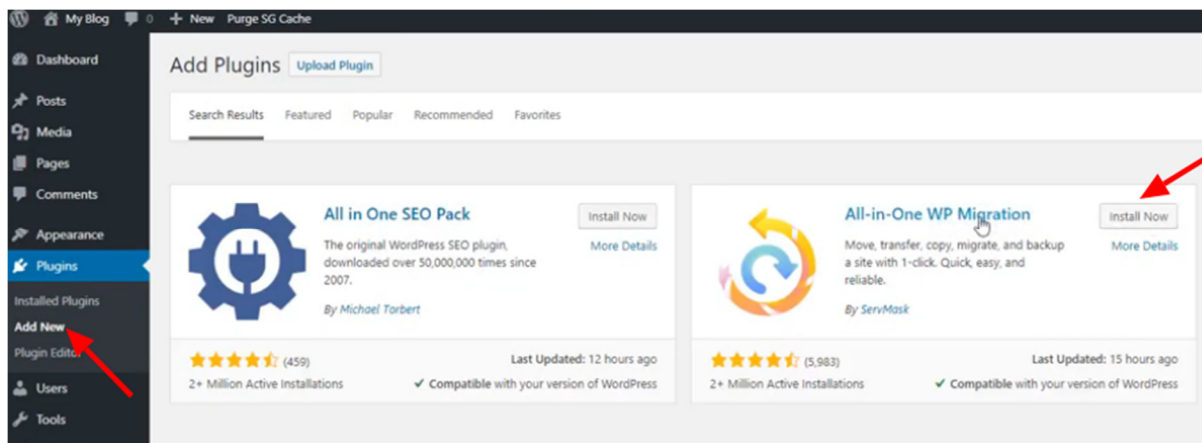
Ο πίνακας εργασιών λειτουργεί ως ένας γρήγορος και εύκολος πίνακας ενεργοποίησης / απενεργοποίησης για την εκχώρηση περιλήψεων σε σελίδες, κατηγορίες άρθρων κ.λπ. Οι επιλογές ανάθεσης που εμφανίζονται σε αυτήν την οθόνη ποικίλλουν από CMS σε CMS και ακόμη και από ιστότοπο σε τοποθεσία, ανάλογα με τους τύπους και τη διαθεσιμότητα σελίδων στο οποίο μπορεί να εκχωρηθεί το περίγραμμα.

Τα στοιχεία αυτής της σελίδας μπορούν να υπάρχουν σε τρία διαφορετικά στάδια. Μπορούν να οριστούν σε On που εκχωρεί το τρέχον επιλεγμένο περίγραμμα σε αυτό το στοιχείο, Off που δεν αντιστοιχίζει το τρέχον περίγραμμα στο στοιχείο ή μια μη έγκυρη κατάσταση που δεν μπορεί να εκχωρηθεί καθώς δεν είναι αναθέσιμο στοιχείο. Αυτά τα στοιχεία είναι συνήθως μη εκχωρημένα στοιχεία όπως ψευδώνυμα, εξωτερικές διευθύνσεις URL ή διαχωριστικά κειμένου. Τα μη έγκυρα στοιχεία επισημαίνονται με το εικονίδιο.

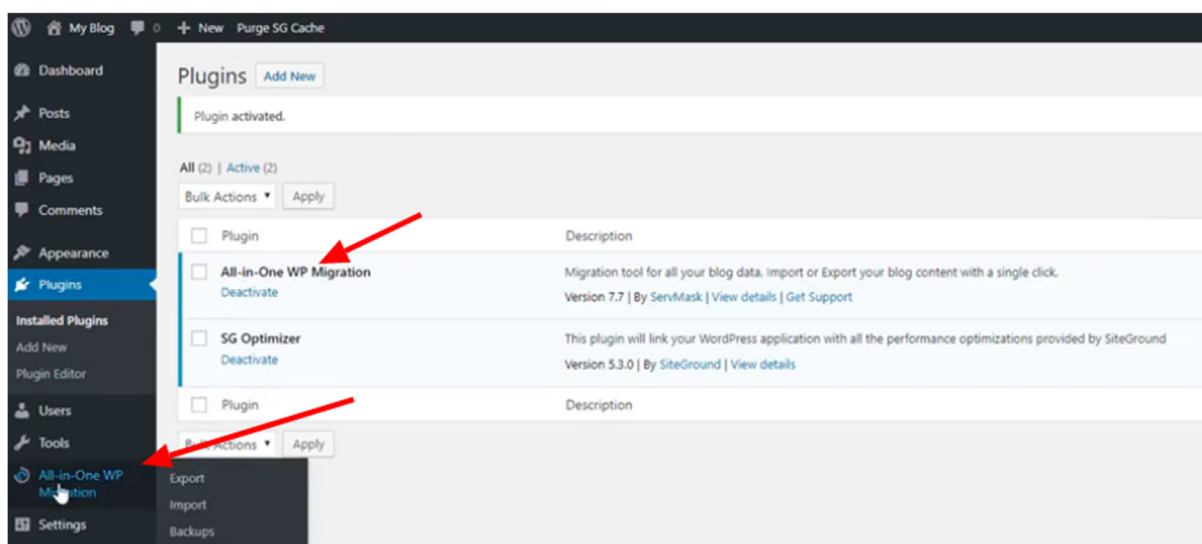
4 Μεταφορά της ιστοσελίδας από τοπικό σε διαδικτυακό επίπεδο.

Τέλος έχοντας και τα δύο εργαλεία ενεργά θα ξεκινήσουμε την μεταφορά των αρχείων από το τοπικό επίπεδο στο διαδικτυακό. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να κάνουμε εγκατάσταση κάποιων plugin στην πλατφόρμα WordPress. Όπως ήδη έχουμε συναντήσει τα plugins είναι πολύ σημαντικά στην σωστή και ομαλή λειτουργία των εφαρμογών που χρησιμοποιούμε στο WordPress. Το plugin που θα χρησιμοποιήσουμε ονομάζεται All in one WP migration, το οποίο έχει την δυνατότητα της αντιγραφής των αρχείων από το τοπικό επίπεδο του WordPress και αντίστοιχα της ιστοσελίδας που έχουμε δημιουργήσει στο τοπικό επίπεδο, και εφαρμογή και ανέβασμα των αρχείων αυτόν στο ιντερνετικό επίπεδο.

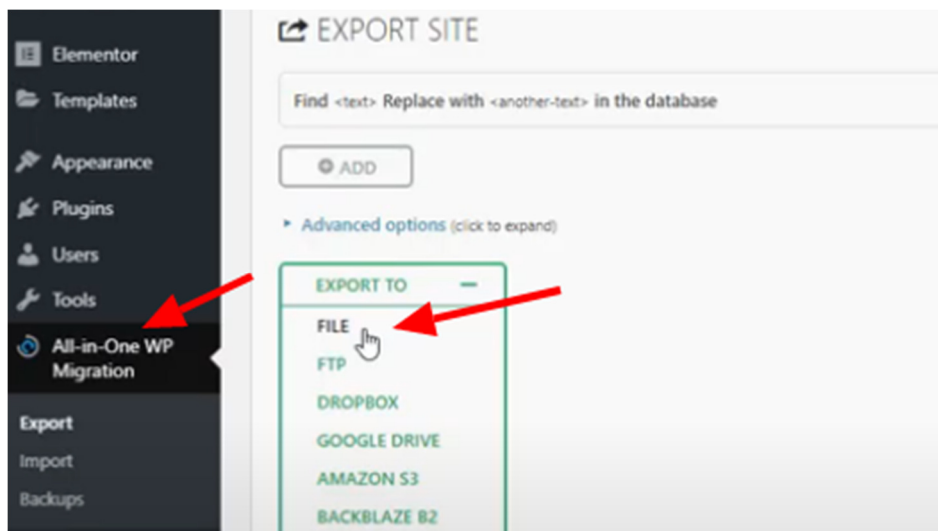
Παρακάτω δίνεται εικονική παρουσίαση των ενεργειών.



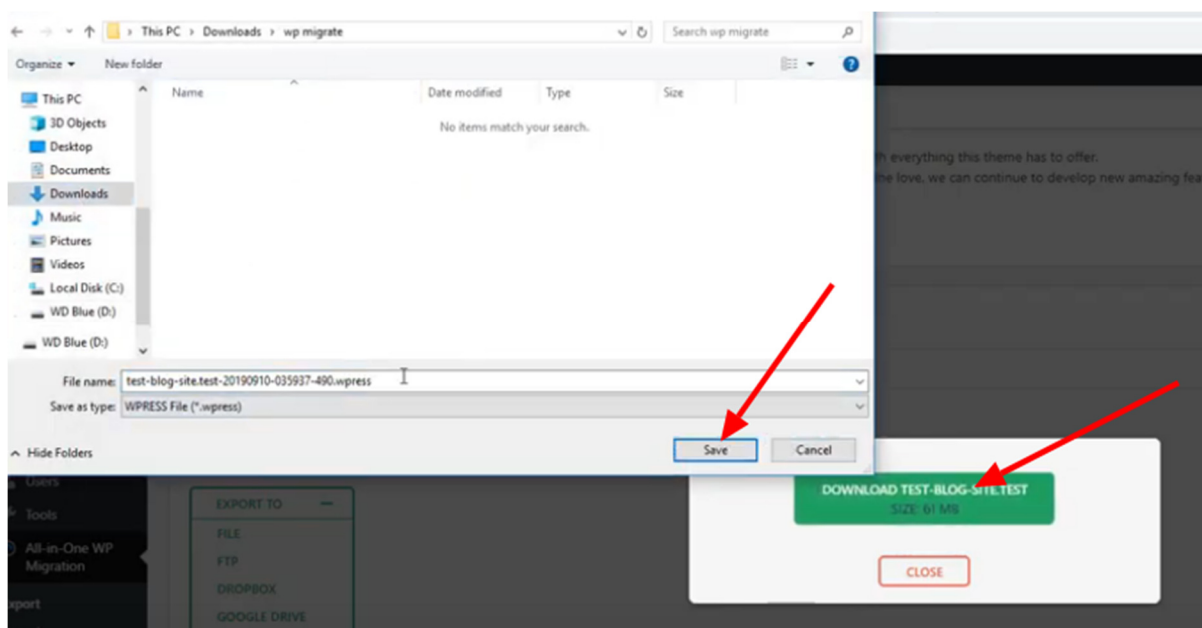
Εικόνα 94. Εγκατάσταση του plugin All in One WP migration.



Εικόνα 95. Ενεργοποίηση του All in one WP migration.

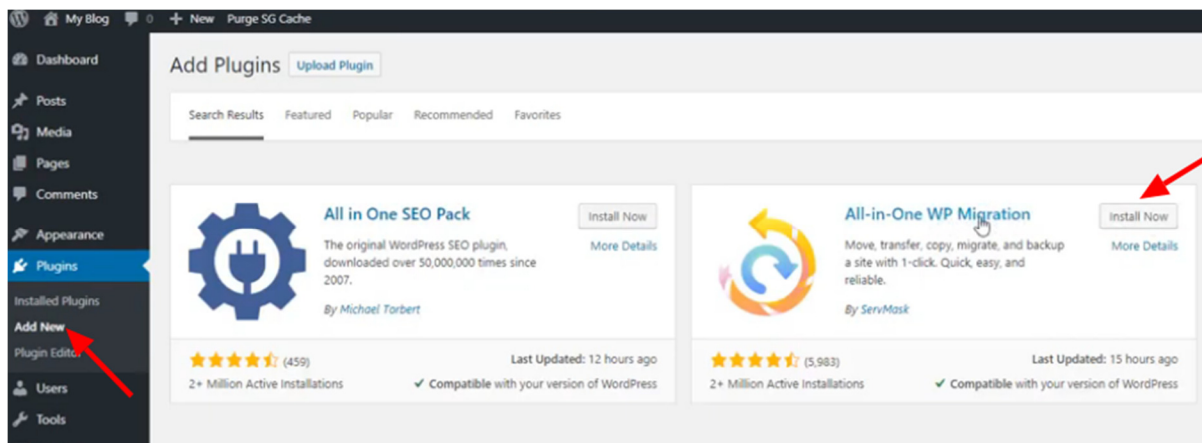


Εικόνα 96. Αντιγραφή των αρχείων από το τοπικό επίπεδο.

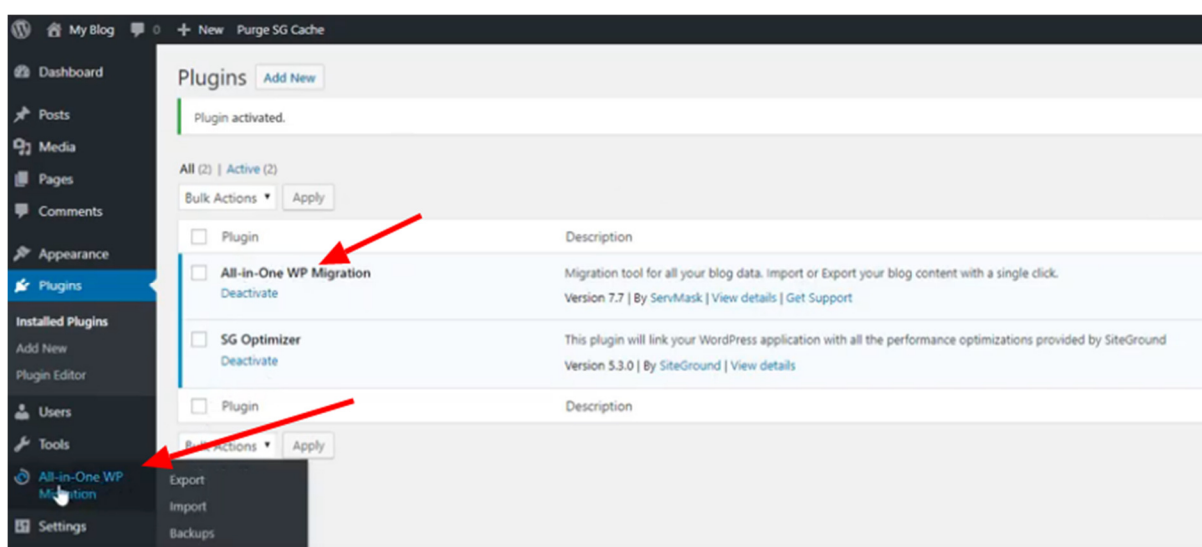


Εικόνα 97. Αποθήκευση των αρχείων στον υπολογιστή.

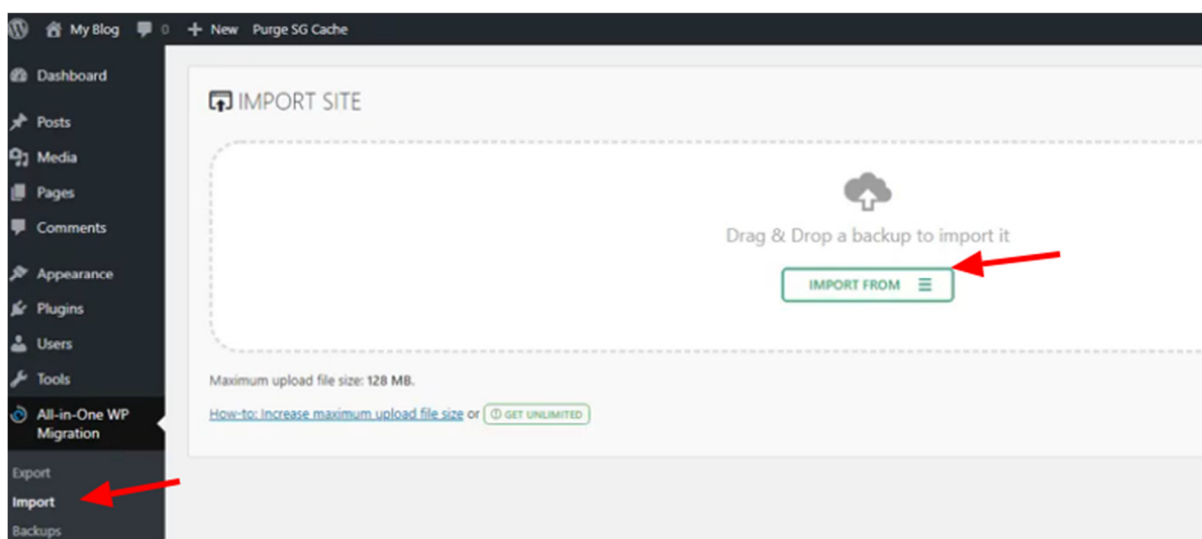
Ακολουθεί η εγκατάσταση του Plugin All in one WP migration στο διαδικτυακό επίπεδο, και το ανέβασμα των αρχείων που αντιγράψαμε και αποθηκεύσαμε από το τοπικού επίπεδο στον υπολογιστή.



Εικόνα 98. Εγκατάσταση του Plugin All in one WP migration στο διαδικτυακό επίπεδο.



Εικόνα 99. Ενεργοποίηση του Plugin.



Εικόνα 100. Ανέβασμα των αρχείων που αντιγράψαμε στον υπολογιστή στο διαδικτυακό επίπεδο.

Αφού ανέβουν τα αρχεία της ιστοσελίδας από το τοπικό επίπεδο στο διαδικτυακό μέσα το επόμενο εικοσιτετράωρο η ιστοσελίδα μας θα είναι ζωντανά στο παγκόσμιο ιστό. Αυτή η διαδικασία της χρονοκαθυστέρησης διαφέρει από πάροχο σε πάροχο, από τον οποίον έχουμε αγοράσει το Host και το domain name μας. Για τους λόγους αυτούς, είναι πολύ σημαντικό να αγοράζουμε με προσοχή το host μας, για να προστατέψουμε την ιστοσελίδα που δημιουργήσαμε αλλά και τα προσωπικά δεδομένα μας.

5 ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ/ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ/ ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Όπως μπορούμε να συμπεράνουμε έχοντας μελετήσει τα διαδικαστικά της εγκατάστασης των εφαρμογών, και την λειτουργικότητα τους μπορούμε να αναπτύξουμε ιστότοπο που επιθυμούμε. Ύστερα αφού έχουμε βεβαιωθεί ότι η ιστοσελίδα που έχουμε δημιουργήσει λειτουργεί χωρίς λάθη, μπορούμε να προχωρήσουμε στο στάδιο της αγοράς του Domain name και Host. Με την βοήθεια των οποίων θα μπορούμε να μοιραστούμε το περιεχόμενο που δημιουργήσαμε με τον υπόλοιπο κόσμο. Επιπλέον το πρόγραμμα Laragon όπως μπορούμε να διαπιστώσουμε μας παρέχει την χρήση του WordPress καθώς και όλων των εργαλείων σε τοπικό επίπεδο χωρίς χρέωση. Κάτι που μας επιτρέπει να δημιουργούμε και να διαγράψουμε όσες εργασίες θέλουμε, και όταν έρθει η στιγμή μπορούμε να εντάξουμε την ιστοσελίδα στον παγκόσμιο ιστό. Η χρήση του εργαλείου Laragon είναι βοηθητική, σε κάθε περίπτωση ο καθένας θα μπορούσε να προχωρήσει κατευθείαν στο στάδιο την υλοποίησης της ιστοσελίδας απευθείας αγοράζοντας το Host και domain name.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

Πίνακας Βιβλιογραφικών Αναφορών

- <http://gantry.org>

Gantry Framework v5.0 Έκδοση 2, Ιούνιος 1991 Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

- <https://laragon.org>

Το Laragon δημιουργήθηκε από τον Leo Khoa. Είναι επικεφαλής της DevOps για μια ταχέως αναπτυσσόμενη εταιρεία SaaS. Έφτιαξε το Laragon με έναν στόχο: για γρήγορη, διασκεδαστική και ευχάριστη ανάπτυξη ιστοσελίδων. Copyright © 2020 - Leokhoa

- <https://www.siteground.com>

Υπηρεσία για τους ιστότοπους σας από το 2004, SiteGround Spain SL C / Prim 19, 28004 Μαδρίτη, Ισπανία, compliance@siteground.com, Jose Ramon Padron Garcia Country Manager Ισπανία. Ο José Ramón υπήρξε η κύρια δύναμη πίσω από τις δραστηριότητές μας στην Ισπανία και έκανε τα πάντα από το να βοηθήσει στη σύσταση της ισπανικής εταιρείας έως το πρόσωπο της μάρκας.

- <https://wordpress.com/el/>

Το WordPress είναι ελεύθερο και ανοικτού κώδικα λογισμικό που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να δημιουργήσετε έναν όμορφο ιστότοπο, blog ή εφαρμογή. Κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στις 27 Μαΐου 2003, από τον Matt Mullenweg ως παραλλαγή του b2/cafelog. Από τον Αύγουστο του 2020, η έκδοση 5.5 έχει ληφθεί περισσότερες από 21,2 εκατομμύρια φορές

- <https://winscp.net/eng/index.php>

Η ανάπτυξη του WinSCP ξεκίνησε περίπου τον Μάρτιο του 2000 και συνεχίζεται. Αρχικά φιλοξενήθηκε από το Πανεπιστήμιο Οικονομικών στην Πράγα, όπου ο συγγραφέας του εργάστηκε τότε. Από τις 16 Ιουλίου 2003, έχει άδεια χρήσης βάσει της GNU GPL. Φιλοξενείται στο SourceForge και το GitHub.

Πνευματικά δικαιώματα

Copyright © Πανεπιστήμιο Πατρών. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. All rights reserved.

Δηλώνω ρητά ότι, σύμφωνα με το άρθρο 8 του Ν. 1599/1988 και τα άρθρα 2,4,6 παρ. 3 του Ν. 1256/1982, η παρούσα εργασία αποτελεί αποκλειστικά προϊόν προσωπικής εργασίας και δεν προσβάλλει κάθε μορφής πνευματικά δικαιώματα τρίτων και δεν είναι προϊόν μερικής ή ολικής αντιγραφής, οι πηγές δε που χρησιμοποιήθηκαν περιορίζονται στις βιβλιογραφικές αναφορές και μόνον.

Sayevych Petro, [2020-2021]